

Pré-processador de C

Programação de computadores II

Prof. Renan Augusto Starke

Instituto Federal de Santa Catarina – IFSC
Campus Florianópolis
`renan.starke@ifsc.edu.br`

26 de julho de 2018



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA

Tópicos da aula

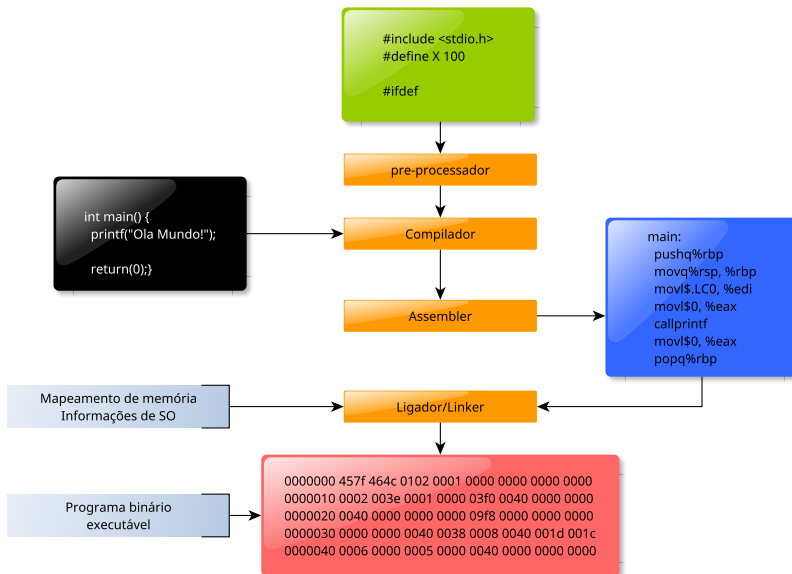
- 1 Introdução
- 2 include
- 3 define
- 4 Compilação condicional
- 5 Macros
- 6 Outras diretivas
- 7 Exercício

- 1 Introdução
- 2 include
- 3 define
- 4 Compilação condicional
- 5 Macros
- 6 Outras diretivas
- 7 Exercício

Diretivas do pré-processador:

- Processa o código-fonte antes do compilador, trocando expressões
 - Melhora leitura código
 - Inclusão de cabeçalho de bibliotecas
 - Depuração
 - Portabilidade entre plataformas
- Sintaxe é diferente de C
- Todas diretivas do pré-processador iniciam com **#**
- Diferente da linguagem, não é de formato livre
- Principais comandos
- **#define, #include, #ifdef, #ifndef**

Pré-processador



- Para analisar o código após o pré-processor, sem compilá-lo:

gcc -E arquivo.c

- Opção -E do gcc:

-E: Stop after the preprocessing stage; do not run the compiler proper. The output is in the form of preprocessed source code, which is sent to the standard output.

Saída do pré-processador

```
#define TAMANHO 20    /* agora, em 20 elementos */

int dado[TAMANHO];    /* vetor de dados */
int dobro[TAMANHO];    /* vetor com dados vezes 2 */

int main()
{
    int index;    /* indice do vetor */

    for (index = 0; index < TAMANHO; ++index) {
        dado[index] = index;
        dobro[index] = index * 2;
    }
    return (0);
}
```

Saída do pré-processador

```
# 1 "exemplo.define.c"
# 1 "<built-in>"
# 1 "<command-line>"
# 1 "/usr/include/stdc-predef.h" 1 3 4
# 1 "<command-line>" 2
# 1 "exemplo.define.c"

int dado[20];
int dobro[20];

int main()
{
    int index;

    for (index = 0; index < 20; ++index) {
        dado[index] = index;
        dobro[index] = index * 2;
    }
    return (0);
}
```


Tópico

- 1 Introdução
- 2 include**
- 3 define
- 4 Compilação condicional
- 5 Macros
- 6 Outras diretivas
- 7 Exercício

#include

- Incluir conteúdo (texto) de arquivos externos
- Pode ser qualquer arquivo, porém utiliza-se para:
 - Cabeçalhos – header files – .h
 - Cabeçalhos de bibliotecas: `#include <stdio.h>`
 - Cabeçalhos e definições locais
- Se `#include` apontar para uma biblioteca padrão do compilador:
 - Utiliza-se `< >`: `#include <stdlib.h>`
 - ATENÇÃO: `#include` não resolve problemas de bibliotecas binárias: `#include <math.h>` não é suficiente.
- Inclusão de arquivos locais:
 - Utiliza-se `" "`: `#include "meu_include.h"`
- Diretório de *include* pode ser modificado por opção `-I` do compilador:
`gcc -I <meu diretorio >`

- 1 Introdução
- 2 include
- 3 define**
- 4 Compilação condicional
- 5 Macros
- 6 Outras diretivas
- 7 Exercício

- #define permite definir “definições” para serem substituídas pelo o pré-processador
- Melhora leitura e portabilidade do código
- Utilizado macros e “constantes”

Forma geral:

#define nome texto_substituto

- nome: qualquer identificador válido
- texto_substituto: qualquer texto

Exemplos #define

```
int dado[10];    /* vetor de dados */
int dobro[10];   /* vetor com dados vezes 2 */

int main()
{
    int index;    /* indice do vetor */

    for (index = 0; index < 10; ++index) {
        dado[index] = index;
        dobro[index] = index * 2;
    }
    return (0);
}
```

Exemplos #define

```
#define TAMANHO 20    /* agora, em 20 elementos */

int dado[TAMANHO];    /* vetor de dados */
int dobro[TAMANHO];   /* vetor com dados vezes 2 */

int main()
{
    int index;         /* indice do vetor */

    for (index = 0; index < TAMANHO; ++index) {
        dado[index] = index;
        dobro[index] = index * 2;
    }
    return (0);
}
```

Exemplos #define – não recomendado

```
#define FOR_10    for (i=0; i<10; i++)

/*codigo-principal*/
int i;
FOR_10
{
    printf("%d\n", i);
}
```

Exemplos #define – erro compilação

```
// definicao de 10 elevado a 10
#define BIG_NUMBER 10 ** 10

int main()
{
    int index = 0;

    while (index < BIG_NUMBER) {
        index = index * 8;
    }
    return (0);
}
```


Exemplos #define – erro compilação

```
// definicao de 10 elevado a 10
#define BIG_NUMBER 10 ** 10

int main()
{
    int index = 0;

    while (index < BIG_NUMBER) {
        index = index * 8;
    }
    return (0);
}
```

- Pré-processador não conhece sintaxe, erro na compilação: **index < 10 ** 10**

Exemplos #define – erro semântico

```
#include <stdio.h>

#define FIRST_PART      7
#define LAST_PART       5
#define ALL_PARTS       FIRST_PART + LAST_PART

int main() {
    printf("O quadrado de todas as partes vale %d\n",
        ALL_PARTS * ALL_PARTS);
    return (0);
}
```

Exemplos #define – erro semântico

```
#include <stdio.h>

#define FIRST_PART    7
#define LAST_PART     5
#define ALL_PARTS     FIRST_PART + LAST_PART

int main() {
    printf("O quadrado de todas as partes vale %d\n",
        ALL_PARTS * ALL_PARTS);
    return (0);
}
```

Saída pre-processor:

```
# 7 "define_composto.c"
int main() {
    printf("O quadrado de todas as partes vale %d\n",    7 + 5 * 7 + 5);
    return (0);
}
```

Exemplos #define – erro semântico

```
#include <stdio.h>

#define FIRST_PART    7
#define LAST_PART     5
#define ALL_PARTS     FIRST_PART + LAST_PART

int main() {
    printf("O quadrado de todas as partes vale %d\n",
        ALL_PARTS * ALL_PARTS);
    return (0);
}
```

Saída pre-processor:

```
# 7 "define_composto.c"
int main() {
    printf("O quadrado de todas as partes vale %d\n", 7 + 5 * 7 + 5);
    return (0);
}
```

Correto: **#define ALL_PARTS (FIRST_PART + LAST_PART)**

Exemplos #define – erro semântico

```
#include <stdio.h>

#define SIZE    10;
#define SIZE_2  (SIZE -2);
int main()
{
    int tamanho;

    tamanho = SIZE_2;
    printf("O tamanho vale %d\n", tamanho);
    return (0);}
```

Exemplos #define – erro semântico

```
#include <stdio.h>

#define SIZE    10;
#define SIZE_2  (SIZE -2);
int main()
{
    int tamanho;

    tamanho = SIZE_2;
    printf("O tamanho vale %d\n", tamanho);
    return (0);}
```

Saída pre-processor:

```
int main()
{
    int tamanho;

    tamanho = (10; -2);;
    printf("O tamanho vale %d\n", tamanho);
    return (0);
}
```

Exemplos #define – erro semântico

```
#include <stdio.h>

#define SIZE    10;
#define SIZE_2  (SIZE -2);
int main()
{
    int tamanho;

    tamanho = SIZE_2;
    printf("O tamanho vale %d\n", tamanho);
    return (0);}
```

Saída pre-processor:

```
int main()
{
    int tamanho;

    tamanho = (10; -2);;
    printf("O tamanho vale %d\n", tamanho);
    return (0);
}
```

Correto: **#define SIZE 10** e **#define (SIZE -2)**

- 1 Introdução
- 2 include
- 3 define
- 4 Compilação condicional**
- 5 Macros
- 6 Outras diretivas
- 7 Exercício

#ifdef / #endif

- Permite mudar o código conforme uma definição
- Exemplo para depuração:

```
#ifdef DEBUG
    printf("##Indice de x: %d\n", indice);
#endif
```

- Para ativar/desativar, basta definir #DEBUG

```
/*ativa informacoes de debug*/
#define DEBUG

/* para desativar */
#undef DEBUG
```

