# Não Tão Curta Revisão de Python

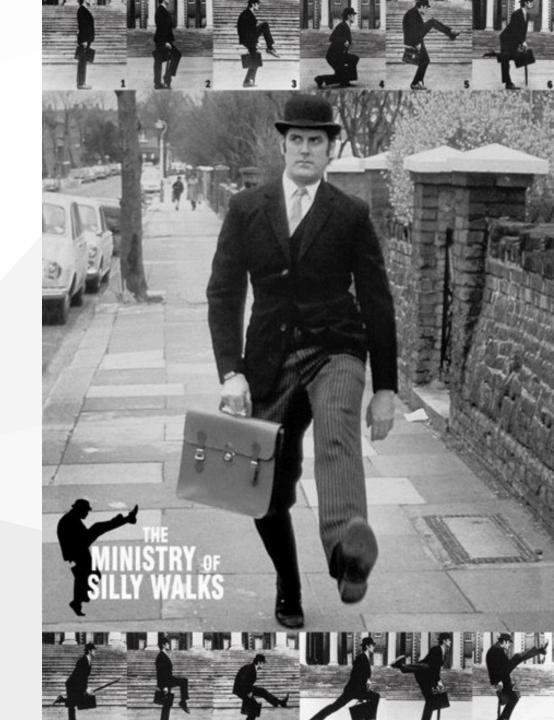
Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada, orientada a objetos e de tipagem dinâmica.

É conhecida por sua **sintaxe simples** e legibilidade.



#### Histórico

- Guido Van Rossum, criou o Python. Ele começou em 1989 no Centrum Wiskunde & Informatica (CWI), inicialmente como um projeto de hobby para se manter ocupado durante o Natal.
- O nome da linguagem foi inspirado no programa de TV da BBC "Monty Python's Flying Circus", porque Guido Van Rossum era um grande fã do programa.



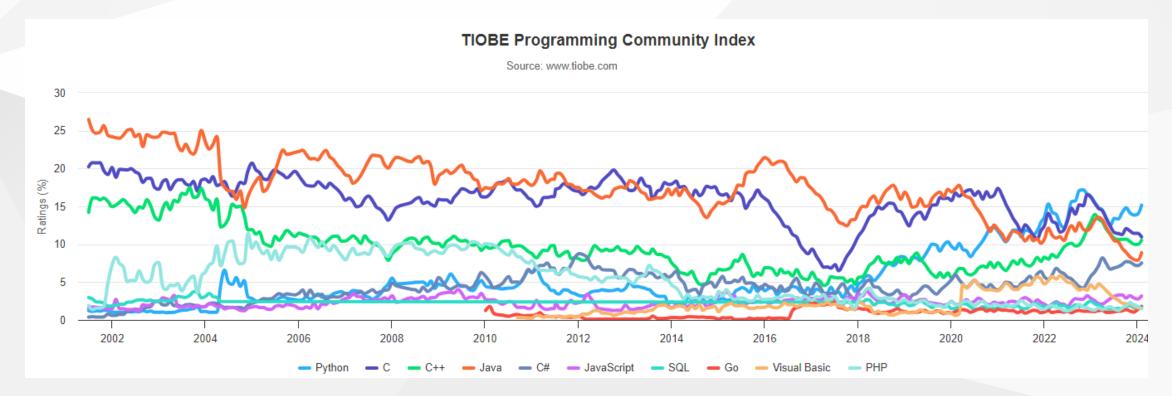
#### **Principais Marcos**

- Primeira versão do código Python (versão 0.9.0) foi publicada em 1991.
- O Python 1.0 foi lançado em 1994 com novas funções para processar facilmente uma lista de dados, como mapear, filtrar e reduzir.
- O Python 2.0 foi lançado em 16 de outubro de 2000, com novos recursos úteis para programadores, como suporte para caracteres Unicode e um modo mais rápido de percorrer uma lista.
- Em 3 de dezembro de 2008, foi lançado o Python 3.0.

