

SVIT SPINDLER

RAZVOJNI INŽENIR

KONTAKT

☎ 040 741 142
✉ svit.spindler@gmail.com
🐙 github.com/spin311
📍 Ljubljana

ZNANJA

JavaScript , TypeScript
Angular
Ember, Vue
Java, Spring Boot
PL/SQL
Kotlin
Node.js
AWS, Docker
HSQldb, MongoDB

IZOBRAZBA

Gimnazija vič

2016 – 2020

Fakulteta za Računalništvo in Informatiko, Univerza v Ljubljani

2020 – 2024

Univerzitetni program

JEZIKI

slovenščina

angleščina

OPIS

Sem bivši študent računalništva z izkušnjami z razvojem mobilnih in spletnih aplikacij, zaledja ter baznih sistemov. Ukvarjam se tudi z učenjem programiranja ter z lastnimi hobi projekti. Veselim se učenja novih tehnologij in dela v timu.

IZKUŠNJE

Razvojni inženir - Full Stack

🌐 [Spletna stran](#)

2023 – 2024

Ixtlan Team

- Razvoj programskih rešitev z uporabo Typescript, Angular, Java, PL/SQL, kontejnerizacije
- Načrtovanje in razvoj aplikacij in mikrorstitev
- Izdelava sistemov nad podatkovnimi zbirkami Oracle.
- Testiranje programov in komponent ter priprava tehnične dokumentacije
- Pisanje in vzdrževanje Cypress testov

Frontend inženir

🌐 [Spletna stran](#)

2024 – trenutno

Projekt Formaviva (Kundi)

- Vodilni samostojen Frontend inženir na projektu, skrb za uporabniško izkušnjo
- Posodobitev CI/CD procesov, avtomatizacija builda z Netlify
- Pisanje testov, QA, pregledi kode

DOSEŽKI

DragonHack: Best Carbon footprint reduction app

1. mesto

🌐 [Spletna stran](#)

🐙 [GitHub](#)

05 / 2023

Doseženo prvo mesto izmed 40+ ekip na izzivu "Best Carbon footprint reduction app", z mobilno aplikacijo za identifikacijo gob narejeno v kotlinu.

EESTech Challenge: Mobile App Development - Gamification

2. mesto

🐙 [GitHub](#)

04 / 2023

Z ekipo sošolcev dosegli drugo mesto izmed 16 ekip na EESTech Challenge maratonu, z mobilno aplikacijo zdravko, ki spodbuja krvodajalstvo v jeziku kotlin.

SVIT SPINDLER

RAZVOJNI INŽENIR

KONTAKT

040 741 142
svit.spindler@gmail.com
github.com/spin311
Ljubljana

ORODJA

Git
Linux
RESTful API
shell (bash, zsh)

PROJEKTI

Videoigrice Survalien

C#, Unity 01 / 2023
Video Datoteka za igro GitHub

Sorazvijal igro Survalien, kjer vesoljcu pomagamo popraviti ladjo ter preživeti na Zemlji. Igra vključuje različne AI nasprotnike, naključno generiranje mape, glavnega šefa, animacije.

Gobar: Aplikacija za prepoznavanje gob

Kotlin, SQLite 05 / 2023
Spletna stran GitHub

Mobilna aplikacija, ki omogoča prepoznavanje gob z vnaprej treniranim AI modelom, hranjenje kolekcije ter deljenje lokacije gob. Aplikacija je zmagala na natečaju "Best Carbon footprint reduction app". Naredili smo tudi preprosto spletno stran s podatki o aplikaciji, kjer je aplikacijo mogoče naložiti.

ChatGPT pair programming

JavaScript, Java, HSQLDB, AWS 04 / 2024
Spletna stran GitHub UI GitHub API

Spletna stran za eksperiment diplomskega dela "Hiter inženiring", ki omogoča prevajanje in shranjevanje kode, ter pogovorno okno za klepet s chatGPT. Zaledje je bilo narejeno z Javo in HSQLDB, nameščeno s storitvijo AWS.

BMI calculator - K8 Appstack

ejs, K8, Docker, CI/CD, mongoDB 01 / 2022
GitHub

preprost BMI kalkulator narejen z embedded javascript, ki uporablja k8 kontejnerizacijo ter CI/CD prakse.

KeSi - Location Guessing App

Kotlin, Back4App 05 / 2024
Spletna stran GitHub

Android aplikacija za ugibanje lokacije drugih uporabnikov, narejena na DragonHack 2024, narejena z uporabo Kotlin in NOSQL SaaS Back4App baze.