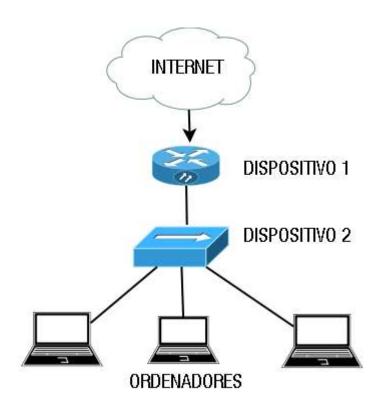
# Tarea 08- Sistemas Informáticos

# Tarea realizada por Sandra Pérez Guijar

### Enunciado.

Esquema para los ejercicios 1 y 2



# **Ejercicio 1**

En base al siguiente esquema de red, reconoce los dispositivos 1 y 2, y rellena la tabla con los datos pedidos.

	Nombre		Función del dispositivo
Dispositivo 1	Router	Nivel 3	Permite conectar redes diferentes
Dispositivo 2	Switch	Nivel 2	Permite la conexión de difentes ordenadores entre sí y de segmentos de la misma red

# Ejercicio 2

Con respecto al anterior esquema, contestar:

# • ¿Qué topología de conexión tenemos en el esquema si tomamos como referencia el Dispositivo 2?

Si tomamos de referencia el dispositivo de 2 para conectar los equipos, estaríamos ante una topología estrella ya que los diferentes dispositivos se conectan entre sí ante el equipo de interconexión que en este caso sería el switch.

# • ¿Qué tipo de cable usarías para conectar los dispositivos y los ordenadores con el Dispositivo 2?

Utilizaría el cable de par trenzado, el cual es el más utilizado para redes de área local.

## • ¿Qué conectores usarías y con qué estándar de conexión?

El estándar de conexión que usaría sería el de estrella jerárquica, por lo que necesitaría el conectar de switch y router.

## **Ejercicio 3**

Rellenar si se necesita cable directo o cruzado (desde el punto de vista teórico) para unir los 2 elementos indicados en cada fila:

2 dispositivos a unir con cable	¿Cable directo o cruzado?
1 PC y 1 switch	Cable directo
1 PC y 1 router	Cable cruzado
2 PC	Cable cruzado
1 switch y 1 router	Cable directo

#### **Ejercicio 4**

2 switch

Averiguar la dirección física (dirección MAC) y la dirección lógica (dirección IP) de tu tarjeta de red, en una máquina windows y en una maquina Linux. Los comandos a utilizar son:

Cable cruzado

En Linux: ifconfig

En Windows: ipconfig /all

Ejecútalos en tu máquina anfitrión y en una virtual del sistema operativo contrario. Copiar y pegar ambas capturas, y rellenar:

		Dirección física	Dirección IP
Máquina Windows	Ethernet	08-00-27-FD-F0-8E	

Inalámbrica

Máquina Linux Ethernet (eth0) 08:00:27:af:62:f4

Inalámbrica (wlan)

```
sandra@sandra-VirtualBox:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
        inet6 fe80::60aa:cb23:d13d:5cc0 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
        ether 08:00:27:af:62:f4 txqueuelen 1000 (Ethernet)
        RX packets 4313 bytes 5725532 (5.7 MB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 840 bytes 87475 (87.4 KB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
        inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
        inet6 :: 1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
        loop txqueuelen 1000 (Bucle local)
        RX packets 190 bytes 16280 (16.2 KB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 190 bytes 16280 (16.2 KB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

#### Observaciones:

- Buscar en las capturas solo conexiones ethernet e inalámbricas. Aparecen conexiones distintas como lo (que es el loopback de la red)
- Que aparezcan tarjeta ethernet y/o inalámbrica en tu sistema anfitrión, dependerá de las conexiones que tengas en tu PC.
- En la máquina virtual tendrás una tarjeta ethernet que incorpora el propio VirtualBox.

#### **Ejercicio 5**

#### Dividir la dirección de red 200.200.10.0 en las siguientes subredes:

- La dirección de red es de tipo C, La máscara de red son 24 bits 200.200.10.0/24.
- **3 redes de 50 ordenadores**., para el identificador de red tenemos que calcular un total de 2^6=64, para cubrir los 50 pc, ya que 2^5=32 se quedaría corto. Por lo que quedaría 6 bits para el calculo del host y (32-6)=26 para el identificador de subred.

Primera subred: 200.200.10.0/26
 Primer equipo: 200.200.10.1
 Último equipo: 200.200.10.62
 Broadcast: 200.200.10.63

Máscara de red: 255.255.255.192

Segunda subred: 200.200.10.64/26

Primer equipo: 200.200.10.65 Último equipo: 200.200.10.126 Broadcast: 200.200.10.127

Máscara de red: 255.255.255.192

o Tercera subred 200.200.200.10.128/26

Primer equipo: 200.200.200.10.129 Último equipo: 200.200.200.10.190 Broadcast: 200.200.200.10.191 Máscara de red: 255.255.255.192

• 4 redes de 12 ordenadores. Para el identificador de red tenemos que calcular un total de 2^4=16 para cubrir 12 pc. Por lo que serían 4 bits para el cálculo del host y (32-4)=28 para el identificador de subred.

Primera subred: dirección de red y broadcast 200.200.10.192/28

Primer equipo: 200.200.10.193 Último equipo:200.200.10.206 Broadcast: 200.200.10.207

Máscara de red: 255.255.255.240

Segunda subred: dirección de red y broadcast 200.200.10.208/28

Primer equipo: 200.200.10.209 Último equipo: 200.200.10.222 Broadcast: 200.200.10.223

Máscara de red: 255.255.255.240

o Tercera subred dirección de red y broadcast 200.200.10.224/28

Primer equipo: 200.200.10.225 Último equipo: 200.200.10.238 Broadcast: 200.200.10.239

Máscara de red: 255.255.255.240

o Cuarta subred dirección de red y broadcast 200.200.10.240/28

Primer equipo: 200.200.10.241 Último equipo: 200.200.10.254 Broadcast: 200.200.10.255

Máscara de red: 255.255.255.240

### Especificar, ¿cuántas direcciones se pierden en total en la red?

Si hay un total de 7 redes y se pierden 2, la dirección de red y de broadcast, en total se perderían 14 redes.

#### **Ejercicio 6**

Queremos crear varias subredes de 2000 PC. Partiendo de la red dirección de red 150.200.0.0, responder:

• ¿A qué clase pertenece esta red?

Esta red pertenece a la clase B, porque está en el rango 128 a 191

• ¿Cuál es el máximo número de subredes con 2000 PC que se pueden crear?

Para 2000PC tenemos que calcular 2^11=2048, por lo que necesitamos 11 bits para calcular el host.

• ¿Cuántos PC exactamente puede haber en cada subred?

Entre los 2048 que tenemos disponible, puede haber 2046 PC, ya que restamos la dirección de red y de broadcast

## Como son muchas subredes, especificar de las 4 primeras subredes:

**1º subred->** 150.200.0.0

Primer equipo: 150.200.0.1 Último equipo: 150.200.7.254 Broadcast: 150.200.7.255

Máscara de red: 255.255.248.0

**2° subred ->** 150.200.8.0

Primer equipo: 150.200.8.1 Último equipo: 150.200.15.254 Broadcast: 150.200.15.255 Máscara de red: 255.255.248.0

**3° subred->** 150.200.16.0

**Primer equipo:** 150.200.16.1 **Último equipo:** 255.255.23.254

**Broadcast:** 255.255.23.255

Máscara de red: 255.255.248.0

**4° subred ->** 255.255.24.0

Primer equipo: 255.255.24.1 Último equipo: 255.255.31.254 Broadcast: 255.255.31.255 Máscara de red: 255.255.248.0