

Lekcja 4. Narzędzia wymiany informacji w sieci Internet.

Spis treści

Lekcja 4. Narzędzia wymiany informacji w sieci Internet.	1
4.1 Komunikatory sieciowe i video konferencje.....	1
Praca grupowa w Intranecie i Internecie.....	2
4.2 MSN Messenger, spotkania w sieci	2
4.3 Instalacja i uruchomienie programu.	2
4.4 Główny ekran Messengera i jego opcje.	6
4.5 Nawiązywanie połączeń z rozmówcami w sieci.	9
4.6 Formy wymiany informacji z poziomu Messengera.....	13
4.7 Konwersacja tekstowa w sieci.....	14
4.8 Komunikacja za pomocą kamery	17
4.9 Udostępnianie tablicy w sieci. Tablica wirtualna	17
4.10 Określanie swojej aktywności w Internecie. Zakończenie.	19
ZAKOŃCZENIE.....	19

4.1 Komunikatory sieciowe i video konferencje.

Naturalną potrzebą komunikacji interpersonalnej, oprócz komunikacji pisanej, jest komunikacja głosowa oraz komunikacja video. Dlatego też następnym etapem rozwoju wymiany myśli i poglądów stały się tzw, komunikatory sieciowe powszechnie dzisiaj stosowane zarówno w życiu zawodowym jak i w kontaktach prywatnych. Mowa tu oczywiście o takich komunikatorach jak Gadu-Gadu, Tlen czy bardzo dynamicznie rozwijający się Skype. Klasyczne komunikatory firmy Microsoft, to oczywiście Netmeeting oraz MSN Messenger. Komunikatory te posiadają wbudowaną obsługę kamer video i odpowiednio zaprojektowany interfejs użytkownika, czyniąc z programów tych bardzo atrakcyjne i lubiane narzędzie komunikacji. Stosunkowo niewielkie koszty coraz lepszych cyfrowych kamer internetowych stały się przyczynkiem intensywnego rozwoju funkcjonalności programów służących do kontaktów interpersonalnych. Programy te mogą albowiem pełnić rolę zarówno poczty elektronicznej, jak i prowadzenia rozmów na żywo w sieci, telefonu internetowego czy też pełnić rolę medium komunikacyjnego w trakcie video konferencji. W dalszej części podręcznika znajdziesz opis działania i konfiguracji komunikatorów takich jak: Netmeeting i MSN Messenger firmy Microsoft. Nie trzeba dodawać, że wymiana informacji za pomocą głosu oraz rozwiązań video jest najszybsza i najatrakcyjniejsza. W odniesieniu zaś do e-Edukacji oznacza kolejny krok w jej rozwoju.

Praca grupowa w Intranecie i Internecie

Oferowane współcześnie narzędzia komunikacji w sieci pozwalają na wymianę myśli już nie tylko pomiędzy dwoma osobami, ale pomiędzy grupą osób rozwiązujących czy dyskutujących pewne rozwiązania w tym samym czasie. Klasycznym przykładem pracy grupowej może być oczywiście wirtualna klasa gdzie na tzw. wirtualnej tablicy nauczyciel może wyjaśniać pewne zagadnienia czy zadawać pytania. Udostępniając wirtualną tablicę wybranej osobie, może zażądać udzielenia odpowiedzi na postawione pytanie. Przykładem takiego rozwiązania może być Netmeeting w swojej ostatniej odsłonie, jako składowa programu MSN Messenger. Opisane powyżej działanie dotyczy oczywiście pracy w trybie on-line, który to tryb wymaga obecności zainteresowanych osób w tym samym czasie przy komputerze. (szkolenia synchroniczne).

Przykładem takiej współpracy jest opisany dalej program Messenger, który pozwoli Ci zobaczyć, jak wygląda praca w grupie osób zupełnie sobie obcych. Przykładem pracy grupowej jest oczywiście praca w grupach dyskusyjnych opisana wcześniej a także rozmowy grupowe realizowane za pomocą komunikatorów internetowych.

4.2 MSN Messenger, spotkania w sieci

Program MSN Messenger firmy Microsoft, służy do wymiany informacji pisanej, głosowej oraz video pomiędzy rozmówcami w sieci. Dzięki potanieniu wielu akcesoriów komputerowych takich jak np. proste kamery cyfrowe, funkcjonalność programu znacznie wzrosła. Również coraz częściej lubiane i podłączane słuchawki z mikrofonem, stwarzają możliwość wykorzystania Netmeetingu do „zwykłych” rozmów internetowych./telefonicznych.(VoIP). Opisany program jest częścią składową systemu Windows. Posiada bardzo proste w obsłudze menu w języku polskim. Należy dodać, że wiele platform edukacyjnych wykorzystuje funkcje Netmeetingu w swoich rozwiązaniach. Klasycznym tego przykładem jest stosowanie tzw. tablicy wirtualnej. Niniejszy rozdział ma na celu przedstawienie podstawowych funkcjonalności tego programu. Do nich zalicza się:

- nawiązywanie rozmowy pisanej i głosowej w sieci, pomiędzy wybranymi użytkownikami
- praca z tablicą wirtualną
- transfer plików oraz
- udostępnianie rozmówcy, zasobów swojego komputera

Mimo, że program ten jest pomału wypierany przez inne komunikatory internetowe takie jak Gadu-Gadu, Tlen czy Skype, funkcjonalności z nim związane, zajęły trwałe miejsce w wymianie informacji w sieci.

4.3 Instalacja i uruchomienie programu.

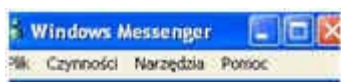
Program Messenger jest znanym komunikatorem firmy Microsoft dedykowanym do pracy w sieci. Program można pobrać z adresu <http://messenger.msn.com> Messenger posiada polski interfejs. Jest dobrze opisany w helpie (pomocy), ponadto posiada efektowną grafikę. Program prowadzi krok po kroku poprzez instalację,

rejestrację oraz uruchomienie programu. Jeśli pracujesz z wersją systemu operacyjnego Windows XP , Messenger jest instalowany automatycznie. Pierwsze wywołanie programu wymaga rejestracji użytkownika. Czynności tej dokonujesz w kilku krokach z pomocą odpowiedniego kreatora.



