

CH 14 유체 역학 (Fluid Mechanics)

P/322

• 압력 (Pressure)

$$P = \frac{F}{A} \quad ; \text{ 단위 면적당 힘의 크기 } ; \text{ 압력 (pressure)}$$

$$[P] = \frac{[F]}{[A]} = N/m^2 = Pa \text{ (파스칼)}$$

- If 압력이 면의 위치에 따라 다르면 $\Rightarrow dF = PdA$

P/323 예제 14.1 물침대 : (세로, 가로 = 2 m), (높이 = 30 cm = 0.3 m)

(A) 침대에 들어 있는 물의 무게?

• 물침대에 있는 물의 부피 : $V = (2\text{m})(2\text{m})(0.3\text{m}) = 1.2 \text{ (m}^3\text{)}$

• 물의 질량 : $M = \rho V = (\text{물의 밀도}) (\text{물의 부피})$

$$= (1000 \text{ kg/m}^3)(1.2 \text{ m}^3)$$

$$= 1.2 \times 10^3 \text{ (kg)}$$

• 물의 무게 : $W = Mg = (1.2 \times 10^3 \text{ kg})(9.8 \text{ m/s}^2)$

$$= 1.18 \times 10^4 \text{ (N)}$$

(B) 침대가 마루 바닥에 작용하는 압력?

$$P = \frac{F}{A} = \frac{\text{무게}}{\text{밀면}} = \frac{1.18 \times 10^4 \text{ N}}{4 \text{ m}^2} = 2.94 \times 10^3 \text{ (Pa)}$$

P/323

2 깊이에 따른 압력의 변화 (Variation of Pressure with Depth)

액체의 압력이 깊이에 따라 어떻게 증가하는지 알아보자.

ex) 수압은 깊이에 따라 증가한다. 대기압은 고도가 높아질수록 감소한다.

큰 부피의 유체 속에 있는 원통 유체기둥을 생각하자.

이 유체기둥이 깊이에 따른 압력 변화?

원통 바깥에 있는 액체들은 원통 표면의 모든곳에서

수직 방향으로 힘을 가친다.

P : 원통 표면에서 액체에 의해 가해지는 압력

P_0 : 원통 윗면에서 액체에 의해 가해지는 압력

A는 원통의 단면적

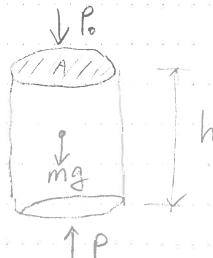
$M = \rho V = \rho A h$: 원통 속에 있는 액체의 질량

$Mg = \rho A h g$: 원통 속에 있는 액체의 무게

$P = \text{원통 바닥의 유체의 밀도}$

* 원통은 평형 상태에 있다 \Rightarrow (合力 = 0)

$$\sum F = PA \downarrow - P_0 A \downarrow - Mg \uparrow = 0$$

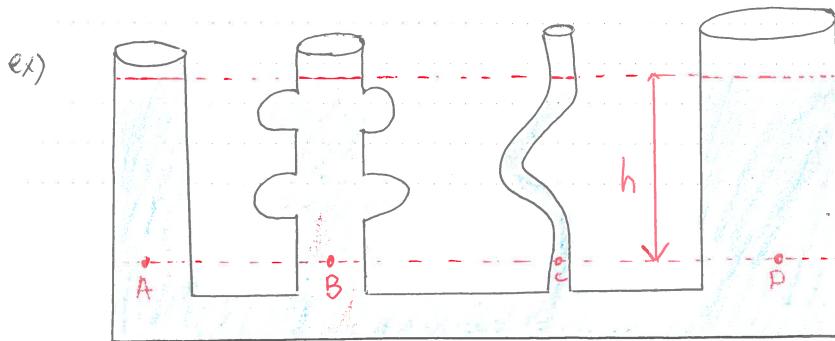


높이가 h , 단면적이 A 인 액체 기둥이 있다.

$$PA - P_0 A - \rho A h g = 0 \quad ; \quad \text{액체 기둥을 지지하지 위해 일어진 관계식}$$

$$\therefore P = P_0 + \rho gh \quad \Leftrightarrow \quad P - P_0 = \rho gh \quad \text{깊이에 따른 압력의 변화}$$

\Rightarrow 통기의 모양에 관계없이 깊이가 같은 모든 지점에서의 압력이 같다.