#### fonte

# Popularidade e Uso

 Python é uma das linguagens de programação mais populares do mundo, conhecida por sua sintaxe simples e legibilidade.



#### fonte

#### Características

- Uma linguagem interpretada: Executa diretamente o código linha por linha.
- Uma linguagem fácil de usar: O Python usa palavras semelhantes às do inglês.
   Esconde a complexidade de tarefas de baixo nível, como gerenciamento de memória e arquitetura de computadores.
- Uma linguagem com tipos dinâmicos: Os programadores não precisam declarar tipos de variáveis ao escrever o código, porque o Python os determina no tempo de execução.
- Uma linguagem orientada a objetos: O Python considera tudo como um objeto, mas também aceita outros tipos de programação, como estruturada e funcional.
- Uma vasta disponibilidade de bibliotecas: O Python tem uma grande comunidade de desenvolvedores que contribuem com bibliotecas e frameworks para ajudar a resolver problemas comuns.+

5

# **Bibliotecas Python**

- NumPy: Biblioteca para computação numérica, com suporte para arrays e matrizes multidimensionais.
- Pandas: Biblioteca para manipulação e análise de dados, com suporte para estruturas de dados como DataFrames e Series.
- Scikit-learn: Biblioteca para aprendizado de máquina, com suporte para algoritmos de classificação, regressão e agrupamento.
- Matplotlib, Seaborn, Plotly: Biblioteca para criação de visualizações estáticas, como gráficos de linha, barras e dispersão.
- TensorFlow, Keras: Biblioteca para aprendizado de máquina e aprendizado profundo, com suporte para construção e treinamento de modelos de redes neurais.
- muito mais...

# Frameworks Python

Um framework é uma estrutura de suporte para o desenvolvimento de software. Ele fornece uma base para a criação de aplicativos e oferece uma série de ferramentas e bibliotecas para facilitar o desenvolvimento.

- **Django, Flask, Streamlit:** Framework para desenvolvimento de aplicativos da web, com suporte para criação de sites e APIs.
- **PyTorch:** Framework para aprendizado de máquina e aprendizado profundo, com suporte para construção e treinamento de modelos de redes neurais.
- Dash: Framework para criação de aplicativos da web interativos, com suporte para visualizações de dados e painéis de controle.
- muito mais...

# **IDEs Python**

Integrated Development
Environment é um ambiente que
fornece ferramentas para escrever,
testar e depurar código.

- Visual Studio Code
- PyCharm
- Spyder
- Google Colab
- Jupyter Notebook
- IDLE
- Atom

# Principais Elementos da Linguagem

- Saída de Dados: A função print() é usada para exibir dados na tela.
- Entrada de Dados: A função input() é usada para receber dados do usuário.
- Variáveis: São usadas para armazenar dados em memória.
- Operadores: São usados para realizar operações em variáveis e valores.
- Estruturas de Controle: São usadas para controlar o fluxo de execução do programa.
- Funções: São usadas para agrupar um conjunto de instruções em um bloco reutilizável.

# Outros Elementos da Linguagem

- Coleções de Dados: São usadas para armazenar múltiplos valores em uma única variável.
- Manipulação de Arquivos: É usado para ler e escrever dados em arquivos.
- Orientação a Objetos: É usado para criar e manipular objetos em Python.
- Tratamento de Exceções: É usado para lidar com erros e exceções em Python.
- Módulos e Pacotes: São usados para organizar e reutilizar código em Python.
- **Bibliotecas e Frameworks:** São usados para estender as funcionalidades do Python.

#### **Exercícios**

- 1. O que significa que o Python é uma linguagem interpretada?
- 2. Quais as vantagens de usar o Python?
- 3. Quais as principais bibliotecas de Python?
- 4. Qual a principal desvantagem de usar o Python?
- 5. O que é identação e qual a sua importância em Python?