Rys. 4.1 Windows Messenger pokazany wśród innych programów

Po wywołaniu programu zostaniesz poproszony o rejestrację. Postępuj zgodnie z poleceniami



Rys.4.2
Okno dialogowe służące rejestracji nowego użytkownika

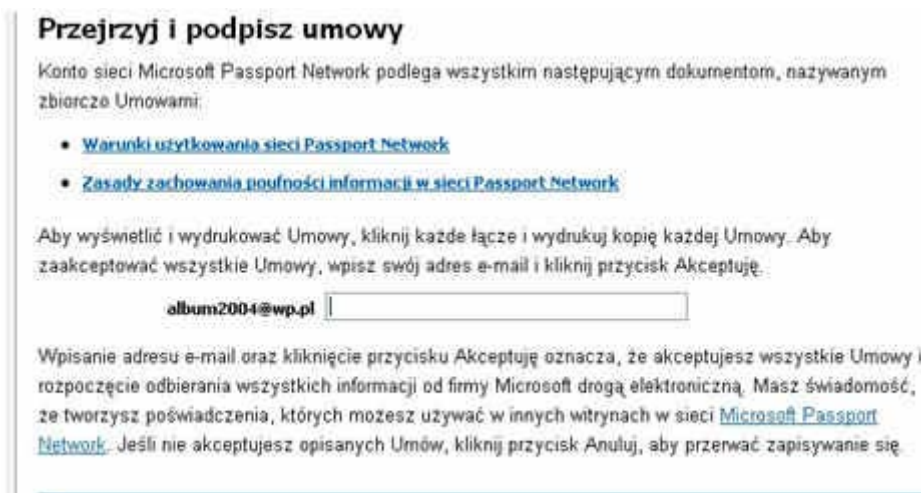


Następnie powinieneś dokonać rejestracji usługi .Net Passport tak, jak pokazuje to Rys.4.3



Rys.4.3 Kreator usługi Passpoort w sieci .Net

Postępując zgodnie z wyświetlanymi komunikatami kreator doprowadzi Cię do przeczytania i zaakceptowania Umów na korzystanie z sieci Microsoft Passport Network (Rys.4.4.)



Rys.4.4 Ekran akceptacji umowy

Po akceptacji umowy zostanie wyświetlona informacja o zarejestrowaniu użytkownika i możliwości korzystania z wprowadzonych danych. Ostatnie pytanie dotyczy możliwości kojarzenia Twojego konta w sieci Passport Network z kontem użytkownika systemu Windows



Rys.4.5 Wybierz możliwość kojarzenia usługi konta.

Na tym proces identyfikacji użytkownika zostaje zakończony. Stosowny komunikat przedstawia Rys. 4.6



Rys.4.6 Ekran kończący definiowanie nowego użytkownika w sieci.

Po naciśnięciu przycisku Zakończ, zostanie uruchomiony proces rejestracji po czym zostanie wyświetlone standardowe środowisko robocze programu MSN Messengera, tak jak pokazuje to Rys. 4.7



Rys.4.7

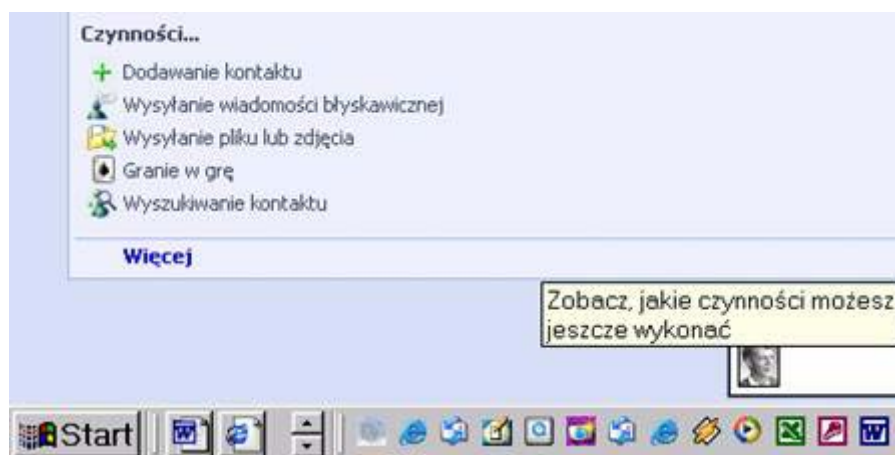
Charakterystyczne środowisko pracy MSN Messengera. Jak widać, lista kontaktów jest jeszcze pusta.

Aby dodać znajomego do listy kontaktów należy wybrać z dolnego menu opcję "Dodać kontakt"

I to już wszystko. Po zarejestrowaniu Twojego profilu w ogólnosiwiatowej sieci Internet, możesz rozpocząć pracę w środowisku MSN Messengera. Kolejne ekrany pokazują sposób pracy komunikatora. Znajdziesz tu zarówno listę różnych użytkowników jak i sposoby nawiązywania połączeń zarówno głosowych jak i mailowych czy video. Odnajdziesz Netmeeting ze swoją tablicą wirtualną a także „zwykły” telefon. Spróbuj. To naprawdę jest bardzo proste.

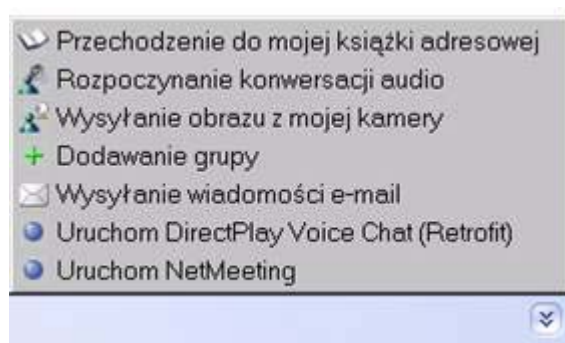
4.4 Główny ekran Messengera i jego opcje.

Każda pomyślna rejestracja profilu użytkownika w sieci, wywołuje główny ekranu programu MSN Messenger pokazany na Rys. 4.8



Rys.4.8 Fragment ekranu startowego Messengera z uwidocznionym menu dostępnych możliwości.

Wybranie opcji "**Więcej**" opisanej intrygującą etykietą " **Zobacz jakie czynności możesz jeszcze wykonać**" pokaże kolejne możliwości tego zaawansowanego komunikatora.



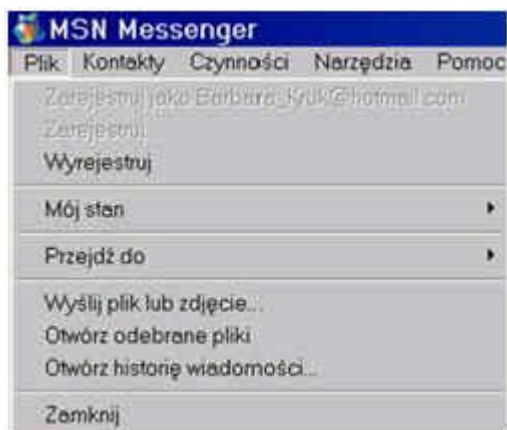
Rys.4.9 Rozwinięte dodatkowe menu czynności dostępnych z poziomu Messengera.

