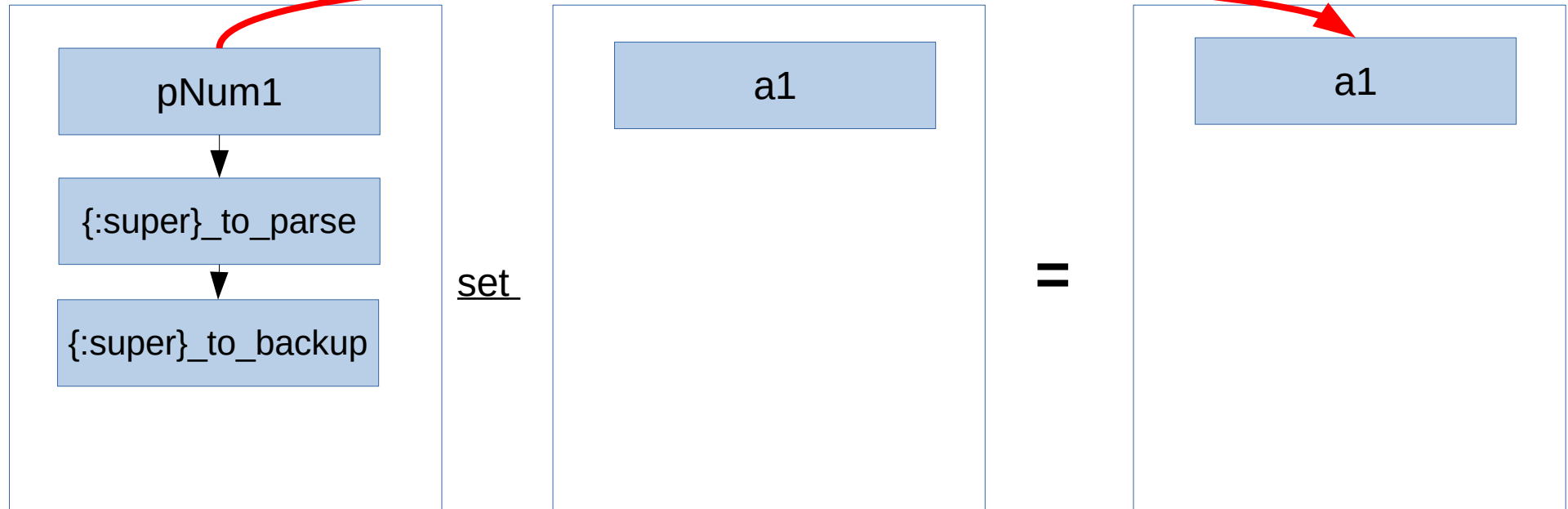
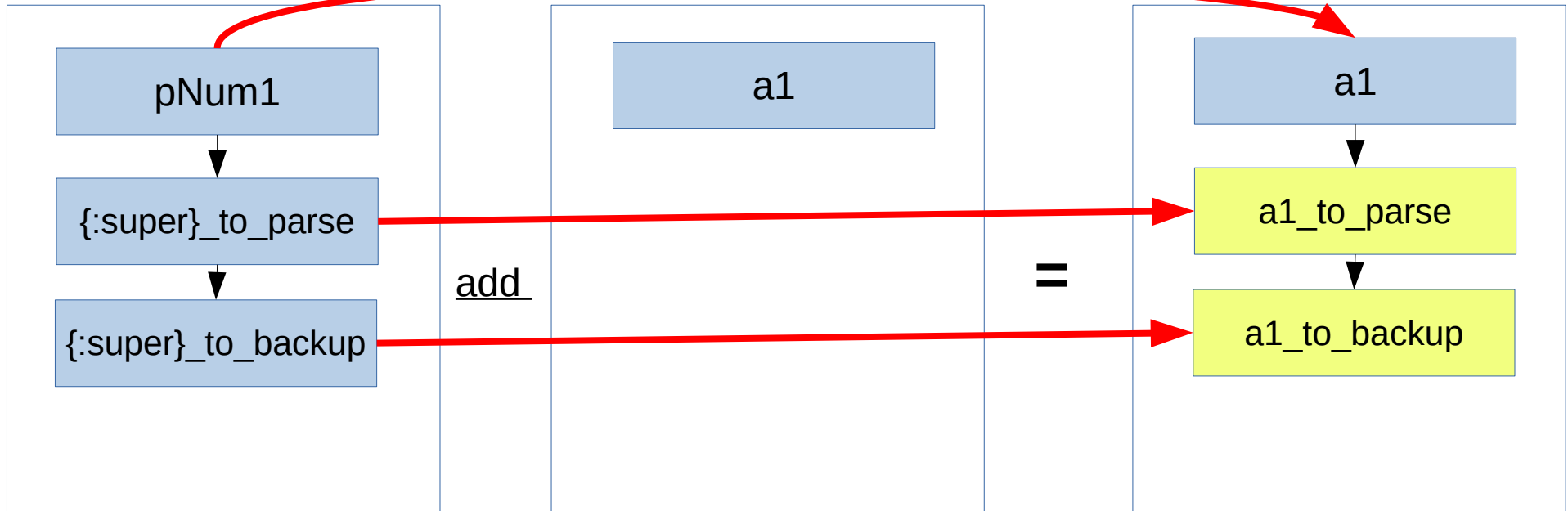


