MISA WEB UI CONVENTION

(Tài liệu sử dụng cho FRESHER)

Link StyleGuidline: https://zeroheight.com/420a49249/p/551ff8-mu-sc

LƯU Ý: Fresher phải tuân thủ Style được cung cấp bên trên.

- Trang tham khảo và hình ảnh được cung cấp trong bài tập và đề thi chỉ sử dụng để THAM KHẢO không phải là Styleguidline chính thức phải áp dụng.
- FRESHER PHÅI làm theo style được cung cấp tại link (https://zeroheight.com/420a49249/p/551ff8-mu-sc)
 - Được phép tự lựa chọn bảng màu ưa thích không nhất thiết phải giống trang tham khảo.
 - Tuân thủ các quy tắc về màu sắc lựa chọn được mô tả (có trong trang)

Trong thiết kế các ứng dụng trên nền tảng MISA AMIS, để đảm bảo tính nhất quán giữa các ứng dụng khác nhau, việc lựa chọn màu sắc cần tuân thủ một số quy tắc trình bày dưới đây. Tuy nhiên, trong một số trường hợp (VD: hình minh họa, website, landing page...) việc lựa chọn màu sắc có thể không quá cứng nhắc trong khuôn khổ này.

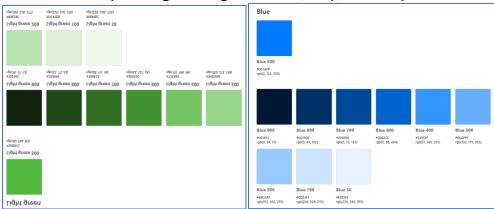
MISA AMIS Design quy định hệ màu thành 2 cấp: hệ màu cấp hệ thống và hệ thống màu cấp sản phẩm.

Màu thương hiệu

Màu thương hiệu (màu chính) của một ứng dụng có thể là khác nhau trên nền tảng MISA AMIS và nó phải phản ánh thương hiệu của MISA.

Khi quyết định một màu thương hiệu cho ứng dụng, chúng tôi khuyên bạn nên chọn một màu trong palette dưới đây. Ứng với mỗi màu chính được chọn bạn nên chọn một màu đậm hơn dùng làm trạng thái click/focus, một màu nhẹ dùng làm trạng thái hover, và một màu highlight để làm selected background color.

VD: Có thể chọn 1 trong các bảng màu là Red, Gray, Blu theo ý thích



 Các Style của Button, Input,... xem chi tiết mô tả trong: https://zeroheight.com/420a49249/p/551ff8-mu-sc

Nguyên tắc chung khi thiết kế giao diện

1. Dễ học, dễ nhớ (Thiết kế)

- 1. Các chức năng được sắp xếp theo thứ tự tác nghiệp của người dùng trong thực tế
- 2. Các chức năng chính, hay được sử dụng cần đặt tại vị trí dễ nhận biết, không phải thao tác qua nhiều bước để tìm đến
- 3. Biểu tượng (Icon) của các chức năng giống nhau phải đồng nhất
- 4. Phím tắt dễ nhớ, có tooltip, dễ thực hiện, phím tắt cho các chức năng giống nhau phải đồng nhất trong toàn bộ chương trình
- 5. Các chức năng phức tạp cần có thông tin hướng dẫn ngay trên form

2. Dễ dàng nhập liệu (Thiết kế - Thi công)

- 1. Các thông tin cần nhập liệu được sắp xếp theo thứ tự phù hợp với thói quen thao tác của người dùng
- 2. Có giá trị mặc định hợp lý
- 3. Có các hướng dẫn nhập liệu ngay trên màn hình thao tác (ví dụ: real-time cho biết số ký tự còn được nhập trên các ô Text, chỉ ra các phím tắt để nhập nhanh, tìm nhanh...)
- 4. Tự động nhập liệu thay người dùng khi có thể (ví dụ điền mã khách hàng chương trình tự động điền các thông tin liên quan từ danh mục hoặc nhập đơn giá, số lượng tự động tính thành tiền...)
- 3. Đối với Commbo box: các thông tin người dùng hay nhập/chọn sẽ xuất hiện trên cùng. Khuyến nghị:
 - Dùng Combo box với các dữ liệu >8 bản ghi, dùng Dropdown (chỉ có chọn, không có gố tìm) với dữ liệu 4-8 bản ghi, dùng Radio/Checkbox với dữ liệu 2-3 bản ghi.
 - 2. Combo box dùng LoadOndemand để đảm bảo hiệu năng với các dữ liệu danh mục có thể nhiều hơn 5 lần cuộn (5x8 = 40 bản ghi)
 - 3. Đối với các Textbox, combobox cần có AutoComplete một cách hợp lý
 - 4. Nên có chức năng nhân bản hoặc sinh từ bản ghi có sẵn
 - 5. Hạn chế phải dùng cả chuột và bàn phím mới có thể nhập liệu được

