

Вариант 1

- 1) Создайте классы Треугольник и Квадрат. Пусть каждый из них хранит необходимое количество переменных для описания всех сторон.
- 2) Добавьте в классы методы расчета площади и периметра (они должны возвращать значения).
- 3) Создайте несколько треугольников и квадратов. Выведите всю доступную информацию о них.

Вариант 2

- 1) Создайте классы Кот и Собака со свойствами: имя, вес, игривость.
- 2) Добавьте методы Играть и Спать. Они должны выводить в консоль реакцию животного на попытку поиграть с ним или уложить спать (различная реакция в зависимости от игривости питомца)
- 3) Создайте несколько питомцев и провзаимодействуйте с ними.

Вариант 3

- 1) Создайте классы Пистолет и Меч со свойствами урон и скорость атаки (или время на 1 атаку).
- 2) Добавьте методы Атаковать (вывод информации в консоль о проводимой атаке), Расчет урона в минуту (возвращает максимальный возможный урон за 1 минуту).
- 3) Создайте несколько пушек и используйте их.

Вариант 4

- 1) Создайте классы Друид и Монах со свойствами сила и стоимость найма.
- 2) Добавьте методы Действие (вывод информации в консоль о действиях персонажа), Расчет отношения силы персонажа к его стоимости (возвращает конкретное значение).
- 3) Создайте несколько героев и провзаимодействуйте с ними.