



## Contrôle Architecture des systèmes – CORRIGÉ

*Les calculatrices et les documents ne sont pas autorisés. Le barème est donné à titre indicatif.*

**Réponses exclusivement sur le sujet. Si vous manquez de place, vous pouvez utiliser le verso des feuilles**

### Exercice 1. Puissances de 2 (2 points)

Simplifiez les expressions suivantes. Donnez chaque résultat sous la forme d'une puissance de deux. Le résultat seul est attendu (pas de détail !).

Expressions	Résultats
$\frac{(64^5 \times 2048^{-3}) \times (180 + 76)^{-8}}{(2^{-6} \times (2^8 - 2^7))^3 \times 128^{11}}$	$2^{-147}$
$\frac{((4096 \times 8^6)^4 \times 32768^{-4})^2}{(16^{-4} \times 512)^{-3} \times 65536}$	$2^{83}$

### Exercice 2. Unités binaires (2 points)

1. Donnez, en puissance de deux, le nombre de **bits** que contiennent les grandeurs suivantes. Le résultat seul est attendu (pas de détail !).

Grandeurs	Résultats
$512\ Tib =$	$2^9 \times 2^{40} = 2^{49} \text{ bits}$
$1\ Mio =$	$2^{20} \times 2^3 = 2^{23} \text{ bits}$

2. Donnez, à l'aide des préfixes binaires (*Ki*, *Mi* ou *Gi*), le nombre d'**octets** que contiennent les grandeurs suivantes. **Vous choisirez un préfixe qui permet d'obtenir la plus petite valeur numérique entière**. Le résultat seul est attendu (pas de détail).

Grandeurs	Résultats
$256\ Mib =$	$2^8 \times 2^{20} \times 2^{-3} = 2^5 \times 2^{20} = 32\ Mio$
$1\ Gib =$	$2^{30} \times 2^{-3} = 2^{27} = 2^7 \times 2^{20} = 128\ Mio$

**Exercice 3.** Conversion (4 points)

Convertissez les nombres suivants de la forme de départ vers la forme d'arrivée. Écrire le résultat sous forme décimale : pas de fraction ni de puissance (p. ex. écrire 0,25 et non pas  $\frac{1}{4}$  ou  $2^{-2}$ ). Le résultat seul est attendu (pas de détail).

nombre à convertir	base d'origine	base indiquée	résultat
1100101,1011	Binaire non signé	Décimale	101,6875
ABE,48	Hexadécimale	Décimale	2750,28125
2412,43	Décimale	Hexadécimal (3 chiffres après la virgule)	96C,6E1
508,6875	Décimale	Binaire non signé	111111100,1011
7054,632	Octal	Hexadécimal	E2C,CD
11011110101,1001	Binaire	Hexadécimal	6F5,9
-126	Décimal	Binaire signé sur 1 octet	1000 0010
11000111	Binaire signé sur 1 octet	Décimal	-57

**Exercice 4.** Opérations (4 points)

Effectuer les opérations suivantes (les calculs doivent apparaître explicitement ainsi que les retenues !) :

base 2

				1	0	1	1	0	1	0	
			x				1	0	1	1	
				1 ↗	0 ↗	1	1	0	1	0	
				1 ↗	0	1	1	0	1	0	•
1	0	1	1	0	1	0	•	•	•	•	
1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	

base 16

		C	E	0	A	
+	2	A	9	6		
	F	8	A	0		

Base 2

1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0			
-	1	1	1	0				1	1	0	0	1		
	0	1	1	1	1									
-	1	1	1	0										
	0	0	0	1	1	1	0							
		-	1	1	1	0								
							0							

Base 2

1	1	0	1	1	0									
-	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
	0	0	0	0	1	1	1	0						
-	1	1	1	1	0									
	0	0	0	1	1	1	0							
		-	1	1	1	0								
							0							

**Exercice 5.** Numération : Un peu de réflexion....(3 points)**Pour chacune des questions ci-dessous, le détail des calculs devra apparaître.**

- 1) Déterminer la base  $b$  pour que l'égalité suivante soit vraie :  $203_b = 245_6$ .

En utilisant la représentation polynomiale, on a :  $2b^2 + 3 = 2 \times 6^2 + 4 \times 6 + 5 = 101_{10}$   
soit :  $2b^2 = 98$ , c'est-à-dire  $b^2 = 49$

Cette équation admet 2 solutions :  $b = 7$  ou  $b = -7$ . Or, une base est nécessairement un nombre entier supérieur ou égal à 2. La deuxième solution est donc impossible.

$$\Rightarrow b = 7$$

- 2) ~~Exprimez la base  $a$  en fonction de la base  $b$  puis déterminez les plus petites bases possibles afin que l'égalité suivante soit vraie :  $10401_a = 100_b$ .~~

QUESTION ANNULÉE !

**Exercice 6. Mémoires (5 points)**

- A. Le tableau ci-dessous permet de savoir le nombre de valeurs différentes qu'on peut écrire en fonction du nombre de bits du nombre binaire. Remplir les cases vides !

Nbre de bits	1	3	11	n
Nombre de valeurs différentes	2	8	2048	$2^n$

- B. Un système informatique comporte 4 mémoires ( $M_1$ ,  $M_2$ ,  $M_3$  et  $M_4$ ), les 2 premières ayant 15 fils d'adresses, les 2 dernières ayant une profondeur de  $2000_{16}$ . On rappelle que la profondeur d'une mémoire correspond au nombre de données qu'elle peut stocker, c'est-à dire, au nombre d'adresses qu'elle peut gérer.

1) Etude des mémoires  $M_1$  et  $M_2$ .

Quelle est la profondeur en hexadécimal de chacune de ces mémoires?

8000

Si l'adresse basse est  $0_{16}$ , quelle est l'adresse haute (toujours en hexa) ?

7FFF

2) Etude des mémoires  $M_3$  et  $M_4$ .

Combien de fils d'adresse possède chacune de ces mémoires ?

13 fils

Si l'adresse basse est  $0_{16}$ , quelle est l'adresse haute (toujours en hexa) ?

1FFF

- 3) Les 4 mémoires précédentes sont rangées par ordre croissant ( $M_1$ , puis  $M_2$ ,  $M_3$  et enfin  $M_4$ ), l'adresse basse de la première étant  $0_{16}$ . Compléter le tableau ci-dessous donnant les adresses basses et hautes des mémoires (en hexa)

$M_1$	Adresse basse	0000
	Adresse haute	7FFF
$M_2$	Adresse basse	8000
	Adresse haute	FFFF

$M_3$	Adresse basse	1 0000
	Adresse haute	1 1FFF
$M_4$	Adresse basse	1 2000
	Adresse haute	1 3FFF

Combien de fils d'adresses seront nécessaires au minimum sur le microprocesseur qui gère ce système ?

17 fils