$\Rightarrow A, B, C, D$ 는

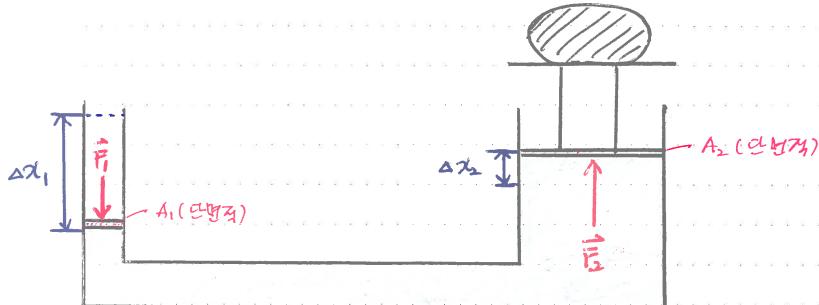
유체 표면으로부터 같은 깊이 h 에 있으므로 이들 각 점의 압력은 동일하다

1/325

② 파스칼의 법칙 (Pascal's law)

유체에 작용하는 압력의 변화는 유체 내의 각 점과 용기의 벽에
똑같이 전달된다.

(유체 표면에 압력을 증가시키면 압력은 유체 내부의 각 점이 똑같이 전달된다.)



<유압 프레스 장치>

단면적 A₁에 힘 F₁을 가하면

압축되지 않는 액체를 통해
단면적 A₂에 압력이 전달된다.

※ 양쪽 압력이 같으므로 :

$$P = \frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2}$$

$$\Rightarrow F_2 = \frac{A_2}{A_1} F_1, (F_2 > F_1)$$

$\Rightarrow \left(\begin{array}{l} A_1 \text{과 } A_2 \text{를 적당히 선택함으로써} \\ \text{작은 힘 } F_1 \text{을 주어도 큰 힘 } F_2 \text{가 발생함} \end{array} \right) \Rightarrow \text{유압 프레스 정리}$

※ 스기 만큼 아래로 움직일 때 내려간 액체의 부피 = 스기는 만큼 위로 움직일 때 올라간 액체의 부피

$$A_1 \Delta x_1 = A_2 \Delta x_2 \Rightarrow$$

$$\frac{A_2}{A_1} = \frac{\Delta x_1}{\Delta x_2} = \frac{F_2}{F_1}$$

$$\Rightarrow F_1 \Delta x_1 = F_2 \Delta x_2$$

(양변의 각각의 힘이 피스톤에 한 일)

P/326

예제 14.2

자동차 리프트

자동차 리프트 : 뱀지름 $r_1 = 5 \text{ cm}$ 인 원형의 작은 피스톤이 압축된 공기를 사용하여 힘을 가한다.

이 압력은 액체를 통해 뱀지름 $r_2 = 15 \text{ cm}$ 인 피스톤으로 전달된다.

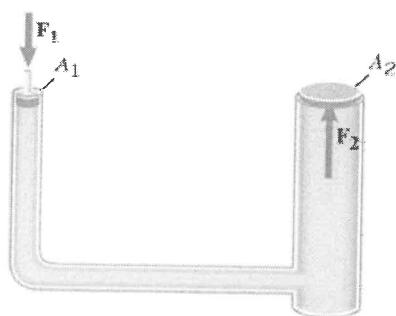
마개가 13300 N 인 자동차를 들어올리기 위해 압축된 공기가 가져야 하는 힘 $F_1 = ?$

이 힘을 끈기 위해서는 공기의 압력 $P = ?$

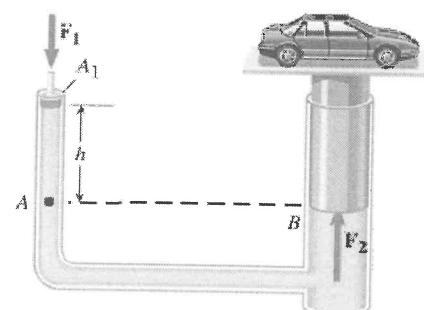
$$\text{pf) } P = \frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2}$$

$$\therefore F_1 = \left(\frac{A_1}{A_2} \right) F_2 = \frac{\pi r_1^2}{\pi r_2^2} F_2 = \frac{\pi (5 \times 10^{-2} \text{ m})^2}{\pi (15 \times 10^{-2} \text{ m})^2} \times (1.33 \times 10^4 \text{ N}) \\ = 1.48 \times 10^3 \text{ (N)}$$

$$\therefore P = \frac{F_1}{A_1} = \frac{1.48 \times 10^3 \text{ N}}{\pi (5 \times 10^{-2} \text{ m})^2} = 1.88 \times 10^5 \text{ (Pa)}$$



(a)



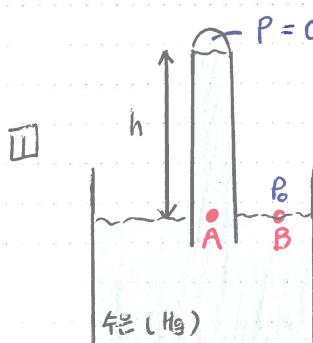
(b)

- (a) 외력 F_1 이 왼쪽 피스톤에 작용하면, 그 결과 F_2 가 오른쪽 용기 위의 마개에 작용한다.
 (b) 유압 자동차 리프트

9/326

압력의 측정 (Pressure Measurements)

토리첼리 (E. Torricelli, 1608 ~ 1647) : 대기 중의 압력을 측정하는 기압계가 만들 어졌다.



- $P = 0$: 진공상태
- $P = 0$: 판의 위쪽 끝의 빈 공간은 진공상태에 가깝다
그러므로 압력 $P = 0$

- 수온 기둥 때문에 생기는 점 A의 압력

$$= \text{대기압에 의해 생기는 점 B의 압력} : 점 A와 점 B의 높이가 같다.$$

(그렇지 않으면 압력차 \Rightarrow 알짜힘 존재 \Rightarrow 수온이 평형 상태에 이르게 된다)

$$P_0 = P + P_{Hg} g h = P_{Hg} g h$$

$$P_0 = P_{Hg} g h \quad \text{: 대기압}, \quad (P_0 = 1 \text{ atm} = 1.013 \times 10^5 \text{ Pa})$$

$= \frac{N}{m^2}$

※ 대기압이 1 기압일 때

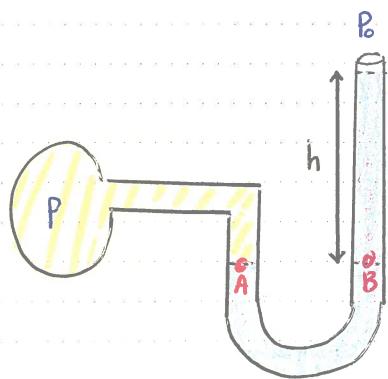
P_{Hg} : 수온의 밀도

h : 수온 기둥의 높이 (대기압이 변하면 수온기둥의 높이가 변하게 됨)

$$\therefore h = \frac{P_0}{P_{Hg} g} = \frac{1.013 \times 10^5 \text{ Pa}}{(13.6 \times 10^3 \text{ kg/m}^3)(9.8 \text{ m/s}^2)} = 0.76 \text{ (m)}$$

※ (1기압, 0°C에서 수온기둥의 높이)

② 용기의 압력과 기체의 압력을 측정하는 장치 (열린관 압력계)



액체가 담긴 L자관의 한쪽 끝은 대기와 접촉,
다른쪽 끝은 압력 P 인 기체 용기에 연결되어 있다.

* 평형상태 : 점 A에서의 압력 = 점 B에서의 압력

$$\Rightarrow P = P_0 + \rho g h$$

: A와 B는 바닥에서 같은 높이에 있다 : 평형상태

• P : 절대압력 (absolute pressure)

• $P - P_0$: 압력차 = 계기 압력 (gauge pressure)

• P_0 : 대기압

If 왼쪽 용기의 압력이 대기압과 같다면 : L자 관의 양쪽 액체의 높이는 같을 것이다.

If 왼쪽 용기의 압력이 대기압보다 높다면 : 관의 왼쪽 액체는 아래로 내려가고 오른쪽은 올라간다.