Jak widać na podstawie zamieszczonych rysunków, menu tego programu jest imponujące. Z poziomu tego ekranu możesz zarówno dodać znany Ci kontakt np. wybierając go z własnej książki adresowej (**Przechodzenie do mojej książki adresowej**), lub wpisując kontakt do nowej osoby podając jej adres e-mailowy (**Dodawanie kontaktu**), bądź też możesz wyszukać nowego rozmówcę spośród dostępnych w sieci. (**Wyszukiwanie kontaktu**) czy też dodać grupę rozmówców np. studentów OKNA (**Dodawanie grupy**). Po nawiązaniu połączenia z wybranym rozmówcą, możesz przesłać mu wiadomość tekstową (**Wysyłanie wiadomości e-mail**), wysłać wiadomość błyskawiczną (**Wysyłanie wiadomości błyskawicznej**) bądź wysłać:

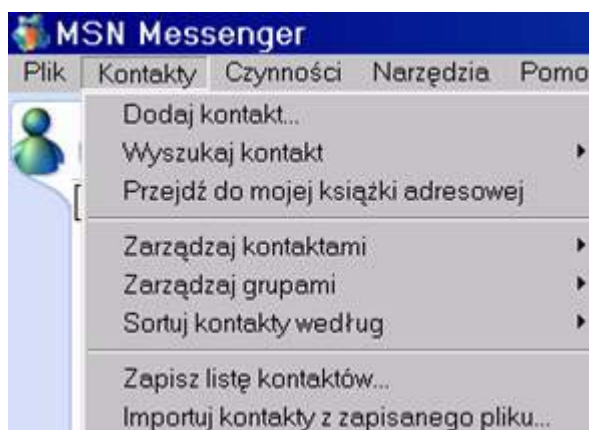
- plik lub zdjęcie (**Wysyłanie pliku lub zdjęcia**)
 - obrazu z kamery (**Wysyłanie obrazu z mojej kamery**)
 - bądź nawiązać z nim komunikację audio (**Rozpoczynanie konwersacji audio**)
 - Ponadto możesz uruchomić sesję Netmeetingu ze wszystkimi jej narzędziami pracy nad wspólnie udostępnianymi zasobami plikowymi. (**Uruchom Netmeeting**) (poprzednia Lekcja, jak pamiętasz)
 - Wreszcie dla rozrywki w trakcie pieczołowicie spędzonych chwil przy komputerze możesz wywołać najnowsze gry (**Granie w grę**)
- Jak widzisz menu to jest proste, klarowne i łatwo dostępne.

Zgodnie z ogólną zasadą stosowaną przez Microsoft, bardziej zaawansowane funkcje programu są umieszczane w rozwijanych opcjach menu pasków narzędziowych umieszczanych zazwyczaj w górnej części ekranu.

Rysunki niżej pokazują poszczególne opcje paska narzędziowego Messengera, wraz z rozwiniętym podmenu.



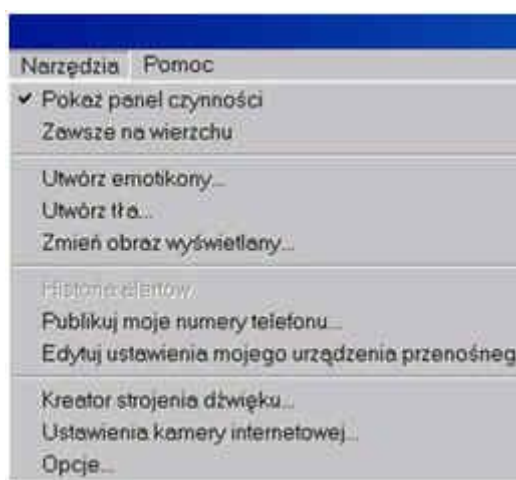
Rys.4.10 Pasek menu Messengera z rozwiniętą opcją **Plik**



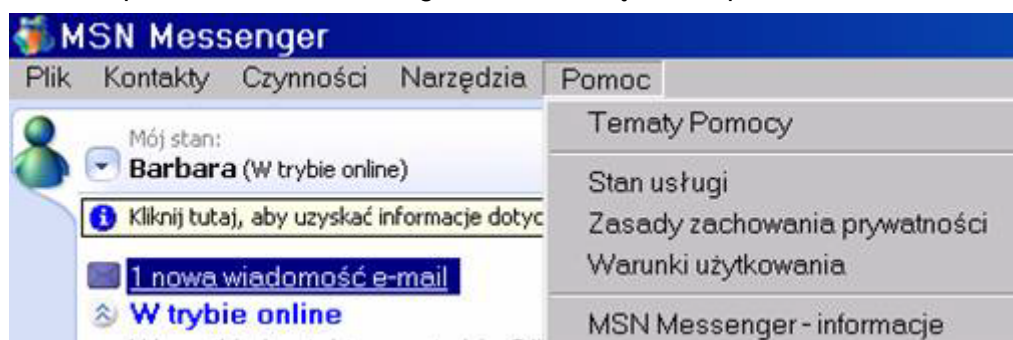
Rys.4.11 Pasek menu z rozwiniętą opcją **Kontakty**.



Rys.4.12 Pasek menu, pokazujący dostępne **Czynności** z poziomu MSN Messengera.



Rys.4.13 Pasek menu, pokazujący dostępne **Narzędzia** z poziomu MSN Messengera.



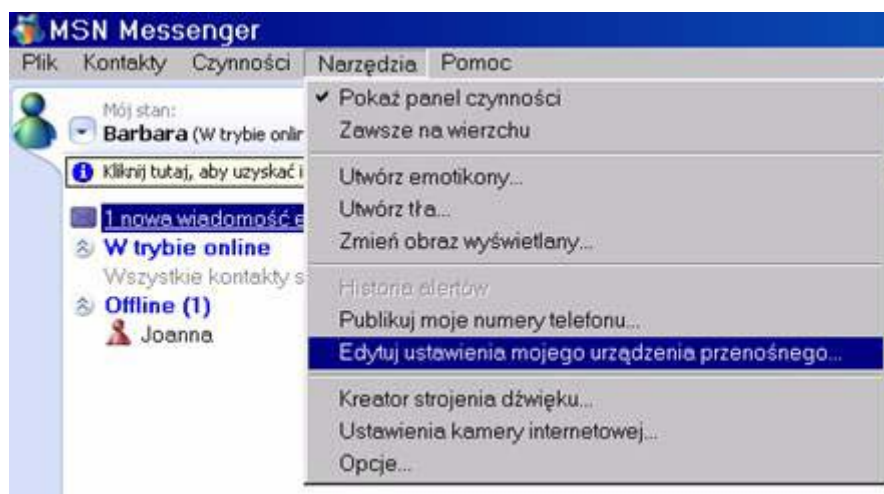
Rys.4.14 Dostępne menu **Pomocy** MSN Messengera

Przeczytaj uważnie poszczególne napisy. Zauważysz, że niektóre z nich były wcześniej omawiane. I zgadza się. We wszystkich programach Microsoftu obowiązuje zasada, że czynności najczęściej używane są „wyciągnięte” bezpośrednio na pulpit. Dlatego dolne menu Messengera jest powtórzeniem niektórych z wywołań umieszczonych w tzw. górnym menu. Jedną z ważniejszych pozycji omawianego paska jest opcja **Narzędzia** (Rys.4.13). Z tego menu będziesz korzystał dostrajając dźwięk swojego telefonu(tu: słuchawek) oraz głośność nagrań (**Kreator strojenia dźwięku**), które będziesz chciał przesłać

koledze. Tutaj również dostroisz rozdzielczość i wielkość obrazu uzyskiwanego z kamery. **(Ustawienia kamery internetowej)**

Menu **Narzędzia** pozwoli Ci także zaprojektować bardzo prosto i bardzo efektownie tła do Twojej korespondencji (**Utwórz tła**) a także ożywić ją dodatkowo poprzez własnoręcznie stworzone emotikony. **(Utwórz emotikony)**.

