# **Tarea 05- Programación**

**Tarea realizada por Sandra Pérez Guijar**

El programa realizado en la unidad 5,consta de dos paquetes:

* **PROG05\_Ejerc1**: que contendrá la clase **Vehículo** y la clase **Principal**.
* **PROG05\_Ejerc1\_util**: contendrá una **clase** con unos **métodos estáticos**para realizar validaciones que contiene los métodos validarNIF, extraerLetraNIF, extraerNumeroNIF, calcularLetraNIF.

**PROG05\_Ejerc1\_util** contiene la clase validaciones

**PROG05\_Ejerc1**:

**Clase vehículo** Contiene un constructor denominado Vehículo con las propiedades: propietario, dni, matricula, descripción, marca, kilómetros, precio y matriculación.

La clase vehículo consta con métodos get y set para acceder a sus propiedades:

* getMatricula()
* getKilometros()
* setKilometros ()
* getPropietario()
* getDescripcion()
* getprecio()
* getDni()
* get\_Anios()

La clase **Principal** contiene un bucle do/while para indicar que el programa se ejecute hasta que se índice la opción número 9 que es la de salir de la aplicación.

Dentro del bucle do, encontramos diferentes aspectos

Primero un condicional if, para controlar si se indica alguna opción entre la 2º y la 8º que es la de consultar e insertar datos cuando no hay ningún vehículo generado.

Cuando se selecciona la primera opción (Case 1), se procede a pedir los siguientes parámetros:

* marca del vehículo
* matricula del vehículo
* número de kilómetros
* fecha de matriculación en formato dd/MM/yyyy
* descripción del vehículo
* precio del vehículo
* propietario del vehículo
* dni del propietario del vehículo y llamamos a la clase PROG05\_Ejerc1\_util.validaciones para insertar la validación del DNI, sino lanza una excepción

posteriormente generaría la clase vehículo

Cuando se selecciona la opción (Case 2) llama a la función getMatricula().

Cuando se selecciona la opción (Case 3) llama a la función getKilometros().

Cuando se selecciona la opción (Case 4) suma los kilómetros introducidos.

Cuando se selecciona la opción (Case 5) llama a la función get\_Anios()

Cuando se selecciona la opción (Case 6) llama a la función getPropietario()

Cuando se selecciona la opción(Case 7) llama a la función getprecio ()