

《数据结构 (A 类)》(A 卷) 参考答案

一、单项选择题 (每格 1.5 分, 共 24 分)

1.D 2.C 3.C 4.D 5.A 6.D 7.B 8.C 9.B 10.D 11.B 12.C 13.C 14.B 15.C 16.B

二、程序填充题 (每格 1.5 分, 共 24 分)

1. 1) $p \rightarrow \text{data} > x$
2) $f \rightarrow \text{left} = p \rightarrow \text{right}$
3) `delete p`
4) `s \rightarrow \text{right}`
5) $s == p \rightarrow \text{left}$
6) `delete s`

2. 1) $(\text{low} + \text{high}) / 2$
2) $\text{high} = \text{mid} - 1$
3) $\text{low} = \text{mid} + 1$

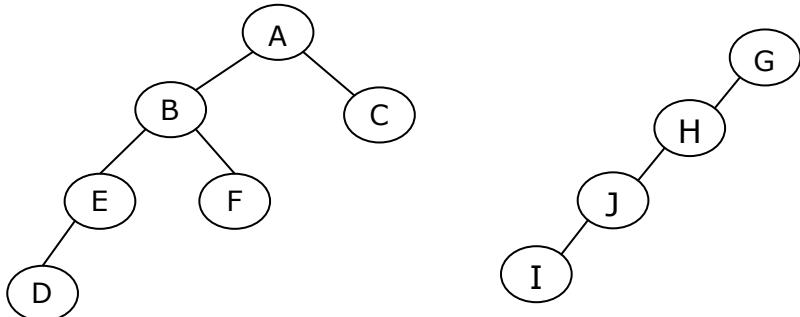
3. 1) -1 (与第二个空格对应, 如-1 对应 99、0 对应 100)
2) `stack.top == 99`
3) `++stack.top`
4) `stack.s[stack.top] = x`

4. 1) $p == \text{NULL}$
2) p 或 $p != \text{NULL}$
3) q

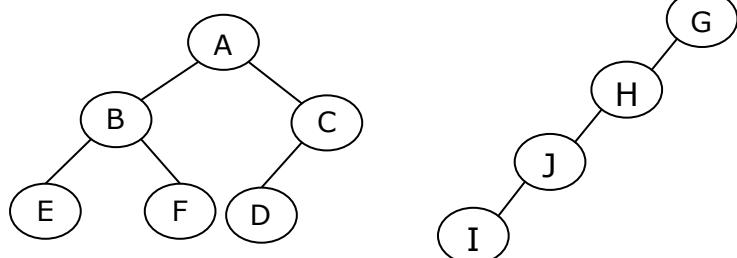
三、简答题 (每题 8 分, 共 24 分)