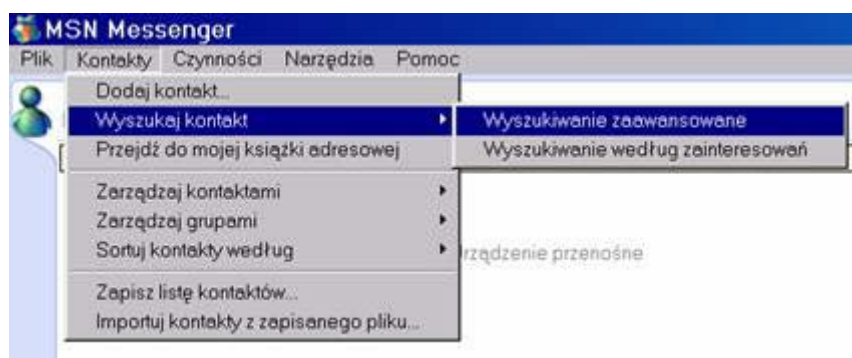
Menu Messengera pozwala Ci równie łatwo, klarownie i szybko i dostroić Twoje urządzenie przenośne do komunikacji ze znajomymi w sieci (Rys. 4.15)



Rys.4.15 Menu pozwalające kontaktować się z Twoim urządzeniem przenośnym, zarówno z PDA jak i z telefonem komórkowym.

Kolejne rozdziały są prezentacją wybranych działań opisanych wyżej. Zapoznanie się z nimi na pewno przybliży Ci Czytelniku łatwość i atrakcyjność tego w pełni medialnego (!) komunikatora internetowego.

4.5 Nawiązywanie połączeń z rozmówcami w sieci.



Rys.4.16 Menu pozwalające wyszukać dowolny kontakt z dowolnego zakątka świata.

Po wybraniu zaawansowanego wyszukiwania (**Wyszukiwanie zaawansowane**) uzyskasz ekran , z poziomu którego będziesz mógł ustawić odpowiednie słowa kluczowe ważne dla opcji wyszukiwania zarejestrowanych użytkowników. Słowa

takie, to np. wiek rozmówców, płeć, region kuli ziemskiej (Od Afryki i Arktyki po Nową Zelandię), kraj czy konkretne miasto. (np. Polska, Warszawa).

MSN Member Directory - Advanced Search - Microsoft Internet

Plik Edycja Widok Ulubione Narzędzia Pomoc

Wstecz Wyszukaj Ulubione Multimedia

Adres http://members.msn.com/find.msrrw

MSN Home Hotmail Search Groups & Chat MSN Messenger

msn.co.za msn Member Directory

Search this site:

Gender No Preference

Age No Preference

☐ photos only

Go

[Advanced Search](#)

MD Home

My Profile

Browse by Interest

MSN Member Directory - Advanced Search

Fill in one or more of the fields below

MSN Nickname

First Name

Last Name

Gender No Preference

Age Range No Preference

Marital Status No Preference

Country/Region Poland

City/Region Warszawa




City

☐ View only profiles with pictures

Gotowe

Rys.4.17 Wyszukiwanie kontaktów zarejestrowanych w portalu MSN Messengera.

Wyszukiwanie obejmuje użytkowników całej kuli ziemskiej. Przekonaj się o tym sam. Wystarczy, że nic nie zmienisz w opcjach przeszukiwania a lista kontaktów będzie obejmowała kilkadziesiąt stron. Rysunek wyżej pokazuje zawężenie wyszukiwania zarejestrowanych użytkowników Messengera do Polski oraz do Warszawy. Efekt takiego szukania, pokazuje rysunek 4.18

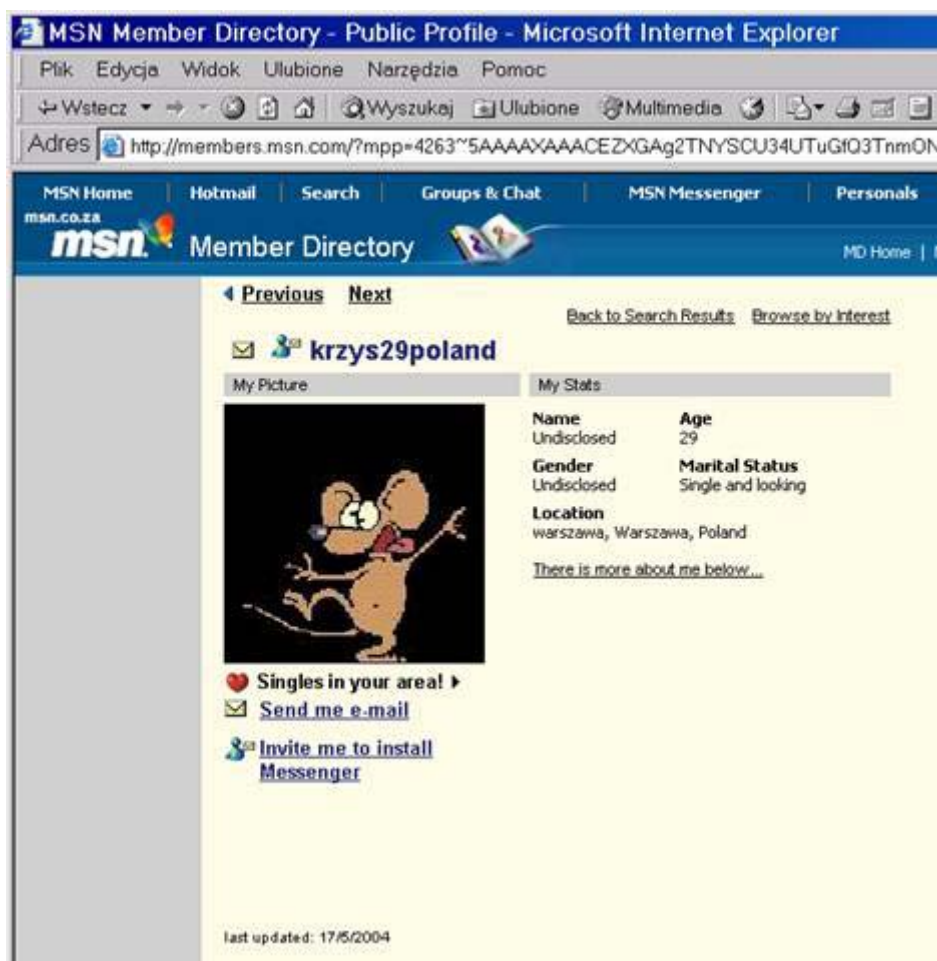
Advanced Search	 Człowiek	 	F	23	Warszawa, Poland	    
MD Home	Daga1356	 	F	24	Warszawa, Poland	
My Profile	dagaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	 	F	27	Warszawa, Poland	    
Browse by Interest	Dagmara_Rojek	 	F	21	Warszawa, Poland	 
Automotive	 Dagmara_Sisssta	 	F	18	Warszawa, Poland	
Business	 DakiniTotalEclipse	 	F	25	Warszawa, Poland	
Computers & Interne...	DamianOlewski		F	26	Warszawa, Poland	
Entertainment	DancingCoyote_0	 	F	23	Warszawa, Poland	
Games	DanielDudek	 	--	24	Warszawa, Poland	
Health & Wellness	Danieleonard	 	--	23	Warszawa, Poland	
Home & Families	darekosz	 	--	42	Warszawa, Poland	
Lifestyles	DexplA		F	27	Warszawa, Poland	
Money & Investing	Disastress0567	 	F	29	Warszawa, Poland	
News & Politics	Divix7549		F	28	Warszawa, Poland	
Organisations	 djevel_13131313		--	113	Warszawa, Poland	   
People	Dominika0536		F	25	Warszawa, Poland	
Places & Travel	Dominika3851		F	21	Warszawa, Poland	
Religion & Beliefs	 DOROOT1	 	F	24	Warszawa, Poland	    
Schools & Education	DorotaKonopka		F	23	Warszawa, Poland	
Science & History	Dorotka_N	 	F	22	Warszawa, Poland	    
Sports & Recreation	 Dotsi2	 	F	21	Warszawa, Poland	
View All Categories	 DyingDalida79		F	25	Warszawa, Poland	

