

Algorithmique

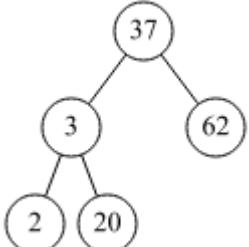
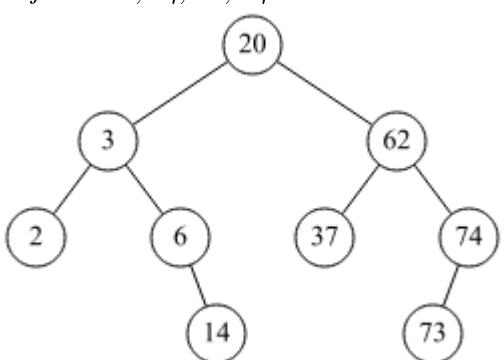
Correction Partiel n° 2 (P2)

INFO-SUP S2# – EPITA

18 janvier 2021 - 8h30-10h30

Solution 1 (AVL – 3 points)

AVL résultat depuis la liste [20, 62, 37, 3, 2, 6, 74, 73, 14].

<p><i>Arbre créé par insertions de 20, 62, 37, 3, 2 :</i></p>  <pre> graph TD 37((37)) --- 3((3)) 3 --- 2((2)) 3 --- 20((20)) 37 --- 62((62)) </pre>	<p><i>Rotations :</i></p> <pre> rlr(20) rdg(20) rr(20) rd(20) </pre>
<p><i>Arbre après ajout de 6, 74, 73, 14 :</i></p>  <pre> graph TD 20((20)) --- 3((3)) 20 --- 62((62)) 3 --- 2((2)) 3 --- 6((6)) 6 --- 14((14)) 62 --- 37((37)) 62 --- 74((74)) 37 --- 73((73)) </pre>	<p><i>Rotations :</i></p> <pre> rlr(37) rgd(37) lr(37) rg(37) </pre>

Solution 2 (Arbre 2.3.4 → Arbre bicolore – 2 points)

1. Arbre bicolore correspondant à l'arbre 2.3.4 du sujet :

Les noeuds "doubles" sont rouges !

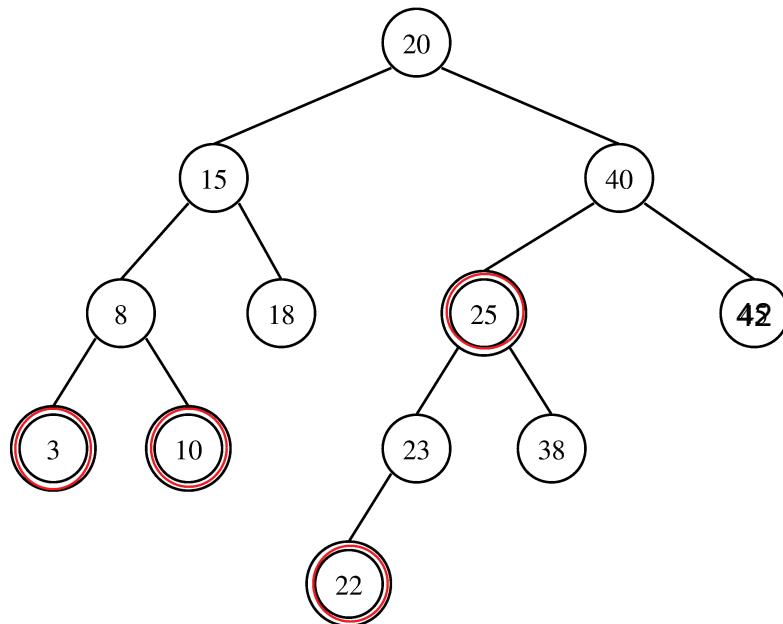


FIGURE 1 – Arbre bicolore

2. L'arbre obtenu n'est pas un AVL.

Le noeud contenant 40 a un déséquilibre de 2 (l'arbre n'est pas h-équilibré).

Solution 3 (Symmetric – 4 points)**Spécifications :**

La fonction `symmetric(B)` vérifie si l'arbre S est *symétrique*.

Fonction supplémentaire :

`_symmetric(A, B)` vérifie si A est l'arbre binaire symétrique de l'arbre binaire B .

```

1     def __symmetric(B1, B2):
2         if B1 == None or B2 == None:
3             return B1 == B2
4         else:
5             if B1.key != B2.key:
6                 return False
7             else:
8                 return __symmetric(B1.left, B2.right) \
9                     and __symmetric(B1.right, B2.left)
10
11    def symmetric(B):
12        return B == None or __symmetric(B.left, B.right)
  
```

Solution 4 (ABR : Insertion en feuille – 4 points)**Spécifications :**

La fonction `leaf_insert(B, x)` ajoute l'élément x dans l'arbre binaire de recherche B , dans une nouvelle feuille, sauf si x est déjà présent. Elle retourne un couple (l'arbre, un booléen indiquant si l'insertion a eu lieu).

```

1     def insertBST(x, B):
2
3         if B == None:
4             return (BinTree(x, None, None), True)
5
6         else:
7             if x == B.key:
8                 ins = False
9             elif x < B.key:
10                (B.left, ins) = insertBST(x, B.left)
11            else:
12                (B.right, ins) = insertBST(x, B.right)
13
14        return (B, ins)

```

Solution 5 (Average Balance Factor – 5 points)**Spécifications :**

La fonction `average_balances(B)` calcule la moyenne des déséquilibres de tous les noeuds de l'arbre binaire (class `BinTree`) B .

Fonction supplémentaire :

La fonction `__sum_balances(B)` retourne un triplet $(\text{sum_bal}, \text{height}, \text{size})$ avec

- sum_bal : la somme des déséquilibres des noeuds de B
- height : la hauteur de B
- size : la taille de B

```

1     def __sum_balances(B):
2         """
3             return (sum balance factors, height, size)
4         """
5
6         if B == None:
7             return (0, -1, 0)
8         else:
9             (sl, hl, nl) = __sum_balances(B.left)
10            (sr, hr, nr) = __sum_balances(B.right)
11            return (sl + sr + (hl - hr), 1 + max(hl, hr), 1 + nr + nl)
12
13    def average_balances(B):
14        if B == None:
15            return 0
16        else:
17            (sum_bal, height, size) = __sum_balances(B)
18            return (sum_bal / size)

```

Solution 6 (What is this ? – 2 points)

Arbre résultat de $\text{New}(B)$:

