Sprint Retrospective 1

User Story	Task	Assigne d To	Estimate d Effort	Actu al spen t hour s	Priorit y	Status	Notes
Tygron	Oefenen met tygron	Michiel	3	5	Α	Done	
		Daan	3	5	Α	Done	
		Job	3	5	Α	Done	
		Stefan	3	5	Α	Done	
		Timo	3	5	Α	Done	
	Nadenken over rollen	Michiel	2	1	A	Done	Wij hebben de rol van TU
		Daan	2	1	Α	Done	
		Job	2	1	Α	Done	
		Stefan	2	1	Α	Done	
		Timo	2	1	Α	Done	
	Overleggen met andere teams over rollen	Michiel	1	1	A	Done	We need to make better appointmen ts
	Naar tygron toe	Timo en Daan	4	5	A	Done	Usefull session, good coffee
Product Vision	Introduction	Michiel		0.5	В	Done	
	Target Customer	Michiel		1	Α	Done	
	Adressing the customer needs	Daan			A	Done	
	Product Attributes	Job	2	2	Α	Done	
	Competitors	Stefan			Α	Done	
	Timeframe and Budget	Timo		1	A	Done	
Product Planning	High-level product backlog	Michiel		1	A	Done	
	Roadmap	Daan			Α	Done	

	User stories features	Job	1	1.5	Α	Done	
	User stories defects	Job	0.5	0.5	Α	Done	
	User stories of technical improvements	Stefan	1	0.5	A	Done	
	User stories of know-how acquisition	Stefan	1	2	Α	Not Done	Ran into LaTex problems
	Initial release plan	Stefan	1	1	Α	Done	
	Definition of Done	Timo			Α	Done	
Architecture Design	Introduction	Timo		0.5	Α	Done	
	Design goals	Timo		1	Α	Done	
	Subsystem decomposition	Stefan			A	In Progres s	
	Hardware/software mapping	Job	2	1.5	A	In Progres s	
	Persisten data management	Daan			A	In Progres s	
	Concurrency	Michiel		1	А	In Progres s	
Informatievaardighe den	Informatievaardighe den maken	Michiel	1	2	Α	Done	
		Daan	1	2	Α	Done	
		Job	1	2	Α	Done	
		Stefan	1	2	Α	Done	
		Timo	1	2	Α	Done	

Main problems encountered

Michiel - moeilijk communiceren met andere groepjes, soms geen duidelijke afspraken. Gelukkig wel een goede verdeling met rollen gedaan.

Adjustments for the next Sprint Plan

Verschillende taken meer uitsplitsen zodat het duidelijk is welke personen wat doen. Dit hebben we voor deze retrospective ook al verbeterd.

De geschatte tijden in uren doen, niet in een abstract puntensysteem.