[Previous](#) [Next](#) | Page 5 of 20 [Refine your search](#)

KEY:  Photo  Send E-mail  Chat User  Invite to use Messenger

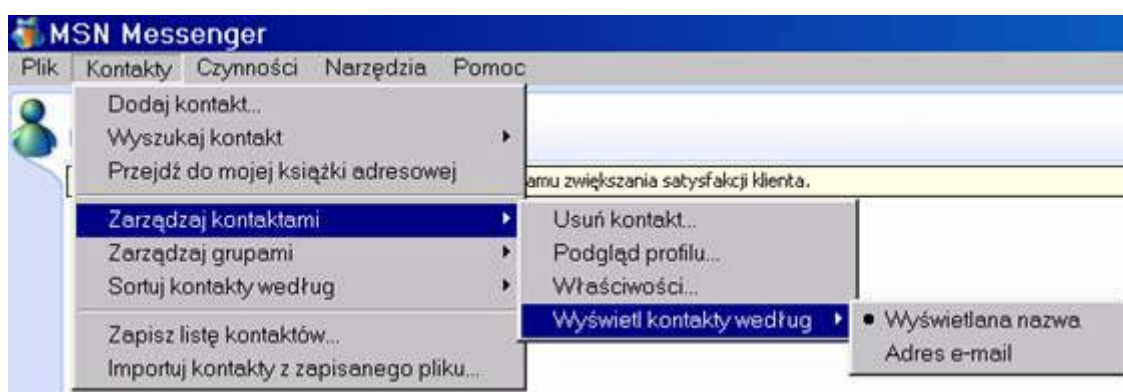
Rys.4.18 Przykładowa lista użytkowników z Polski, z Warszawy, obejmująca 20 stron.

Jak widzisz, lista ta jest od razu pewnego rodzaju charakterystyką wyszukanych osób. Podana jest płeć, wiek, ewentualnie zdjęcie (symbol aparatu tuż przy nazwisku) a z prawej strony emotikony, symbolizujące zazwyczaj „emocje” w korespondencji, tu zaś wykorzystane do określenia osobowości osób. (Najeżdżając kursorem myszy na emotikona dowiesz się, co symbolizuje). Ogólnie każdy z użytkowników edytuje samodzielnie swój profil w trybie on-line zanim umieści go w katalogu. Ponadto w każdej chwili może go zmienić. Ty zaś poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy możesz go po prostu wywołać i obejrzeć. Przykładowy profil przypadkowo wybranego użytkownika, pokazuje Rys.4.19



Rys.4.19 Przykładowy profil użytkownika. Oczywiście w miejscu myszy najczęściej znajduje się zdjęcie osoby.

Korespondując z wielu osobami jak zwykle staniesz przed problemem, czy lepiej ich identyfikować przez nazwę, czy przez adres e-mailowy.