- 6. Cho phép được thêm nhanh các danh mục liên quan tại giao diện nhập liệu nghiệp vụ
- 7. Cho phép ẩn hiện những chức năng người dùng không sử dụng

4. Đối với dữ liệu ngày tháng -

- a. Thông thường các ứng dụng MISA sẽ có định dạng ngày/tháng/năm (Định dạng thông thường của người Việt Nam). Text hiển thị lựa chọn phải đồng nhất về ngôn ngữ (VD: ngôn ngữ tiếng anh thì text phải là tiếng anh, Tiếng Việt thì text phải hiển thị là tiếng Việt...)
- b. Nên cho phép tùy chỉnh định dạng ngày tháng dễ dàng. Về mặt Coding phải có config được định dạng theo ý muốn.

5. Kiểm soát được thao tác người dùng (Thi công)

- 1. Chương trình phải phản hồi lại với mỗi thao tác của người dùng: Đổi mầu khi Hover/Click, Disable các button hoặc có Busy Indicator sau khi Click để không bị thực hiện nhiều lần ngoài ý muốn, ...
- 2. Chức năng xử lý lâu cần có thông báo trước khi thực hiện. Các chức năng xử lý lâu hơn 5s cần có thanh tiến trình hiển thị% thực hiện, chuyển biểu tượng con trỏ chuột sang chế độ chờ

6. Kiểm soát được lỗi

Có cảnh báo khi người dùng thao tác sai, nội dung cảnh báo dễ hiểu, focus vào
 ô nhập liệu bị lỗi đầu tiên

Một số quy định chung về giao diện nhập liệu

1. Quy tắc về chính tả	 Đảm bảo quy tắc về câu (xem chi tiết) Sau dấu ":" thì viết hoa Sau dấu ";" thì viết thường Trước và sau dấu ngoặc đơn, ngoặc kép phải có space với các từ khác. VD: Nguyễn Lan Anh (Trưởng nhóm) cưới chồng. Quy định viết tắt: Tất cả các Label chỉ được viết tắt khi có từ 4 từ trở lên
2. Tab order	 Nguyên tắc thiết lập: Từ trái qua phải, từ trên xuống dưới (ưu tiên trong Container trước) Khi mở form phải focus vào ô nhập số liệu đầu tiên Thiết lập TabOrder giữa các control phải đặt chế độ SelectAll khi focus vào ô nhập liệu Sử dụng phím Tab để di chuyển Sử dụng tổ hợp phím Shift+Tab để di chuyển ngược trở về Control trước Control được chọn
3. Phím tắt	 Tất cả các hoạt động trên sản phẩm đều có thể sử dụng phím tắt Với tất cả những chức năng và tiện ích có sử dụng phím tắt thì phải show cho người dùng thấy được phải dùng phím tắt gì, có thể show bằng cách dùng tooltip hoặc status
4. Tooltip	 Tất cả các từ viết tắt phải có Tooltip Phải diễn giải đầy đủ một chức năng, một thông tin mà tên của nó không thể hiện được đầy đủ
5. HotTrack	 Khi di chuyển chuột qua thì đối tượng được đổi màu để người dùng dễ quan sát Các đối tượng cần sử dụng HotTrack: Tab, Sidebar, Toolbar, Combo

Quy định phím tắt

- Thêm: Insert

- Xem: Enter

- Sửa: **F2**

- Xóa: Delete

- Lưu (Cất): CTRL + F8

- Hủy (Hoãn): CTRL + F9

- Đóng popup: **ESC**

- Tìm nhanh: CTRL + F3

- Thêm dòng trên danh sách: Insert hoặc CTRL + DELETE

- Xóa dòng trên danh sách: **Delete** hoặc **CTRL + DELETE**