

12.2 Pochodna kierunkowa

Rozpatrzmy funkcję $f(x, y, z)$ klasy C^1 w otoczeniu punktu P_0 . W punkcie tym weźmy półoś l o kierunku $\vec{s} = [\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma]$. Na półosi znajduje się punkt $P(x, y, z)$.

Definicja 12.13. Pochodną kierunkową funkcji $f(x, y, z)$ w kierunku \vec{s} nazywamy granicę właściwą

$$\lim_{P \rightarrow P_0} \frac{f(P) - f(P_0)}{|PP_0|},$$

gdzie $|PP_0|$ oznacza odległość punktów $P(x, y, z)$ i $P_0(x_0, y_0, z_0)$.

Pochodną kierunkową funkcji $f(x, y, z)$ w punkcie P_0 w kierunku wektora jednostkowego \vec{s} można obliczyć ze wzoru

$$\frac{\partial f}{\partial l}|_{P_0} = f_x|_{P_0} \cos \alpha + f_y|_{P_0} \cos \beta + f_z|_{P_0} \cos \gamma = \text{grad } f(P_0) \circ \vec{s}.$$

Analogicznie oblicza się pochodną kierunkową funkcji $f(x, y)$ klasy C^1 w punkcie P_0 w kierunku wektora \vec{s}

$$\frac{\partial f}{\partial l} = f_x(P_0) \cos \alpha + f_y(P_0) \cos \beta = \text{grad } f(P_0) \circ \vec{s}.$$

Pochodna ta wyznacza szybkość zmian funkcji w kierunku \vec{s} . Szybkość ta jest największa jeżeli kierunek ten w punkcie P_0 jest zgodny z kierunkiem wektora $\text{grad } f(P)$.

Przykład 12.14. Obliczyć

- gradient funkcji $z = f(x, y) = x^2 y^3$.
- pochodną kierunkową w punkcie $P_0(1, 1)$ w kierunku punktu $P_1(2, 4)$.
- pochodną kierunkową funkcji $f(x, y, z) = xy + xz + yz$ w punkcie $P_0(-1, 2, 3)$ w kierunku punktu $P_1(2, 3, 6)$.

a) $\text{grad } z = 2xy^3 \vec{i} + 3x^2 y^2 \vec{j} = [2xy^3, 3x^2 y^2]$.

b) Korzystając ze wzoru $\frac{\partial f}{\partial l}|_{P_0} = \text{grad } f|_{P_0} \circ \vec{\tau}$, $\vec{\tau} = [\cos \alpha, \cos \beta]$ otrzymujemy wektor $\overrightarrow{P_0 P_1} = [1, 3]$. $|\overrightarrow{P_0 P_1}| = \sqrt{10}$, $\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{10}}$, $\cos \beta = \frac{3}{\sqrt{10}}$. $\vec{\tau} = \left[\frac{1}{\sqrt{10}}, \frac{3}{\sqrt{10}} \right]$. Stąd pochodna kierunkowa funkcji $z = x^2 y^3$ w punkcie $P_0(1, 1)$ w kierunku wektora \vec{l} wynosi

$$\frac{\partial f}{\partial l}|_{P_0} = \text{grad } f(P_0) \circ \vec{\tau} = 2 \cdot \frac{1}{\sqrt{10}} + 3 \cdot \frac{3}{\sqrt{10}} = \frac{11}{\sqrt{10}} \approx 3,48.$$

Pochodna ta osiąga największą wartość w kierunku $\vec{a} = \text{grad } f(P_0)$, czyli $\vec{a} = [2, 3]$.

Uwaga Wektor $\vec{\tau}$ jest unormowanym (tzn. o długości 1) wektorem kierunku którego liczymy pochodną kierunkową.

c) Obliczamy wersor (wektor o długości 1) kierunkowy wektora $\overrightarrow{P_0 P_1} = [3, 1, 3]$. Długość wektora $\overrightarrow{P_0 P_1}$ wynosi $\sqrt{19}$, stąd wersor kierunkowy

$$\vec{s} = \left[\frac{3}{\sqrt{19}}, \frac{1}{\sqrt{19}}, \frac{3}{\sqrt{19}} \right].$$

Gradient funkcji f

$$\operatorname{grad} f = [y + z, x + z, x + y], \quad \operatorname{grad} f(P_0) = [5, 2, 1].$$

Stąd pochodna kierunkowa w punkcie P_0 w kierunku punktu P_1 wynosi

$$\frac{\partial f}{\partial l} = \operatorname{grad} f(P_0) \circ \vec{s} = [5, 2, 1] \circ \left[\frac{3}{\sqrt{19}}, \frac{1}{\sqrt{19}}, \frac{3}{\sqrt{19}} \right] = \frac{20}{\sqrt{19}}.$$