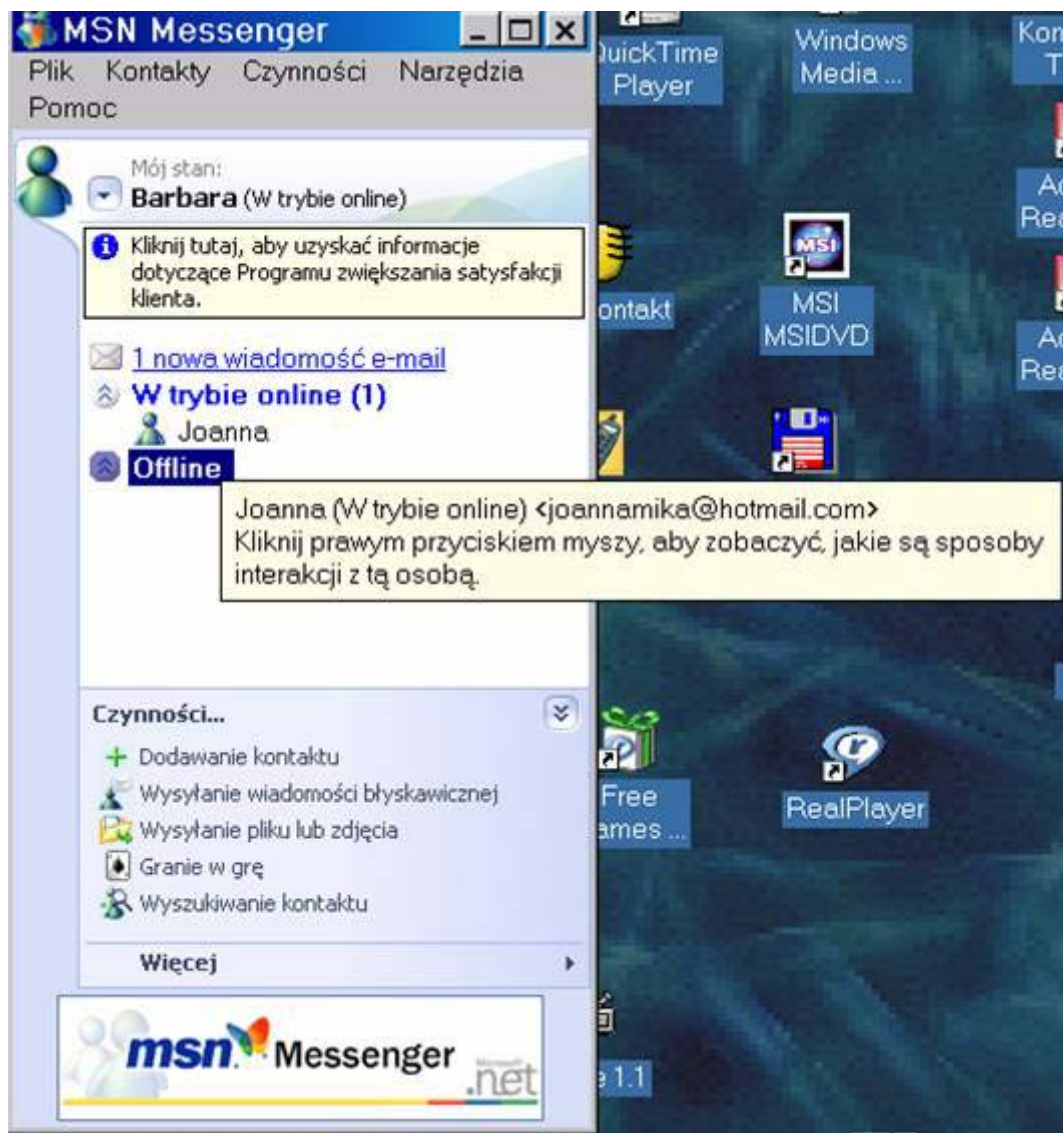


Rys.4.20 Z tego menu ustawiasz sposób wyświetlania kontaktów z osobami, z którymi się kontaktujesz

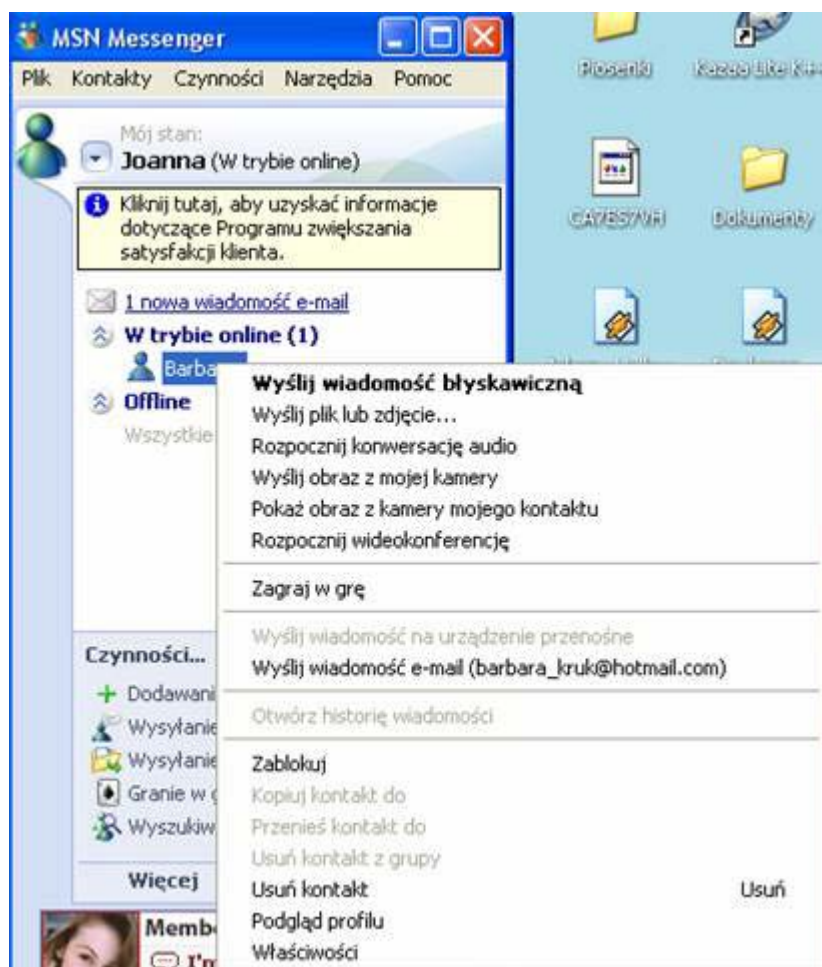
Mając zainstalowany program, zdefiniowany swój profil oraz utworzoną listę kontaktów, możesz zacząć swoje działania komunikacyjne. A jest w czym wybierać.

4.6 Formy wymiany informacji z poziomu Messengera.

Gdy wywołasz użytkownika, możesz kliknąć „na nim” prawym przyciskiem myszy a zobaczysz, jakie „narzędzia” medialne masz do dyspozycji.



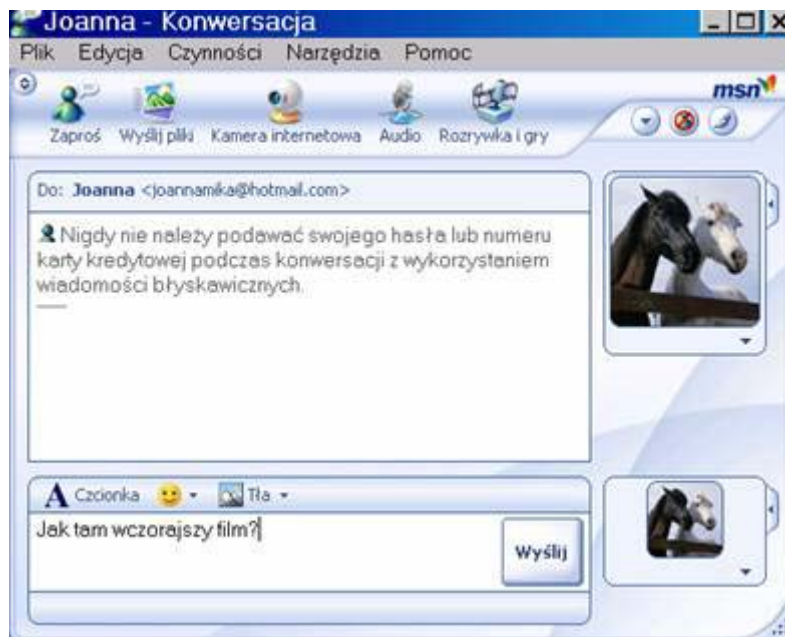
Rys.4.21 Główny ekran Messengera pokazujący aktywnych użytkowników (on-line) z unoszącą się etykietą, podpowiadającą Ci co powinienes zrobić.



