



Домашнее задание №3

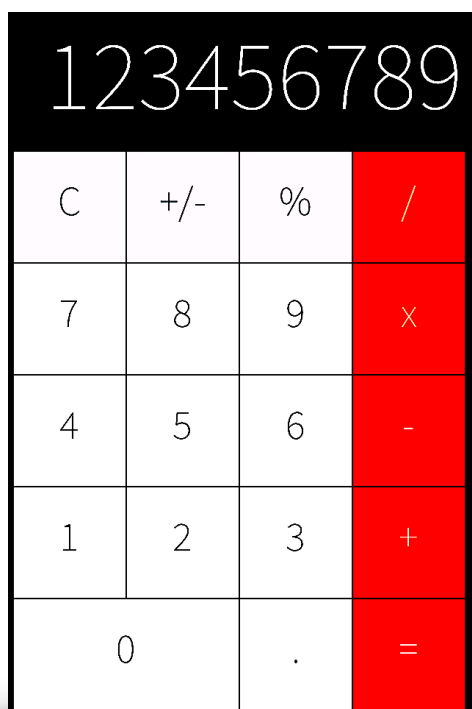


Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

Тема: Layout, Views и ресурсы

Необходимо разработать графический интерфейс для приложения калькулятор на основании материала, полученного на лекции.

Дизайн экрана:



Требования к работе:

1. Интерфейс должен соответствовать указанному дизайну.
2. Использовать наиболее подходящий контейнер компоновки (рекомендуется GridLayout, TableLayout или LinearLayout).

3. В качестве текстовых значений, размеров и цветов обязательно должны использоваться ресурсы.
4. Все элементы управления должны масштабироваться и выглядеть одинаково на различных устройствах с отличающимися форм-факторами. Это касается и размера текста.
5. Добавить селекторы на нажатие кнопок и различные состояния текстового поля.

Дополнительные задания:

6. Разработать графический интерфейс приложения для альбомной ориентации.
7. Расширить набор элементов управления на больших экранах (включая планшетные экраны).

При решении дополнительного задания нет никаких рамок и ограничений на внешний вид и количество компонентов интерфейса. В этой работе преподаватель оценивает умение студента решить поставленную задачу и индивидуальный подход.