

SVIT SPINDLER

RAZVOJNI INŽENIR

KONTAKT

☎ 040 741 142

✉ svit.spindler@gmail.com

🐙 github.com/spin311

🌐 svitspindler.com

📍 Ljubljana

ZNANJA

JavaScript, TypeScript

Angular, React, Ember

Java, Spring Boot

PL/SQL, SQLite

Golang

Kotlin

HSQldb

AWS, Netlify, Docker

IZOBRAZBA

Gimnazija vič

2016 – 2020

Fakulteta za Računalništvo in Informatiko, Univerza v Ljubljani

2020 – 2024

Univerzitetni program

JEZIKI

slovenščina

angleščina

OPIS

Sem nekdanji študent računalništva z izkušnjami z razvojem mobilnih in spletnih aplikacij, zaledja ter baznih sistemov. Ukvarjam se tudi z učenjem programiranja ter z lastnimi hobi projekti, predvsem s pisanjem Google razširitev in mobilnih aplikacij v Kotlinu.

IZKUŠNJE

Razvojni inženir - Full Stack

🌐 [Spletna stran](#) 2023 – 2024

Ixtlan Team

- Razvoj programskih rešitev z uporabo Typescript, Angular, Java, PL/SQL, kontejnerizacije
- Načrtovanje in razvoj aplikacij in mikrorstitev
- Izdelava sistemov nad podatkovnimi zbirkami Oracle.
- Testiranje programov in komponent ter priprava tehnične dokumentacije
- Pisanje in vzdrževanje Cypress testov

Frontend inženir

🌐 [Spletna stran](#) 2024 – trenutno

Projekt Formaviva (Kundi)

- Vodilni samostojen Frontend inženir na projektu, skrb za uporabniško izkušnjo
- CI/CD procesi, avtomatizacija builda z Netlify
- Pisanje testov, QA, pregledi kode

DOSEŽKI

DragonHack: Best Carbon footprint reduction app

1. mesto

🌐 [Spletna stran](#) 🐙 [GitHub](#) 05 / 2023

Doseženo prvo mesto izmed 40+ ekip na izzivu "Best Carbon footprint reduction app", z mobilno aplikacijo za identifikacijo gob narejeno v kotlinu.

EESTech Challenge: Mobile App Development - Gamification

2. mesto

🐙 [GitHub](#) 04 / 2023

Z ekipo sošolcev dosegli drugo mesto izmed 16 ekip na EESTech Challenge maratону, z mobilno aplikacijo zdravko, ki spodbuja krvodajalstvo v jeziku kotlin.

SVIT SPINDLER

RAZVOJNI INŽENIR

KONTAKT

040 741 142
svit.spindler@gmail.com
github.com/spin311
svitspindler.com
Ljubljana

ORODJA

Git
Linux
RESTful API
shell (bash, zsh)
GitHub Actions, CI/CD

PROJEKTI

Portfolio spletna stran

React, Golang, Railway, openAPI, CI/CD

10 / 2024

[Spletna stran](#) [GitHub](#)

Spletna stran za osebni portfolio za prikaz projektov in izkušenj. Omogoča pošiljanje email sporočil preko strežnika ter avtomatsko posodabljanje podatkov za projekte. Napisana z uporabo React ter Golang ter postavljena z Railway ter CI/CD cevovodom za avtomatsko postavitve ter generacijo openAPI dokumentacije.

Gobar: Aplikacija za prepoznavanje gob

Kotlin, SQLite

05 / 2023

[Spletna stran](#) [GitHub](#)

Mobilna aplikacija, ki omogoča prepoznavanje gob z vnaprej treniranim AI modelom, hranjenje kolekcije ter deljenje lokacije gob. Aplikacija je zmagala na natečaju "Best Carbon footprint reduction app". Naredili smo tudi preprosto spletno stran s podatki o aplikaciji, kjer je aplikacijo mogoče naložiti.

Videoigrice Survalien

C#, Unity

01 / 2023

[Video](#) [Datoteka za igro](#) [GitHub](#)

Sorazvijal igro Survalien, kjer vesoljcu pomagamo popraviti ladjo ter preživeti na Zemlji. Igra vključuje različne AI nasprotnike, naključno generiranje mape, glavnega šefa, animacije.

ChatGPT pair programming

JavaScript, Java, HSQLDB, AWS

04 / 2024

[Spletna stran](#) [GitHub UI](#) [GitHub API](#)

Spletna stran za eksperiment diplomskega dela "Hiter inženiring", ki omogoča prevajanje in shranjevanje kode, ter pogovorno okno za klepet s chatGPT. Zaledje je bilo narejeno z Javo in HSQLDB, nameščeno s storitvijo AWS.

KeSi - Location Guessing App

Kotlin, Back4App

05 / 2024

[Spletna stran](#) [GitHub](#)

Android aplikacija za ugibanje lokacije drugih uporabnikov, narejena na DragonHack 2024, narejena z uporabo Kotlin in NOSQL SaaS Back4App baze.