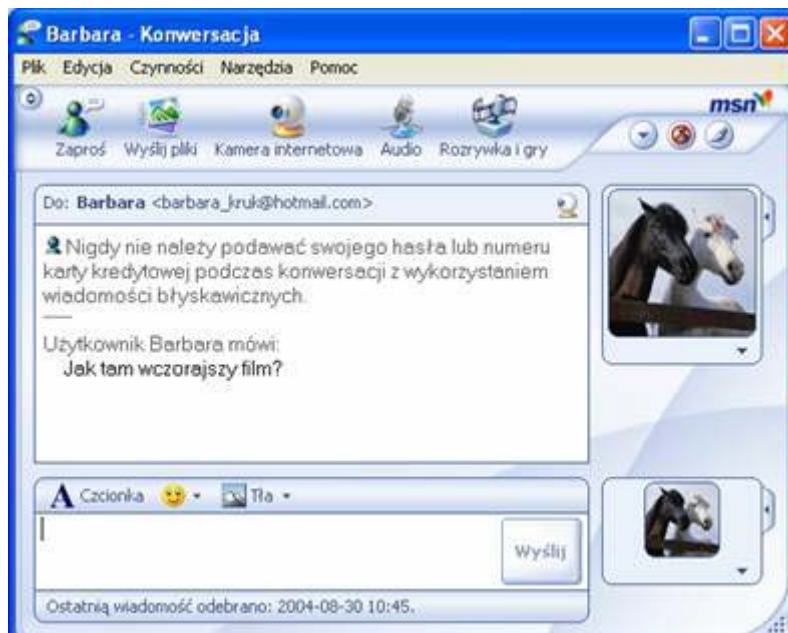
Rys.4.22 Ekran przedstawiający rodzaj możliwych do wykonania czynności po wykonaniu polecenia z Rys.4.21

4.7 Konwersacja tekstowa w sieci

Rysunek 4.23 przedstawia „zwykłą” rozmowę pomiędzy dwoma użytkownikami. Jednakże zwróć uwagę na jej obudowę. Górny pasek menu zachęca do zmiany formy komunikacji a ekran komunikacyjny zawiera imponującą obudowę graficzną. Obudowę taką każdy z użytkowników dobiera sam, wg własnego gustu. Łatwo zatem zidentyfikować użytkownika, który do Ciebie coś napisał. Jest to bardzo duże ułatwienie zwłaszcza, jeśli konwersujesz z kilku użytkownikami jednocześnie. Jeden rzut oka na ekran i wiesz, od kogo aktualnie otrzymałeś informację.



Rys.4.23 Wiadomość wysyłana do Joanny



Rys.4.24 Wiadomość wysyłana do Barbary (od Joanny)

Korzystając z menu dostępnego nad okienkiem korespondencji **Tła**, (lub wybierając opcję **Narzędzia** z głównego paska narzędziowego Messengera), możesz pokusić się o zmianę tła.Okienka dialogowe przedstawione na Rys. 4.25 oraz 4.26 obrazują takie działanie.



Rys.4.25 Okno dialogowe pozwalające na wybór obrazu, który ma Cię reprezentować w sieci.



Rys.4.26 Okno dialogowe pozwalające na zmianę tła

4.8 Komunikacja za pomocą kamery

Jeśli posiadasz kamerę w swoim komputerze, możesz za jej pomocą prezentować w sieci otrzymywany z niej obraz. Jeśli Twój współrozmówca również posiada kamerę, wówczas możecie wzajemnie pokazywać sobie różne obiekty. Może to być np. nowy telefon komórkowy, Twój przyjaciel pies czy też inne sytuacje. Oczywiście jakość obrazu jest funkcją zarówno jakości kamery jak i karty graficznej w Twoim komputerze a także monitora. Jednakże w dzisiejszych czasach wszystkie te elementy zazwyczaj są takiej jakości, że z przeciętnej jakości kamery otrzymujesz całkiem niezły obraz. Rys.4.27 przedstawia zaproszenie do oglądania obrazu z kamery internetowej. Zaproszenie takie powinno być przyjęte przez Twojego rozmówcę. Również zakończenie oglądania jest zgłaszane współrozmówcy. (Rys. niżej)

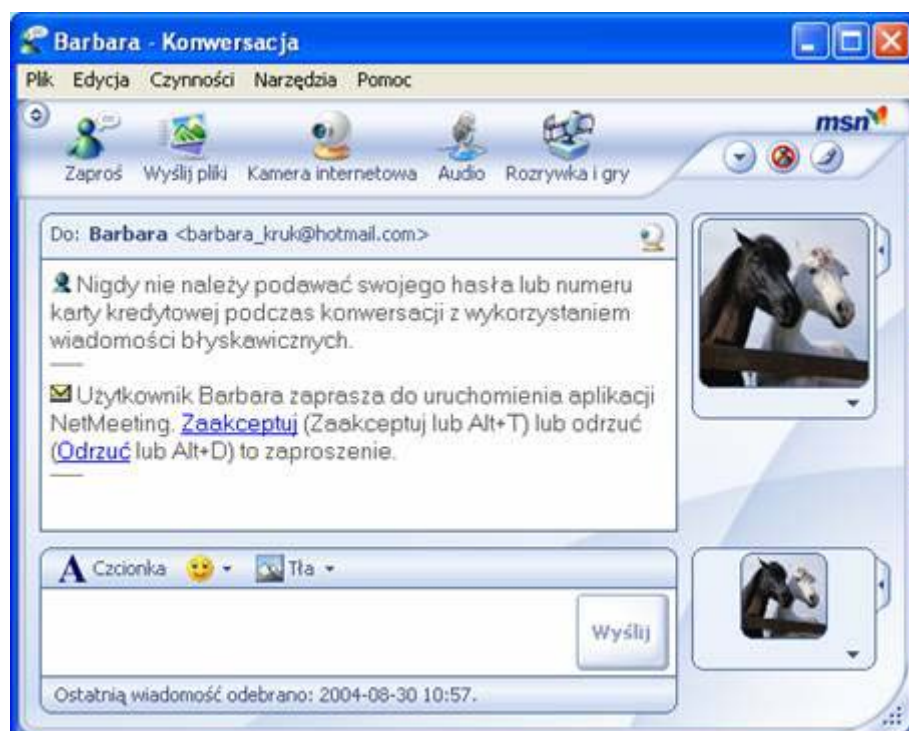


Rys.4.27 Zaakceptowanie zaproszenia do uruchomienia programu umożliwiającego oglądanie obrazu z kamery internetowej.

