

# SVIT SPINDLER

## RAZVOJNI INŽENIR

### KONTAKT

☎ 040 741 142

✉ [svit.spindler@gmail.com](mailto:svit.spindler@gmail.com)

🐙 [github.com/spin311](https://github.com/spin311)

🌐 [svitspindler.com](https://svitspindler.com)

📍 Ljubljana

### ZNANJA

JavaScript, TypeScript

Angular, React, Ember

Java, Spring Boot

PL/SQL, SQLite

Golang, Ruby on Rails

Kotlin

HSQldb

AWS, Netlify, Docker

### IZOBRAZBA

#### Gimnazija vič

2016 – 2020

#### Fakulteta za Računalništvo in Informatiko, Univerza v Ljubljani

2020 – 2024: Diploma  
Univerzitetni program

### JEZIKI

slovenščina

angleščina

### OPIS

Sem diplomirani inženir računalništva z izkušnjami z razvojem mobilnih in spletnih aplikacij, zaledja ter baznih sistemov. V prostem času se za učenje novih tehnologij rad ukvarjam z razvojem hobi projektov, predvsem s pisanjem Google razširitev in mobilnih aplikacij.

### IZKUŠNJE

#### Razvojni inženir - Full Stack

🌐 [Spletna stran](#) 2023 – 2024  
Ixtlan Team

- Razvoj programskih rešitev z uporabo Typescript, Angular, Java, PL/SQL, kontejnerizacije
- Načrtovanje in razvoj aplikacij in mikrorstitev
- Izdelava sistemov nad podatkovnimi zbirkami Oracle.
- Testiranje programov in komponent ter priprava tehnične dokumentacije
- Pisanje in vzdrževanje Cypress testov

#### Razvojni inženir - Full Stack

🌐 [Nightwatch](#) 🌐 [Formaviva](#) 2024 – trenutno  
Projekta Nightwatch in Formaviva

- Vodilni Frontend inženir na projektu Formaviva
- CI/CD procesi, docker, zaledje
- Pisanje testov, QA, pregledi kode

### DOSEŽKI

DragonHack: Best Carbon footprint reduction app

#### 1. mesto

🌐 [Spletna stran](#) 🐙 [GitHub](#) 05 / 2023

Doseženo prvo mesto izmed 40+ ekip na izzivu "Best Carbon footprint reduction app", z mobilno aplikacijo za identifikacijo gob narejeno v kotlinu.

EESTech Challenge: Mobile App Development - Gamification

#### 2. mesto

🐙 [GitHub](#) 04 / 2023

Z ekipo sošolcev dosegli drugo mesto izmed 16 ekip na EESTech Challenge maratону, z mobilno aplikacijo zdravko, ki spodbuja krvodajalstvo.

# SVIT SPINDLER

RAZVOJNI INŽENIR

## KONTAKT

040 741 142  
svit.spindler@gmail.com  
github.com/spin311  
svitspindler.com  
Ljubljana

## ORODJA

Git  
Linux  
RESTful API  
shell (bash, zsh)  
GitHub Actions, CI/CD

## PROJEKTI

### Portfolio spletna stran

React, Golang, Railway, openAPI, CI/CD

10 / 2024

[Spletna stran](#) [GitHub](#)

Spletna stran za osebni portfolio za prikaz projektov in izkušenj. Omogoča pošiljanje email sporočil preko strežnika ter avtomatsko posodabljanje podatkov za projekte. Napisana z uporabo React ter Golang ter postavljena z Railway ter CI/CD cevovodom za avtomatsko postavitve ter generacijo openAPI dokumentacije.

### Gobar: Aplikacija za prepoznavanje gob

Kotlin, SQLite

05 / 2023

[Spletna stran](#) [GitHub](#)

Mobilna aplikacija, ki omogoča prepoznavanje gob z vnaprej treniranim AI modelom, hranjenje kolekcije ter deljenje lokacije gob. Aplikacija je zmagala na natečaju "Best Carbon footprint reduction app". Naredili smo tudi preprosto spletno stran s podatki o aplikaciji, kjer je aplikacijo mogoče naložiti.

### Videoigrice Survalien

C#, Unity

01 / 2023

[Video](#) [Datoteka za igro](#) [GitHub](#)

Sorazvijal igro Survalien, kjer vesoljcu pomagamo popraviti ladjo ter preživeti na Zemlji. Igra vključuje različne AI nasprotnike, naključno generiranje mape, glavnega šefa, animacije.

### ChatGPT pair programming

JavaScript, Java, HSQldb, AWS

04 / 2024

[Spletna stran](#) [GitHub](#)

Spletna stran za eksperiment diplomskega dela "Hiter inženiring", ki omogoča prevajanje in shranjevanje kode, ter pogovorno okno za klepet s chatGPT. Zaledje je bilo narejeno z Javo in HSQldb, nameščeno s storitvijo AWS.

### KeSi - Location Guessing App

Kotlin, Back4App

05 / 2024

[Spletna stran](#) [GitHub](#)

Android aplikacija za ugibanje lokacije drugih uporabnikov, narejena na DragonHack 2024, narejena z uporabo Kotlin in NOSQL SaaS Back4App baze.