* $P = P_0 + \rho g h$: 용기의 압력

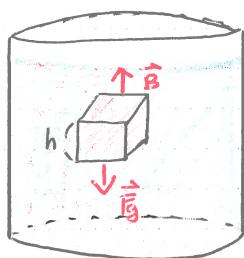
$$P - P_0 = \rho g h \propto h$$

↳ 무력과 아르키메데스의 원리 (Buoyant force and Archimedes's Principle)

- ⇒ 부력 (buoyant force) : 유체에 잠긴 물체에 작용하여 유체가 물체를 위로 떠오르게 하는 힘
- ⇒ 유체에 잠긴 물체의 부피만큼은 차지하고 있는 물의 무게

✗ 아르키메데스의 원리 (Archimedes's Principle)

- ⇒ 어떤 물체에 작용하는 부력은 그 물체에 의해 밀려난 유체의 무게와 같다.
(물체가 무엇으로 만들어졌는지에 무관)



A : 육면체의 면적

h : 육면체의 높이

P_{bot} : 육면체 하면의 압력

P_{top} : 육면체 윗면의 압력

ρ_{fluid} : 유체의 밀도

$$(P_{bot} - P_{top}) = \rho_{fluid} g h$$

$V_{disp} = A h$: 육면체에 의하여 밀려난 유체의 부피

$M = \rho_{fluid} V_{disp}$: 물체에 의해 밀려난 유체의 질량

$$\text{부력} : B = (P_{bot} - P_{top}) A = (\rho_{fluid} g h) A = \rho_{fluid} g V_{disp}$$

$$= M g$$

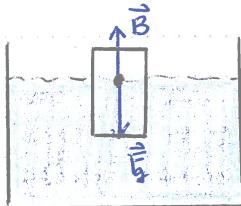
~~✗~~

육면체에 의해 밀려난 유체의 무게

$$\langle \text{경우1} \rangle P_{obj} < P_{fluid}$$

• 만전히 잠긴 물체는 유체보다 밀도가 작으면 위쪽방향으로 알짜힘을 받아
가만히 놓으면 떠오른다. (물체의 밀도만이 물속에 잠긴다)

P_{obj} : 물체의 밀도, V_{disp} : 유체면 아래에 잠긴 물체의 부피
 P_{fluid} : 잠긴 물체 위의 유체면의 유체의 밀도, V_{obj} : 물체의 부피



$$B = P_{fluid} g V_{disp} \quad \text{: 부력}$$

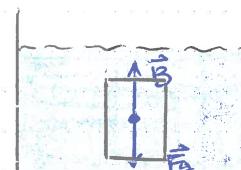
$$F_g = M g = P_{obj} g V_{obj} \quad \text{: 물체의 무게}$$

$$\Rightarrow \text{평형상태} \quad \therefore B = F_g$$

$$\Rightarrow \frac{V_{disp}}{V_{obj}} = \frac{P_{obj}}{P_{fluid}}$$

$$\langle \text{경우2} \rangle P_{fluid} < P_{obj}$$

• 만전히 잠긴 물체의 밀도가, 유체의 밀도보다 크면 아래쪽 방향으로 알짜힘을 받아
물체는 가라앉는다.



$$V_{disp} = V_{obj}$$

$$B = P_{fluid} g V_{obj}$$

$$F_g = M g = P_{obj} g V_{obj}$$

\Rightarrow 물체에 작용하는 알짜힘 :

$$B - F_g = (P_{fluid} - P_{obj}) g V_{obj}$$

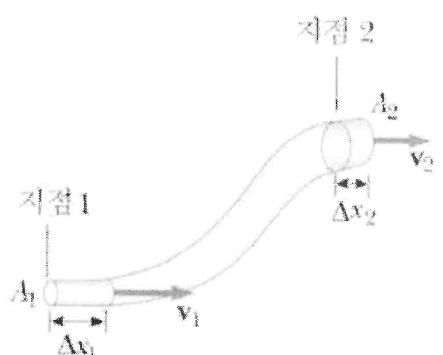
$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} P_{fluid} > P_{obj} : \text{위로가속 (위로 떠오른다)} \\ P_{fluid} < P_{obj} : \text{아래로 가속 (가라앉는다)} \\ P_{fluid} = P_{obj} : \text{평형상태 (여있다)} \end{array} \right.$$

$$P_{fluid} < P_{obj} : \text{아래로 가속 (가라앉는다)}$$

$$P_{fluid} = P_{obj} : \text{평형상태 (여있다)}$$

§ 연속 방정식

- 크기가 일정하지 않은 관으로 흘러가는 유체
- 시간 간격 : Δt
- 이동한 거리 : $\Delta x_1 = v_1 \Delta t_1$
- 아래쪽 관의 단면적 : A_1
- 음영으로 표시된 부분의 질량 : $m_1 = \rho A_1 \Delta x_1 = \rho A_1 v_1 \Delta t_1$
- 관의 상단을 통해 이동하는 유체의 질량 : $m_2 = \rho A_2 \Delta x_2 = \rho A_2 v_2 \Delta t_2$
- 흐름이 정상류이기 때문에 질량 보존 : $m_1 = m_2, \rho A_1 v_1 = \rho A_2 v_2$
- 관 양단에서 유체의 밀도는 동일 : $A_1 v_1 = A_2 v_2 = \text{일정}$
- 비압축성 유체의 경우
 \Rightarrow 관의 모든 지점에서 유체의 속력과 단면적의 곱은 일정