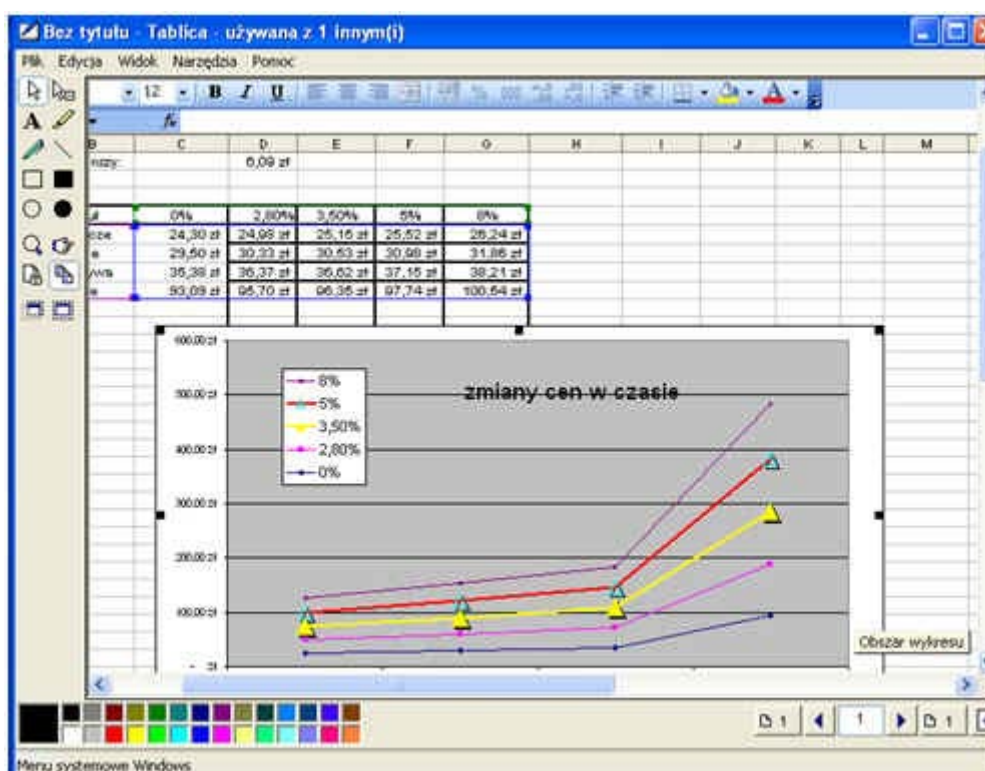
W dalszej części pokazany komunikat zakończenia oglądania obrazu z kamery.

4.9 Udostępnianie tablicy w sieci. Tablica wirtualna

Udostępnianie tablicy polega na wyświetleniu w tym samym czasie u wszystkich rozmówców – ekranu tablicy, na którym osoby dyskutujące mogą pisać, dokonywać zmian a także rysować. Udostępnianie takie wymaga specyficznej organizacji pracy polegającej na udzielaniu zezwolenia wybranemu użytkownikowi – na dokonywanie zmian. Zgoda taka jest zresztą wymagana we wszystkich innych formach wymiany informacji.



Rys.4.29 Zaproszenie do współpracy



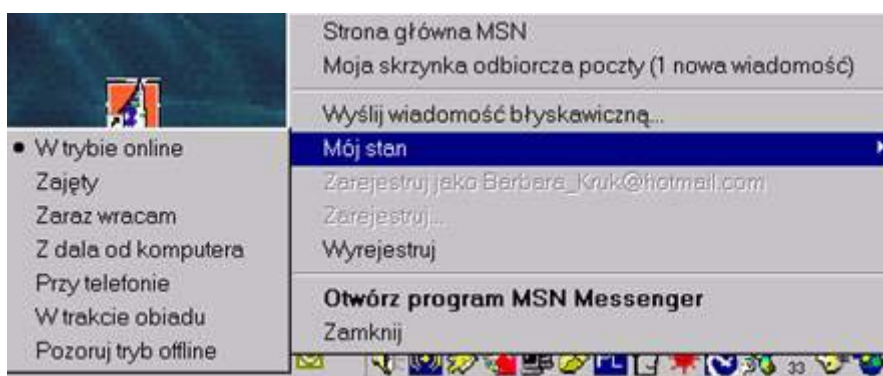
Rys.4.30 Udostępniona tablica na ekranach wszystkich uczestników rozmowy.

Rys.4.30 przedstawia ekran dobrze znanego programu Paint z pokazanymi z lewej strony narzędziami graficznymi takimi jak ołówek czy gumka. Część centralną tablicy wirtualnej zajmuje wykres Excela oraz dane do jego uzyskania. Każdy z uczestników

rozmowy może dokonywać zmian na tablicy i zgłaszać problemy w dyskusji. We współczesnych rozwiązaniach dyskusja może być prowadzona w formie głosowej)1[1] podnosząc tym samym znacznie efektywność komunikacji

4.10 Określanie swojej aktywności w Internecie. Zakończenie.

W dowolnej chwili, możesz zawiesić swoje działanie w sieci, określając swój stan na jeden z niżej podanych sposobów. (podobnie jak w innych komunikatorach)



Rys.4.31 Symulacja różnych stanów pracy użytkownika MSN Messengera, dokonywana z poziomu paska stanu.

Jak pokazano na Rys. 4.31 możesz pozorować stan odłączenia się od sieci (Pozoruj tryb offline) jak i zarówno możesz wywiesić przysłowiową kartkę „zaraz wracam”. Inne sytuacje jednoznacznie określa pokazane menu.

ZAKOŃCZENIE.

Niżej przytoczono opis funkcji programu umieszczony na stronie Microsoftu. Weryfikacja praktyczna potwierdza przytoczoną jego charakterystykę.



Rys.4.32 Menu najprościej i jednoznacznie określające funkcje programu.

11)) przy pomocy np. Skype



Rys.4.33.Charakterystyka programu zaczerpnięta z witryny Messengera.

I na koniec już "**nadprogramowo**" pokazano niżej Gry dostępne z poziomu Messengera. Zwróć uwagę na gry zespołowe. Zauważysz zapewne, że to już klasyczna praca grupowa w Internecie i Intranecie, tyle tylko że **nie nad projektem szefa** ale zato nad **wspólną regeneracją sił** do dalszej pracy zawodowej :))

Najnowsza gra z witryny Rozrywka i gry



Hexic

Wypróbuj nową grę typu puzzle dla programu MSN Messenger, HEXIC — tego samego autorstwa, co Tetris. Zmierz się ze znajomymi i zobacz, kto szybciej dopasowuje kolory, obracając kafelki. Utwórz kwiatek, a zdobędziesz dodatkowe punkty.

[Zagraj teraz](#)



Minesweeper Flags

Uważaj na każdym kroku! Zastosuj strategiczne posunięcia, aby odkryć jak najwięcej min. Wygrywa pierwszy gracz, który znajdzie ponad połowę z nich.

[Zagraj teraz](#)



Bejeweled

Zagraj w dynamiczną grę typu puzzle, która szturmem zdobyła Internet — w wersji dla programu Messenger.

[Zagraj teraz](#)



Solitaire Showdown

Zagraj ze znajomymi w tę błyskotliwą, dwuosobową wersję klasycznego pasjansa.

[Zagraj teraz](#)

Rys.4.34 Wykaz gier dostępnych z poziomu Messengera