applyMethod = "set"



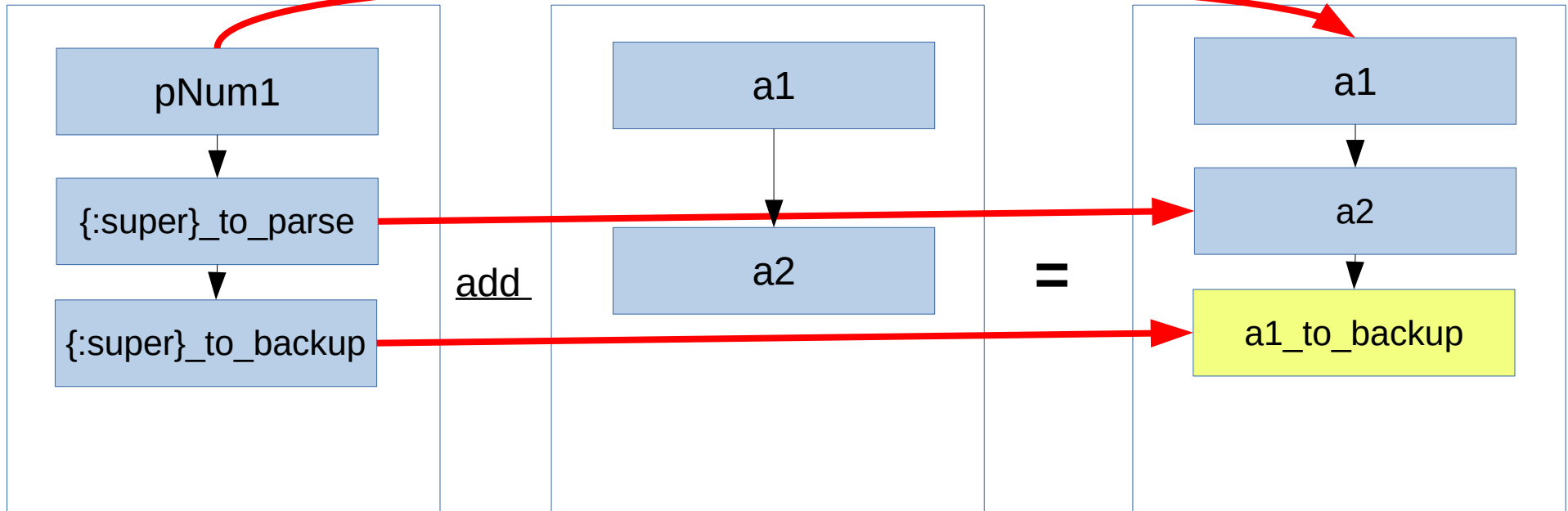
**set** — простое наложение атрибутов на существующих агентов цепочки, то есть копирование значений атрибутов шаблона в одноимённые незаполненные атрибуты. Если значение атрибута агента уже задано, шаблон его не изменит. В приведённом примере атрибуты из первого узла шаблона (**pNum1**) будут скопированы в узел **a1**, и на этом применение шаблона закончится — узлов больше нет.