ex) 2개 관 입구를 박았을 때 물의 속도 관계 : $A_1 v_1 = A_2 v_2$: 연속방정식

▶ 연속 방정식

- 입구와 출구가 각각 하나 뿐인 관에 대해서 질량 흐름률은 관의 모든 위치에서 동일한 값을 가짐. 이러한 관의 두 위치에 대해 다음 관계가 성립

$$\rho A_1 v_1 = \rho A_2 v_2$$

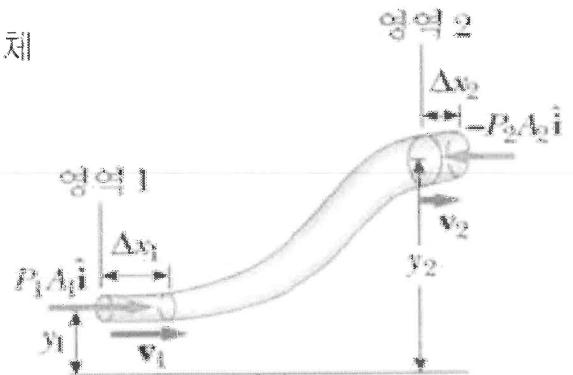
|* ρ = 유체 밀도(kg/m^3), A = 관의 단면적(m^2), v = 유체 속도(m/s)

- 질량 흐름률의 SI 단위 : 킬로그램(kg)/초(s)

§ 베르누이 방정식(일-에너지정리를 이용)

1. 베르누이 방정식

○ 1) 균일하지 않은 관을 통과하는 이상 유체



[영역1]

압력 : P_1

작용하는 힘 : $P_1 A_1$

이 힘이 한 일 : $W_1 = F_1 \Delta x_1 = P_1 A_1 \Delta x_1 = P_1 \Delta V$

[영역2]

관 상단에서 유체가 한 일 : $W_2 = -P_2 A_2 \Delta x_2 = -P_2 \Delta V$

$$W = (P_1 - P_2) \Delta V$$

Δt 시간 동안 관을 통과하는 유체의 질량 : Δm

유체의 운동에너지 변화 : $\Delta K = \frac{1}{2}(\Delta m)v_2^2 - \frac{1}{2}(\Delta m)v_1^2$

중력위치에너지의 변화 : $\Delta U = (\Delta m)gy_2 - (\Delta m)gy_1$

일-에너지 정리를 사용 : $W = \Delta K + \Delta U$

$$(P_1 - P_2) \Delta V = \frac{1}{2}(\Delta m)v_2^2 - \frac{1}{2}(\Delta m)v_1^2 + (\Delta m)gy_2 - (\Delta m)gy_1$$

$$\rho = \Delta m / \Delta V$$

$$P_1 - P_2 = \frac{1}{2} \rho v_2^2 - \frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g y_2 - \rho g y_1$$

$$P_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g y_1 = P_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g y_2$$

$$P + \frac{1}{2} \rho v^2 + \rho g y = \text{일정}$$

○ 유체가 정지해 있을 때 $v_1 = v_2 = 0$

$$P_1 - P_2 = \rho g(y_2 - y_1) = \rho g h$$

○ < 단원정리 >

1. 용어정리

유체 : 약한 응집력과 용기 벽에 의해 작용한 힘으로 결합된 분자들이 무질서하게 모여 있다. 액체와 기체

압력 : 단위면적당 힘의 크기

2. 주요공식

$$\text{압력} : P \equiv \frac{F}{A}$$

$$\text{파스칼의 법칙} : P = F_1/A_1 = F_2/A_2$$

$$\text{아르키메데스 원리} : B = Mg$$

$$\text{베르누이 방정식} : P + \frac{1}{2}\rho v^2 + \rho gy = \text{일정} \quad \% \text{ 일-에너지 정리}$$