1. 每个序列各 2 分, 每个图各 1 分, 共 8 分。

DFS 序列: ABEDFCGHJI



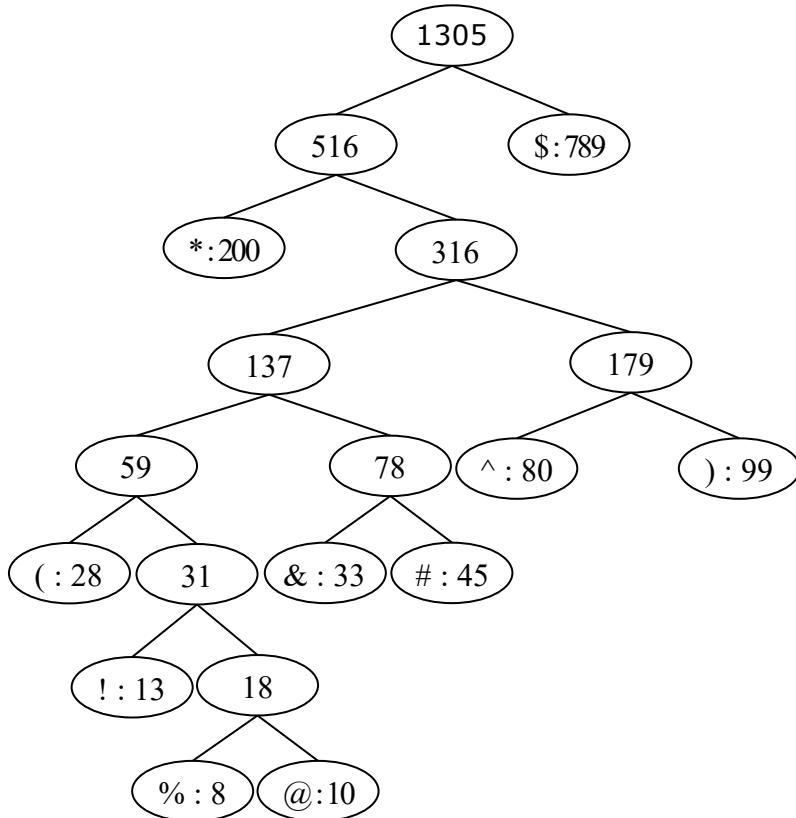
BFS 序列: ABCEFDGHJI



2. 哈夫曼树得 4 分，10 个字符的哈夫曼编码得 4 分（每个 0.4 分）。

构造哈夫曼树的要求：对于新构造的结点，其左儿子的权值较小，右儿子的权值较大。

| | | | |
|-------------|-------------|-----------|--------|
| ! : 010010 | @ : 0100111 | # : 01011 | \$: 1 |
| % : 0100110 | ^ : 0110 | & : 01010 | * : 00 |
| (: 01000 |) : 0111 | | |



3. 两小题各 4 分。

1) 35: 探测序列 9、1、2, 共 3 次

20: 探测序列 7、4, 共 2 次

33: 探测序列 7, 共 1 次

48: 探测序列 9, 共 1 次

2) 平均比较长度: $(3+2+1+1)/4=7/4$ 或 $(3+2+1+1+2)/5=9/5$

四、分析题（每题 8 分，共 16 分）

1. 1) 2 分: 排序

2) 3 分: `++x, --y`

3) 3 分: 最坏情况 $O(n^2)$, 最好情况 $O(n \log_2 n)$

2. 1) 2 分: p 指向最后一个结点

2) 3 分: 将第一个结点作为链表最后一个结点

3) 3 分: $(a_2, a_3, \dots, a_n, a_1)$

五、设计题 (12 分)

1) 设计思路 (8 分)

- a) 2 分: 首先定义一个大小为 k 的最小化堆, 用数组的前 k 个元素组成一个最小化堆
- b) 2 分: 对剩余的数组中的每个元素进行如下处理: 如果当前元素比堆顶元素大, 则删除堆顶元素, 添加当前元素进堆
- c) 2 分: 最后堆顶元素即为第 k 大值。创建一个大小为 k 堆时间复杂度为 O(k)
- d) 2 分: 在一个大小为 k 的堆中添加或删除元素时间复杂度都是 O(logk), 所有总的时间复杂度为 $O(k)+(N-k)O(\log k)=O(N \log k)$

2) 伪代码 (4 分)

```
template <typename T>
T Getkth(T a[], int N, int K) {
    //利用优先队列取数组 a 前 k 个元素建立一个最小化堆 H;
    for (int i = k; i < N; i++) {           //for 循环 (3 分)
        if (H 的堆顶元素 < a[i]) {
            删除堆顶元素; a[i]进堆;
        }
    }
    return 堆顶元素;                      //返回值 (1 分)
}
```

六、附加题 (10 分)

//判断顶点 vi 和 vj 之间是否有路径, 有则返回 true, 否则返回 false。

```
bool path_i_j(TypeOfVer vi, TypeOfVer vj) {
    int i, j, k, m;
    for (i=1; i<=Vers; i++) visited[i]=0;          //访问标记数组初始化
    for (i=0; i<Vers; ++i) if (verList[i].ver==vi) break; //查找 vi 的编号
    if (i==Vers) {cout<<"顶点 vi 不存在\n"; return false;}
    for (j=0; j<Vers; ++j) if (verList[j].ver==vj) break; //查找 vj 的编号
    if (j==Vers) {cout<<"顶点 vj 不存在\n"; return false;}
    int *s=new int[Vers], top=0;
    s[++top]=i;                                     //编号 i 入栈
    edgeNode *p;
    while (top>0) {k=s[top--];}                   //出栈 (2 分)
    p=verList[k].head;
    while (p!=NULL && visited[p->end]==1) // (2 分)
        p=p->next;                         //查第 k 个链表中第一个未访问的边结点
    if (p==NULL) top--;
    else {m=p->end;
        if (m==j) return true;                //vi 和 vj 间有路径 (1 分)
        else {visited[m]=1; s[++top]=m;}
    }
}
return false;                                     //顶点 vi 和 vj 间无通路 (1·分)
}
```

初
始
化4
分

主
体6
分