2. Beispiel der Übung Medizinische Bildverarbeitung, v1.0

LU 183.630-2014S

2. Juni 2014

Fragen bitte an: René Donner, rene.donner@meduniwien.ac.at

1 Abgabemodalitäten

- Eine gemeinsame Abgabe pro Team, inkl Angabe der Teammitglieder.
- Abgabe per email an rene.donner@meduniwien.ac.at
- Deadline für die Abgabe ist der 1. Juli 18h.

Inhalt der Abgabe:

- Abzugeben ist der lauffähige Code als .zip.
- Es muss ein RUN.m File enhalten sein, das ohne Userinteraktion alle Resultate berechnet und die Figures plottet.
- Der Code muss dokumentiert sein (inkl. Angabe, wo welches Unterbeispiel gerechnet wird).
- Weiters ist ein PDF zu attachen, in dem die einzelnen Punkte ausgearbeitet sind (ca. 5-8 Seiten).
- Die Ausarbeitung sollte knapp und präzise sein, bitte keine Code-Teile oder allgemeine Erklärungen inkludieren.
- Die Abgabe kann in Deutsch oder Englisch ausgearbeitet werden.
- Fragen zu Umfang / Inhalt und Feedback zum bereits erstellten Code/Report in den Übungseinheiten oder per Email.

2 Angabe

Im zweiten Beispiel geht es darum, das PCA Model aus dem ersten Beispiel in einem Segmentierungsalgorithmus zu verwenden. Es handelt sich dabei um eine vereinfachte Variante von Particle Filters¹. Behandelte Themen:

- Feature-Berechnung
- Klassifikation und Feature-Selection mittels Random Forests
- Aufstellung und Optimieren einer Kostenfunktion, d.h. Segmentierung

2.1 Vorhandene Daten bzw Hilfsfunktionen mit Dokumentation im Source Code:

- Daten sind in handdata.mat. images enthält die Bilder, masks die Masken mit den Konturen der Objekte, landmarks die $n_{dim} \times n_{landmarks} \times n_{bones} \times n_{images}$ landmarks und aligned die bereits alignten Landmarks für jeden Knochen für die PCA.
- computeHaarLike.m berechnet Haar-like Features für ein Bild
- optimize.m optimiert eine gegebene Kostenfunktion
- optimizeDEMO.m demonstriert optimize.m
- cache.m erlaubt das einfache Zwischenspeichern von Ergebnissen (siehe cacheDEMO.m)

Evtl benötigte Matlab Funktionen sind unter anderem: gradient, meshgrid, TreeBagger, randperm.

2.2 Fragestellung

In Klammer jeweils die erreichbare Punktezahl, insgesamt 40 Punkte. Die Bilder 1-30 sind für das Training (dh PCA Modell und Klassifikator) und Bilder 31-50 für das Testen zu verwenden.

1. Shape-Modell (5 Punkte) Erweitern Sie Funktion generateShape.m so, dass die Shapes entsprechend den Paramtern r, s, x, y rotiert, skaliert und verschoben werden können (Stichwort Rotationsmatrix), dh die Funktion hat dann $n_{modes} + 4$ Parameter: p = (b, scaling, rotation, x - translation, y - translation). Plotten Sie analog zum ersten Beispiel Shapes für mehrere Werte von Skalierung und Rotation.

¹siehe PDF deBruijne2004MICCAI_ParticleFilters.pdf

- 2. Featureberechnung (7 Punkte) Schreiben Sie eine Funktion computeFeatures (image), die für ein Bild die folgenden Features berechnet und als $n_{features} \times n_{pixels}$ Matrix retourniert:
 - Grauwert des Pixels
 - Gradient in x- und y-Richtung
 - Stärke des Gradienten
 - Haar-like Features², berechnet auf dem Grauwertbild mithilfe der Funktion computeHaarLike.m.
 - Haar-like Features, berechnet auf der Gradientenstärke
 - x- und y-Koordinaten des Pixels

Stellen Sie diese Features für Bild 1 mit imagesc dar (von den Haar-like jeweils nur das erste Feature). Sobald die Featureberechnung funktioniert, kann sie einfach mit cache gecacht werden. Gerne können auch weitere Features berechnet und evaluiert werden!

- 3. Klassifikation & Feature-Selection (11 Punkte) Die Features werden nun verwendet, um einen Klassifikator zu trainieren, der die Kanten des zu segmentierenden Objekts klassifizieren soll. Wir verwenden Random Forests³, die in Matlab in der Klasse TreeBagger implementiert sind.
 - (a) Schreiben Sie eine Funktion train(images, masks), die für jedes Bild die Features berechnet und dann für alle Trainingsbilder einen Random Forest trainiert, mit den Masks als Klassenlabels. Ein Beispielaufruft sieht z.B. so aus:
 - rf = TreeBagger(32,features',labels','00BVarImp','on'); Hinweis: Um das Trainieren zu beschleunigen, verwenden Sie alle Pixel der Knochenkontur, aber nur ein zufällig auswähltes Subset der Hintergrundpixel (gleichviele Samples für Kontur/Hintergrund).
 - (b) Untersuchen und Interpretieren Sie den Einfluss der Anzahl von Trees mittels oobError
 - (c) Untersuchen und Interpretieren Sie die Wichtigkeit der verschiedenen Features mittels plot(rf.00BPermutedVarDeltaError).

²http://www.cognotics.com/opencv/servo_2007_series/part_2/sidebar.html

³http://www.stat.berkeley.edu/~breiman/RandomForests/cc_home.htm

- 4. Shape Particle Filters (17 Punkte) Wir formulieren eine Funktion, die die Kosten modelliert, ein Shape auf ein Target-Bild zu fitten. D.h. wir suchen im Parameterraum (Shape-Parameter zzgl Rotation, Skalierung, Translation) einen Punkt, der ein möglichst gut passendes Shape beschreibt, dh eine Segmentierung des Objekts.
 - (a) Erstellen Sie eine Funktion train, die auf den Trainingsbildern den Klassifikator trainiert und das PCA Shape Modell erstellt, und eine Funktion predict, die auf den Testbildern mit dem Klassifikator predicted.
 - (b) Erstellen Sie eine Kostenfunktion, die zu einem Paramtervektor p dem Klassifikatorergebnis auf einem Testbild einen skalaren Wert liefert, der umso kleiner wird, je besser das daraus generierte Shape auf das Klassifikatorergebnis (den Wahrscheinlichkeiten für den modellierten Knochen) passt.
 - (c) Optimieren Sie diese Funktion für jedes der Testbilder. Wir verwenden dazu eine Methode aus dem Bereich der stochastischen Optimierung, genannt Differential Evolution⁴, die sehr einfach ist, aber robust und schnell konvergiert. Sie wird in optimize.m zur Verfügung gestellt. Ein komplettes Beispiel zur Erstellung/Verwendung von Kostenfunktion/Optimierung findet sich in optimizeDEMO.m. Alternativ kann auch die Matlab-Funktion ga verwendet werden, die einen genetischen Algorithmus implementiert.
 - (d) Untersuchen Sie die Segmentiergenauigkeit Ihrer Methode (praktisch hierfür zb boxplot). Interpretieren Sie den Einfluss der einzelnen Schritte des Algorithmus, beschreiben Sie von Ihnen untersuchte Varianten, das Konvergenzverhalten etc.

 $^{^4}$ http://en.wikipedia.org/wiki/Differential_evolution