- Pode ser definido através de linha de comando: **gcc -D DEBUG < arquivo.c >**

#ifdef / #endif

```
#include <stdio.h>

#define FIRST_PART    7
#define LAST_PART     5
#define ALL_PARTS     (FIRST_PART + LAST_PART)

int main() {
    printf("O quadrado de todas as partes vale %d\n",
        ALL_PARTS * ALL_PARTS);

#ifdef DEBUG
    printf("##FIRST_PART: %d\n", FIRST_PART);
#endif

    return (0);
}
```

gcc -D DEBUG ifdef.c -o ifdef

#ifndef / #endif

- Inclui trecho se **não** houver definição

```
#ifndef DEBUG
printf("Codigo normal, sem debug\n");
#endif
```

- #else

```
#ifdef DEBUG
printf("Versão de teste. Debug ativado\n");
#else
printf("Código normal, sem debug\n");
#endif
```

- Pode ser definido através de linha de comando: **gcc -D DEBUG <arquivo.c >**

Tópico

- 1 Introdução
- 2 include
- 3 define
- 4 Compilação condicional
- 5 Macros**
- 6 Outras diretivas
- 7 Exercício

- Macros podem receber parâmetros
- `#define QUADR(x) ((x) * (x))`
- `QUADR(3)` é expandido para `((3) * (3))`
- **IMPORTANTE:** parênteses

Personalização com macros

```
#include <stdio.h>
#define SQR(x) (x * x)

int main()
{
    int counter;

    for (counter = 0; counter < 5; ++counter)
    {
        printf("x: %d, x ao quadrado: %d\n",
            counter+1, SQR(counter+1));
    }
    return (0);
}
```

macros.c

Personalização com macros

#define SQR(x) (x * x)

```
int main()
{
    int counter;

    for (counter = 0; counter < 5; ++counter)
    {
        printf("x: %d, x ao quadrado: %d\n",
            counter+1, (counter+1 * counter+1));
    }
    return (0);
}
```

Personalização com macros

#define SQR(x) (x * x)

```
int main()
{
    int counter;

    for (counter = 0; counter < 5; ++counter)
    {
        printf("x: %d, x ao quadrado: %d\n",
            counter+1, (counter+1 * counter+1));
    }
    return (0);
}
```

#define SQR(x) ((x) * (x))

```
int main()
{
    int counter;

    for (counter = 0; counter < 5; ++counter)
    {
        printf("x: %d, x ao quadrado: %d\n",
            counter+1, ((counter+1) * (counter+1)));
    }
    return (0);
}
```


Inclusão de arquivos de cabeçalho (.h)

- Macros também são importantes para evitar redefinição de tipos e funções em arquivos de cabeçalho quando incluídos vários módulos:

```
#include "fila.h"

int main()
{
    fila_t *fila;

    fila = cria.fila(10);

    (...)
}
```

```
#ifndef FILA_H_INCLUDED
#define FILA_H_INCLUDED

typedef struct filas fila_t;

int dequeue(fila_t* fila);
void enqueue(int x, fila_t* fila);

fila_t* cria.fila(int tamanho);
void libera.fila(fila_t* fila);

#endif // FILA_H_INCLUDED
```

Tópico

- 1 Introdução
- 2 include
- 3 define
- 4 Compilação condicional
- 5 Macros
- 6 Outras diretivas**
- 7 Exercício

- `#line`: altera o contador de linhas
- `#error`: força parada do compilador
- `#pragma`: diretivas especiais do compilador
- Macros pré-definidas:
 - `__LINE__`: Linha
 - `__FILE__`: Nome do arquivo C
 - `__DATE__`: Data de compilação
 - `__TIME__`: Hora de compilação
 - `__STDC__`: 1 se ANSI C

Outras diretivas – Exemplo

```
#include <stdio.h>

int main (){
    printf("Este e' o arquivo: %s\n", __FILE__);

    printf("Data de compila'c~ao: %s\n", __DATE__);

    printf("Hora de compila'c~ao: %s\n", __TIME__);

    printf("Esta e' a linha: %d\n", __LINE__);

    return 0;
}
```

- Saída:

- Operador #: Argumento em string:

```
#include <stdio.h>

#define mkstr(s) # s

int main()
{
    printf(mkstr(Teste de string));
}
```

- Operador ##: Concatenação

```
#include <stdio.h>

#define concat(a,b)  a ## b

int main()
{
    int xy = 10;
    printf("%d \n", concat(x,y));
}
```

- 1 Introdução
- 2 include
- 3 define
- 4 Compilação condicional
- 5 Macros
- 6 Outras diretivas
- 7 Exercício**

Implementar as seguintes macros:

- Atribuir nível alto em um bit específico em uma palavra/variável:

```
#set_bit(y, bit)
```

- Atribuir nível baixo em um bit específico em uma palavra/variável:

```
#clr_bit(y, bit)
```

- Complementar um bit específico em uma palavra/variável:

```
#cpl_bit(y, bit)
```

- Testar um bit específico em uma palavra/variável:

```
#tst_bit(y, bit)
```