applyMethod = "add"



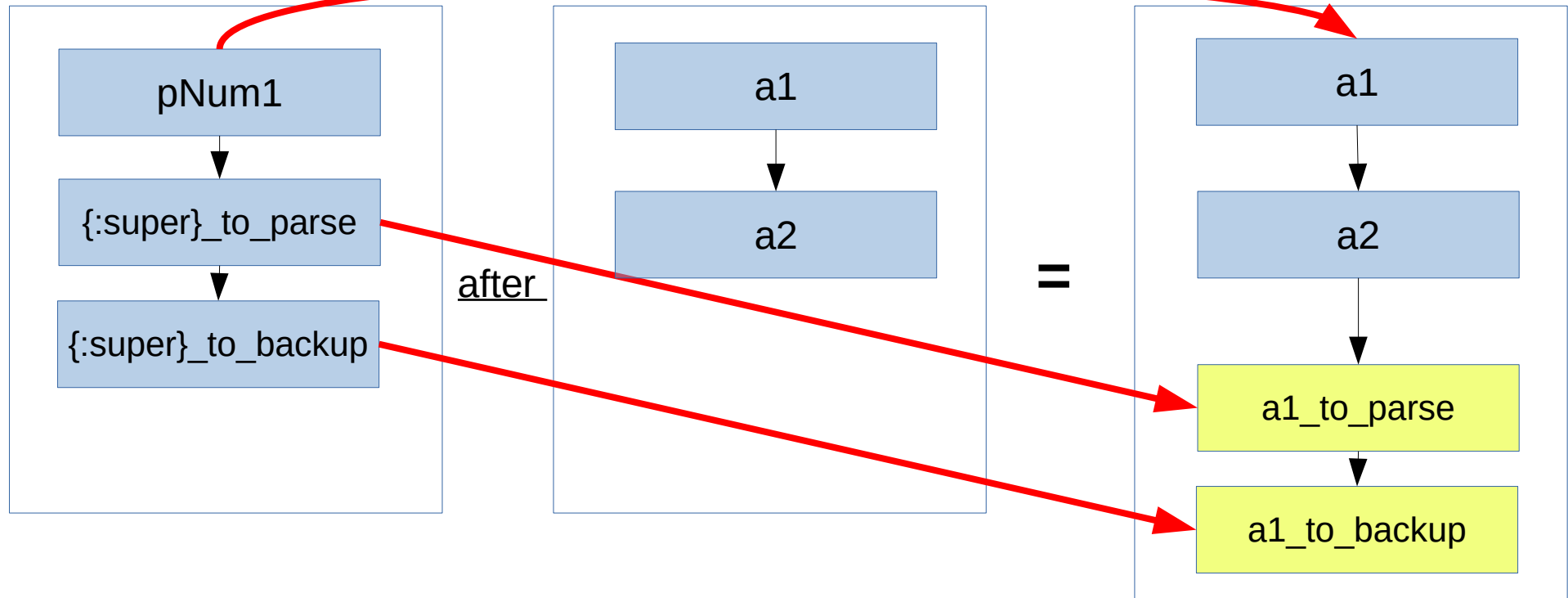
**add** — создание цепочки агентов на основе одиночного агента и шаблона цепочки. Добавление недостающих агентов в цепочку, с последующим наложением атрибутов. Имена добавляемых агентов формируются динамически, с использованием имени головного агента. Внимание, метод **add** не применим к цепочке, для этого используется **append**.

