

Revisão de Python: Entrada, Saída e Atribuição

Saída de Dados

Saída de dados é a forma como um programa exibe informações para o usuário.

Programa em Python:

```
print("Olá, Mundo!")
```

Resultado:

```
Olá, Mundo!
```

No Colab, o último valor de uma célula é exibido automaticamente.

```
x = 10  
x
```

Resultado:

10

Opções úteis da função `print()`

- **Separador:** O argumento `sep` é usado para definir o separador entre os itens.
- **Final:** O argumento `end` é usado para definir o final da saída.

```
print("Olá", "Mundo", sep=", ", end="!\n")
```

Resultado:

```
Olá, Mundo!
```

Variáveis

Variáveis são usadas para armazenar dados em memória.

Programa em Python:

```
nome = "Albert"  
idade = 30  
altura = 1.75  
print(nome, idade, altura)
```

Resultado:

```
Albert 30 1.75
```

Tipos de Dados

- Inteiros: `int`
- Números de Ponto Flutuante: `float`
- Números Complexos: `complex`
- Booleanos: `bool`
- Cadeias de Caracteres: `str`
- Listas: `list`
- Tuplas: `tuple`
- Conjuntos: `set`
- Dicionários: `dict`

Literais

- Inteiros: `10`, `100`, `1000`
- Números de Ponto Flutuante: `3.14`, `2.718`
 - Notação Científica: `1e3`, `2.5e-4`
- Números Complexos: `3 + 4j`, `5 - 6j`
- Booleanos: `True`, `False`
- Cadeias de Caracteres: `'Olá, Mundo!'`, `"Python"`
- Listas: `[1, 2, 3]`, `['a', 'b', 'c']`
- Tuplas: `(1, 2, 3)`, `('a', 'b', 'c')`
- Conjuntos: `{1, 2, 3}`, `['a', 'b', 'c']`
- Dicionários: `{'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}`

Características das Variáveis

- **Nomes de variáveis:** Podem conter letras, números e sublinhados, mas não podem começar com um número.
- **Tipos de variáveis:** O Python é uma linguagem de tipagem dinâmica, o que significa que o tipo de uma variável é determinado no tempo de execução.
- **Atribuição de variáveis:** É feita usando o operador de atribuição `=`.
- **Convenções de nomenclatura:** As variáveis seguem convenções de nomenclatura, como `snake_case` para nomes de variáveis e `CamelCase` para nomes de classes.
- **Palavras-chave reservadas:** Existem palavras-chave reservadas que não podem ser usadas como nomes de variáveis, como `if`, `else`, `for`, `while`, `def`, `class`, etc.
- **Escopo de variáveis:** As variáveis têm escopo local ou global, dependendo de onde são definidas.

Entrada de Dados

Entrada de dados é a forma como um programa recebe informações do usuário.

Programa em Python:

```
nome = input("Digite seu nome: ")  
print("Olá,", nome)
```

Resultado:

```
Digite seu nome: Albert  
Olá, Albert
```

Entrada de Valores Numéricos

A função `input()` retorna uma string, que pode ser convertida em um número usando as funções `int()` e `float()`.

Programa em Python:

```
idade = int(input("Digite sua idade: "))
altura = float(input("Digite sua altura: "))
print(idade, altura)
```

Resultado:

```
Digite sua idade: 30
Digite sua altura: 1.75
30 1.75
```

Operadores Aritméticos

- Adição: `+`
- Subtração: `-`
- Multiplicação: `*`
- Divisão: `/`
- Divisão Inteira: `//`
- Resto da Divisão: `%`
- Exponenciação: `**`

- Atribuição com Operação: `+=` , `-=` , `*=` , `/=` , `//=` , `%=` , `**=`
- Operadores de Comparação: `==` , `!=` , `>` , `<` , `>=` , `<=`
- Operadores Lógicos: `and` , `or` , `not`
- Operadores de Associação: `in` , `not in`
- Operadores de Identidade: `is` , `is not`
- Operadores Ternários: `if` , `else`
- Operadores Bit a Bit: `&` , `|` , `^` , `~` , `<<` , `>>`
- Precedência de Operadores: `()` , `**` , `*` , `/` , `//` , `%` , `+` , `-`

| Python não possui operadores de incremento e decremento (`++` e `--`).

Observação: Ao programar com `float`, tome cuidado ao usar igualdade (`==`) para comparação, pois a representação de números de ponto flutuante pode levar a resultados inesperados.

```
0.1 + 0.2 == 0.3  
# Resultado: False
```

- Uma solução é usar a função `math.isclose()`.

```
import math  
math.isclose(0.1 + 0.2, 0.3)  
#Resultado: True
```

Observação: Python permite a combinação de operadores relacionais encadeados.

```
x = 5  
print(0 < x < 10)  
# Resultado: True
```

- esta expressão é equivalente a `0 < x and x < 10`.
- outras linguagens de programação, como Java, não permitem essa combinação.
- a linguagem C permite, mas o resultado é completamente diferente.

Parentização de Operadores

- **Precedência de Operadores:** `()`, `**`, `*`, `/`, `//`, `%`, `+`, `-`

ao contrário da álgebra, onde são usadas chaves e colchetes, em Python e muitas outras linguagens, são usados apenas parênteses para definir a precedência de operadores.

```
# baskara
a,b,c = 1,2,1
x1 = (-b + (b**2 - 4*a*c)**0.5) / (2*a)
x2 = (-b - (b**2 - 4*a*c)**0.5) / (2*a)
```


Exemplo 1

```
# Cálculo de IMC
peso = float(input("Digite seu peso (kg): "))
altura = float(input("Digite sua altura (m): "))
imc = peso / altura ** 2
print("Seu IMC é:", imc)
```

Exemplo 2

```
# Atribuição com Operação
x = 5
x += 3
print(x)
```

Exemplo 3

```
# Divisão Inteira vs Divisão Real
a = 10
b = 3
print(a // b)  # Divisão Inteira
print(a / b)   # Divisão Real
```

Exemplo 4

```
# Operador ternário
idade = 18
maioridade = "Maior de Idade" if idade >= 18 else "Menor de Idade"
print(maioridade)
```

Blocos de Código

- Ao contrário de outras linguagens de programação *C-like*, Python não usa chaves para definir blocos de código.
- **Indentação:** Python usa a indentação para definir blocos de código.
- **Blocos de Código:** São usados para agrupar instruções em um bloco.

```
if x > 5:  
    x = 5  
    print(x)  
print("bola")
```

- Portanto, a indentação é muito importante em Python, pois altera o significado do código.

Quebras de Linha

- Python usa quebras de linha para indicar o fim de uma instrução.
- Se uma instrução é muito longa, pode ser dividida em várias linhas usando a barra invertida `\`.
- Se uma instrução está entre parênteses, colchetes ou chaves, ela pode ser dividida em várias linhas sem usar a barra invertida.

```
x = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + \  
    6 + 7 + 8 + 9 + 10
```

```
cores = [  
    "vermelho",  
    "verde",  
    "azul"  
]
```

Comentários

- Comentários são usados para explicar o código e torná-lo mais legível.
- Em Python, os comentários são precedidos pelo caractere `#`.
- Comentários de várias linhas podem ser feitos usando aspas triplas `'''` ou `"""`.

```
# Isto é um comentário  
x = 5 # Isto é outro comentário
```

```
'''  
Isto é um comentário  
de várias linhas  
'''  
x = 5
```

Exercícios

1. Escreva um programa que receba o nome e a idade do usuário e exiba a seguinte mensagem: "Olá, [nome]! Você tem [idade] anos."
2. Escreva um programa que receba o raio de um círculo e exiba a seguinte mensagem: "A área do círculo é [área].", onde [área] é a área do círculo.
3. Escreva um programa que receba um valor em segundos e exiba a seguinte mensagem: "O valor em horas, minutos e segundos é [horas]h [minutos]m [segundos]s.", onde [horas], [minutos] e [segundos] são os valores correspondentes.

4. Escreva um programa que receba um valor em metros e exiba a seguinte mensagem: "[metros]m é equivalente a [centímetros]cm, [milímetros]mm, [quilômetros]km e [polegadas]in.", onde [centímetros], [milímetros], [quilômetros] e [polegadas] são os valores correspondentes.
5. Escreva um programa que receba um valor em graus Celsius e exiba a seguinte mensagem: "[celsius]°C é equivalente a [fahrenheit]°F e [kelvin]K.", onde [fahrenheit] e [kelvin] são os valores correspondentes.