

Tarea 06- Programación

Tarea realizada por Sandra Pérez Guijar

El programa realizado en la unidad 5, consta de dos paquetes:

- **PROG06_Ejerc1**: que contendrá la clase **Vehículo**, la clase **Principal** y la clase **Concesionario**.
- **PROG06_Ejerc1_util**: contendrá una **clase** con unos **métodos estático** para realizar validaciones que contiene los métodos `check_nombrepropietario`, `check_matricula`, `check_dni`.

PROG06_Ejerc1_util contiene la clase validaciones

PROG06_Ejerc1:

Clase vehículo Contiene un constructor denominado Vehículo con las propiedades: propietario, dni, matricula, descripción, marca, kilómetros, precio y matriculación.

La clase vehículo consta con métodos `get` y `set` para acceder a sus propiedades:

- `getMatricula()`
- `getKilometros()`
- `setKilometros ()`
- `getPropietario()`
- `getDescripcion()`
- `getprecio()`
- `getDni()`
- `get_Anios()`

La clase **Concesionario** controla las acciones donde se va alojar los vehículos (array de coches), consta con métodos `get` y `set` para acceder a sus propiedades:

- `insertarVehiculo()`
- `listaVehículos()`
- `numeroVehiculos()`
- `BuscaVehiculo()`
- `existeVehiculo()`
- `actualizaKms()`

La clase **Principal** contiene un bucle `do/while` para indicar que el programa se ejecute hasta que se índice la opción número 5 que es la de salir de la aplicación.

Dentro del bucle `do`, encontramos diferentes aspectos

Cuando se selecciona la primera opción (Case 1), se procede a pedir los siguientes parámetros:

- propietario del vehículo llamamos a la clase PROG06_Ejerc1_util.validaciones para validar si cumple la validación del nombre del propietario
- DNI del propietario, llamamos a la clase PROG06_Ejerc1_util.validaciones para validar si cumple la validación del formato
- matricula del vehículo, , llamamos a la clase PROG06_Ejerc1_util.validaciones para validar si cumple la validación del formato de matricula y llamamos a PROG05_Ejerc1.Concesionario para saber si ya existe el vehículo previamente
- fecha de matriculación en formato dd/MM/yyyy
- descripción del vehículo
- marca del vehículo
- número de kilómetros
- precio del vehículo

Una vez introducida la información se generaría la clase vehículo dentro del array cars

Cuando se selecciona la opción (Case 2) llama a la función Concesionario.listaVehículos().

Cuando se selecciona la opción (Case 3) llama a la función Concesionario.BuscaVehiculo(matricula).

Cuando se selecciona la opción (Case 4) Concesionario.actualizaKms(matricula,kilometros)s.

Cuando se selecciona la opción (Case 5) termina el programa.