

Tarea 05- Programación

Tarea realizada por Sandra Pérez Guijar

El programa realizado en la unidad 5, consta de dos paquetes:

- **PROG05_Ejerc1**: que contendrá la clase **Vehículo** y la clase **Principal**.
- **PROG05_Ejerc1_util**: contendrá una **clase** con unos **métodos estáticos** para realizar validaciones que contiene los métodos `validarNIF`, `extraerLetraNIF`, `extraerNumeroNIF`, `calcularLetraNIF`.

PROG05_Ejerc1_util contiene la clase validaciones

PROG05_Ejerc1:

Clase vehículo Contiene un constructor denominado `Vehículo` con las propiedades: propietario, dni, matricula, descripción, marca, kilómetros, precio y matriculación.

La clase `vehículo` consta con métodos `get` y `set` para acceder a sus propiedades:

- `getMatricula()`
- `getKilometros()`
- `setKilometros ()`
- `getPropietario()`
- `getDescripcion()`
- `getprecio()`
- `getDni()`
- `get_Anios()`

La clase **Principal** contiene un bucle `do/while` para indicar que el programa se ejecute hasta que se índice la opción número 9 que es la de salir de la aplicación.

Dentro del bucle `do`, encontramos diferentes aspectos

Primero un condicional `if`, para controlar si se indica alguna opción entre la 2ª y la 8ª que es la de consultar e insertar datos cuando no hay ningún vehículo generado.

Cuando se selecciona la primera opción (Case 1), se procede a pedir los siguientes parámetros:

- marca del vehículo
- matricula del vehículo
- número de kilómetros
- fecha de matriculación en formato `dd/MM/yyyy`
- descripción del vehículo
- precio del vehículo
- propietario del vehículo
- dni del propietario del vehículo y llamamos a la clase `PROG05_Ejerc1_util.validaciones` para insertar la validación del DNI, sino lanza una excepción

posteriormente generaría la clase vehículo

Cuando se selecciona la opción (Case 2) llama a la función getMatricula().

Cuando se selecciona la opción (Case 3) llama a la función getKilometros().

Cuando se selecciona la opción (Case 4) suma los kilómetros introducidos.

Cuando se selecciona la opción (Case 5) llama a la función get_Anios()

Cuando se selecciona la opción (Case 6) llama a la función getPropietario()

Cuando se selecciona la opción (Case 7) llama a la función getprecio ()