# **Tarea 06- Programación**

**Tarea realizada por Sandra Pérez Guijar**

El programa realizado en la unidad 5,consta de dos paquetes:

* **PROG06\_Ejerc1**: que contendrá la clase **Vehículo,** la clase **Principal** y la clase **Concesionario**.
* **PROG06\_Ejerc1\_util**: contendrá una **clase** con unos **métodos estático s**para realizar validaciones que contiene los métodos check\_nombrepropietario, check\_matricula, check\_dni.

**PROG06\_Ejerc1\_util** contiene la clase validaciones

**PROG06\_Ejerc1**:

**Clase vehículo** Contiene un constructor denominado Vehículo con las propiedades: propietario, dni, matricula, descripción, marca, kilómetros, precio y matriculación.

La clase vehículo consta con métodos get y set para acceder a sus propiedades:

* getMatricula()
* getKilometros()
* setKilometros ()
* getPropietario()
* getDescripcion()
* getprecio()
* getDni()
* get\_Anios()

La clase **Concesionario** controla las acciones donde se va alojar los vehículos (array de coches), consta con métodos get y set para acceder a sus propiedades:

* insertarVehiculo()
* listaVehículos()
* numeroVehiculos()
* BuscaVehiculo()
* existeVehiculo()
* actualizaKms()

La clase **Principal** contiene un bucle do/while para indicar que el programa se ejecute hasta que se índice la opción número 5 que es la de salir de la aplicación.

Dentro del bucle do, encontramos diferentes aspectos

Cuando se selecciona la primera opción (Case 1), se procede a pedir los siguientes parámetros:

* propietario del vehículo llamamos a la clase PROG06\_Ejerc1\_util.validaciones para validar si cumple la validación del nombre del propietario
* DNI del propietario, llamamos a la clase PROG06\_Ejerc1\_util.validaciones para validar si cumple la validación del formato
* matricula del vehículo, , llamamos a la clase PROG06\_Ejerc1\_util.validaciones para validar si cumple la validación del formato de matricula y llamamos a PROG05\_Ejerc1.Concesionario para saber si ya existe el vehículo previamente
* fecha de matriculación en formato dd/MM/yyyy
* descripción del vehículo
* marca del vehículo
* número de kilómetros
* precio del vehículo

Una vez introducida la información se generaría la clase vehículo dentro del array cars

Cuando se selecciona la opción (Case 2) llama a la función Concesionario.listaVehículos().

Cuando se selecciona la opción (Case 3) llama a la función Concesionario.BuscaVehiculo(matricula).

Cuando se selecciona la opción (Case 4) Concesionario.actualizaKms(matricula,kilometros)s.

Cuando se selecciona la opción (Case 5) termina el programa.