applyMethod = "append"



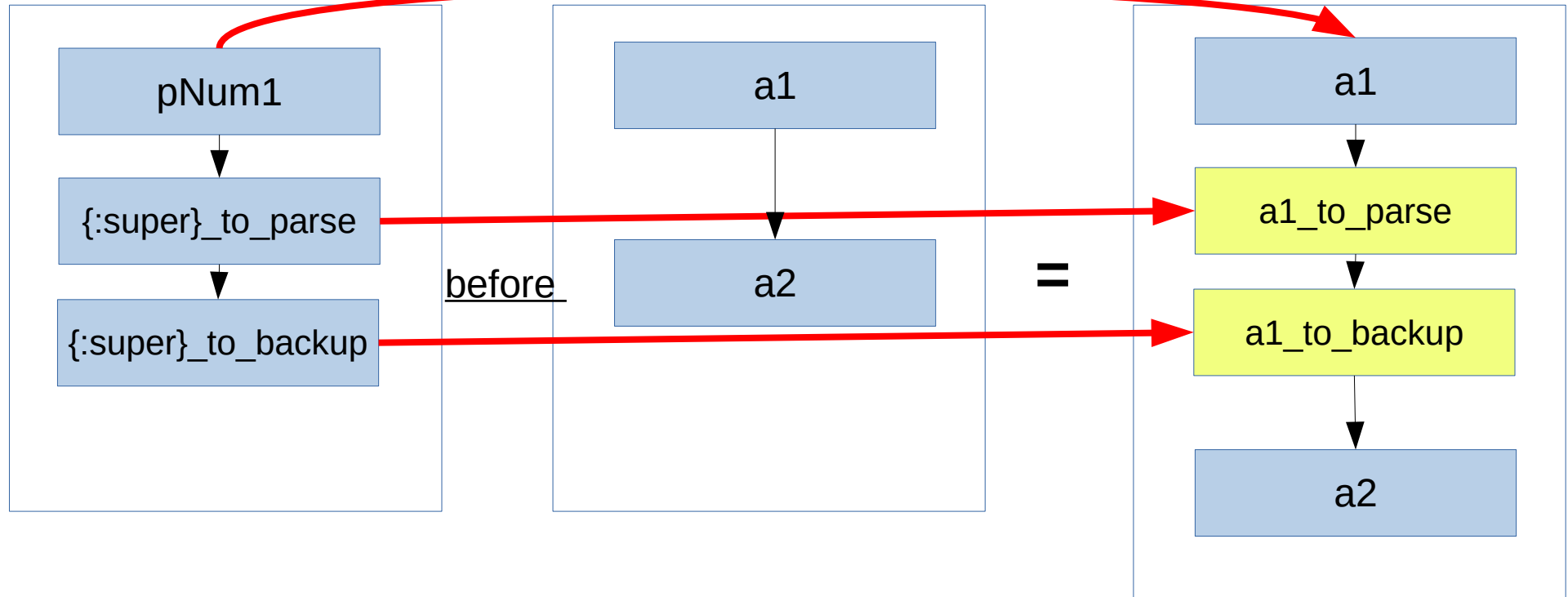
**append** — создание цепочки агентов на основе цепочки агентов и шаблона цепочки. Добавление недостающих агентов в цепочку, с последующим наложением атрибутов. В данном случае в цепочке два агента, поэтому будет добавлен третий. Если атрибут **name** в агенте a2 не указан, то имя будет сформировано на основании шаблона (*a1\_to\_parse*).  
Внимание, метод **append** не применим к одиночным узлам, для этого используется **add**.

**applyMethod = "after"**



**after** (после) — вставка дочерних агентов из шаблона в хвост цепочки, с последующим наложением атрибутов

**applyMethod = "before"**



**before** (до, перед) — вставка дочерних агентов из шаблона сразу после узла-родителя (перед первым дочерним узлом), с последующим наложением атрибутов.