

Homework 7 : xv6 locking

2017030519 홍유진

1. Don't do this

```
// Allocate a file structure.
struct file*
filealloc(void)
{
    struct file *f;

    acquire(&ftable.lock);
    acquire(&ftable.lock);
    for(f = ftable.file; f < ftable.file + NFILE; f++){
        if(f->ref == 0){
            f->ref = 1;
            release(&ftable.lock);
            return f;
        }
    }
    release(&ftable.lock);
    return 0;
}
```

file.c에 acquire을 추가하였다.

```
xv6...
cpu1: starting 1
cpu0: starting 0
sb: size 1000 nblocks 941 ninodes 200 nlog 30 logstart 2 inodestart 32 bmap star
t 58
lapicid 1: panic: acquire
8010440d 80100d92 8010507b 80104887 80105a49 8010570c 0 0 0 0 2 in
```

이미 holding되어있는 상태라서 panic이 발생한다. 즉 만약 xv6 커널이 이미 lock이 acquire된 있는데 또 lock을 걸면 deadlock이 된다. 그래서 커널은 panic을 나타낸다.

2. Interrupts in ide.c

```
void
iderw(struct buf *b)
{
    struct buf **pp;

    if(!holdingsleep(&b->lock))
        panic("iderw: buf not locked");
    if((b->flags & (B_VALID|B_DIRTY)) == B_VALID)
        panic("iderw: nothing to do");
    if(b->dev != 0 && !havedisk1)
        panic("iderw: ide disk 1 not present");

    acquire(&idelock); //DOC:acquire-lock
    sti();
    // Append b to idequeue.
    b->qnext = 0;
    for(pp=&idequeue; *pp; pp=&(*pp)->qnext) //DOC:insert-queue
        ;
    *pp = b;

    // Start disk if necessary.
    if(idequeue == b)
        idestart(b);

    // Wait for request to finish.
    while((b->flags & (B_VALID|B_DIRTY)) != B_VALID){
        sleep(b, &idelock);
    }

    cli();
    release(&idelock);
}
```

```
...
xv6...
cpu1: starting 1
cpu0: starting 0
lapicid 1: panic: acquire
801043fd 80102063 80105a15 801056fc 80100183 801013c5 801014bf 801036c4 801056f
f 0
```

```
iThread 1 received signal SIGINT, Interrupt.
0x801003e3 in panic (s=0x80107682 "sched locks") at console.c:121
121      panicked = 1; // freeze other CPU
(gdb) bt
#0  0x801003e3 in panic (s=0x80107682 "sched locks") at console.c:121
#1  0x80103bc1 in sched () at proc.c:378
#2  0x80103d32 in yield () at proc.c:394
#3  0x80105913 in trap (tf=0x8dffffec0) at trap.c:171
#4  0x801056fc in alltraps () at trapasm.S:20
#5  0x8dffffec0 in ?? ()
#6  0x801021ba in iderw (b=0x8010b5f4 <bcache+52>) at ide.c:159
#7  0x80100183 in bread (dev=1, blockno=1) at bio.c:103
#8  0x801013c5 in readsb (dev=1, sb=0x801109c0 <sb>) at fs.c:36
#9  0x801014bf in iinit (dev=1) at fs.c:182
#10 0x801036c4 in forkret () at proc.c:412
#11 0x801056ff in alltraps () at trapasm.S:21
a(gdb)
/hc 80103bc1 80103d32 80105913 801056fc 801021ba 80100183 801013c5 801014bf 801036c4
```

: 함수로 들어갈 때 하나의 lock만 잡혀야 한다. 하지만 실제로 커널은 interrupt를 허용함으로써 두개의 lock을 hold할 수 있다. Idrew()에서 interrupt를 허용하면서 trap이 발생해 trap.c에서 yield를 호출한다. 이때 yeild에서 ptable.lock을 acquire한다. 이때 idrew에서 이미 acquire을 했기 때문에 lock이 두번 잡히게 된다. 따라서 yield()에서 sched()를 호출했을 때 ncli가 한 개가 아니므로 에러가 발생한다.

3. interrupts in file.c

: sleep()함수처럼 filealloc()엔 ptable.lock을 획득하는 방법이 없기 때문이다.

4. xv6 lock implementation

: 만약 커널이 state를 resetting하기전에 lock을 released하면 다른 프로세서는 inconsistent한 state에서 이것을 acquire할것이다. 왜냐하면 lk->cpu와 lk->pcs[] fields는 새로운 acquirer와 일치하지 않기 때문이다.