

## ABPRO

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Basecamp Fundamentos del Desarrollo Web	Medio
<b>Nombre del proyecto:</b> Te lo vendo – Iteración 6	<b>Tema:</b> · GitHub Pages
<b>Aprendizaje esperado</b>	Compartir un sitio web estático en la nube usando un servicio de almacenamiento web gratuito.
<b>Ejecución:</b> Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<b>CONTEXTO</b> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>	
<b>PROBLEMA</b> <p>La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p>	
<b>SOLUCIÓN</b> <p>Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el</p>	

rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

## DESARROLLO

En el ejercicio anterior generaste un repositorio en la nube, en el cual dejaste el avance realizado hasta ese momento de manera pública.

Como parte de esta actividad se solicita lo siguiente:

- Crea una rama en el proyecto con un nombre adecuado.
- Sube la nueva rama al repositorio respectivo en Github.
- Configura el sitio en GitHub pages con la nueva rama creada.
- Verifica que el sitio se vea correctamente.

A modo de entrega, se solicita un archivo de texto, en el cual se indiquen los nombres de los integrantes del equipo, la ruta del repositorio GitHub, y la ruta pública del sitio web.

**Nota:** Recuerda que, al momento de entrar a la dirección del sitio, se debe desplegar la página de inicio.

### Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo de texto de acuerdo con las indicaciones anteriores.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Cada equipo debe tener un máximo de 5 integrantes.

### Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> <li>· HTML5</li> <li>· Bootstrap</li> <li>· Git</li> <li>· GitHub</li> <li>· GitHub Pages</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Cumplimiento de plazos</li> <li>· Buenas prácticas de codificación</li> <li>· Diseño y Estructura</li> <li>· Trabajo en equipo</li> <li>· Optimización del tiempo</li> </ul>	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Compartir un sitio web estático en la nube usando un servicio de almacenamiento web gratuito.</li> </ul>	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilización de un editor de texto</li> <li>- Trabajo en equipo</li> </ul>	

Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none"><li>- Un documento de texto con las especificaciones antes entregadas.</li><li>- Su extensión debe ser .txt.</li></ul>	
Especificaciones de desempeño	
<p>Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.</p>	
Recursos Bibliográficos:	
<p><b>Manual en línea HTML básico</b></p> <p><a href="https://www.w3schools.com/html/default.asp">https://www.w3schools.com/html/default.asp</a></p> <p><b>HTML básico</b></p> <p><a href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics">https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics</a></p> <p><b>GitHub Pages</b></p> <p><a href="https://pages.github.com/">https://pages.github.com/</a></p>	