

# Lancement du laboratoire d'ingénierie du logiciel

IHDCM032

Fabian Gilson  
Amanuel Koshima

University of Namur  
PReCISE Research Center



26 jan. 2017

[www.unamur.be](http://www.unamur.be)

Introduction

## Règles du jeu

Peu de travaux dirigés, mais un laboratoire

- présentation de la méthode et des interviewes
- présentation de technologies
- workshops avec les clients et suivi de votre progression

Pour le laboratoire

- votre planning sera divisé en cinq phases, aka sprints
- un dry-run final (20' / groupe)
- une démonstration finale (60' / groupe)

Les groupes sont libres, à définir aujourd'hui!

# Description de l'étude de cas

Implémentation d'une application de publication de contenu

- gestion des droits utilisateurs pour l'édition et la publication
- rédaction de communication *semi-structurées*
- publication vers plusieurs canaux (*Twitter, Facebook, etc*)

Cycle de développement Agile (orienté SCRUM) en 5 sprints

- une pré-analyse et prise en main des outils
- quatre sprints de conception/développement/correction
- un sprint de finalisation

## Cotation

Évaluation continue à chaque sprint

- qualité de la conception / implémentation
- respect du sprint

Évaluation "client" en fin de projet

- complétude & originalité de la solution finale
- aspect "marketing" de votre solution

Examen individuel en juin

- questions sur votre code (ne pas oublier @author)
- vérification de votre participation effective au travail

**Réussite nécessaire dans les deux parties!**

# Méthode Agile avec Jira Agile

Utilisation de l'outil *Jira Agile* pour la gestion de projet

- définition des *epics* et *user stories*
- définition des tâches
- définition du planning (sprint)

Production d'une documentation "minimale", mais pertinente

- domaine d'application (UML class diagram)
- diagrammes des Use Cases (*epics*) *user stories*
- diagramme d'architecture générale (UML component)
- sketches d'écrans (et diagrammes de séquence, si nécessaire)
- schéma(s) de base de données et README

## Organisation en sprints

Premier sprint de *prise en main* des outils et du cas

Quatre sprints de conception / implémentation / correction

- vous organisez vous même votre planning
- nous le ferons ensemble les deux premières fois
- suggestions suivant votre avancement

Le dernier sprint servira de "*peaufinement*" avant la démo finale

- présentation de votre application (aspects techniques et fonctionnels)
- critique constructive de votre application

# Répartition des séances

Date	Description
Je.26/01/2017	Kick off, Jira et lecture interviews
Je.02/02/2017	Planification Sprint 1
Sa.11/02/2017	Discussion Sprint 1
Je.16/02/2017	Planification Sprint 2
Sa.25/02/2017	Présentation APIs
—	Planification Sprint 3
Je.16/03/2017	Évaluation <i>mid-project</i>
Je.23/03/2017	Planification sprint 4
Je.06/04/2017	Dry-run et planification sprint 5
Sa.06/05/2017	Démo finales (1h / groupe)

## Remarques

# Informations pratiques et support

Support du laboratoire et divers pointeurs sur webcampus

- énoncé du laboratoire
- forums de questions / réponses
- pointeurs vers les APIs
- en dernier recours, par mail, ne pas oublier le tag [LIL-HD]

Outil Jira sur <https://forge.info.unamur.be/jira/>

Versionning *git* (Bitbucket)

- serveur <https://bitbucket.org/fabgilson>
- repositories sous *lilhdX/lil-hdX*
- à utiliser obligatoirement, car en lien avec Jira

## En vrac...

Soyez particulièrement attentifs à

- respecter les consignes reprises dans ces slides
- respecter la méthode et la planification en sprint
- produire un code clair, documenté et bien packagé

Aussi à vous prémunir des mauvaises utilisations de votre code

- vérifications des préconditions de vos services
- feedback clair lors d'erreurs
- log suffisamment complet pour pouvoir débbugger

Plagiat ⇒ 2e session au mieux

## En vrac... suite

Problèmes de communication / conflit dans un groupe

- en discuter calmement entre membres du groupe
- se retrouver autour d'un verre pour en discuter
- venir trouver le responsable pour fixer une table ronde
- en dernier recours, division du groupe
- ne jamais laisser un problème pourrir avant de le résoudre

But du laboratoire

- vous apprendre une méthode et une rigueur
- on ne juge pas sur la quantité, mais bien la qualité
- mieux vaut un produit "presque" terminé, mais fonctionnel qu'un produit terminé et buggé



# Derniers conseils...

Définissez votre manière de vous organiser en groupe

- définissez vos rôles : *manager, responsable documentation, responsable technique*
- définissez votre mode de fonctionnement
- votre macro planning le plus tôt possible
- travail seul ou par binôme (suivant livrable)
- review des documents : *cycle, peering, validation, etc.*

Ne prenez pas le risque de tester d'autres nouvelles techno. ici



## Des questions ?



<https://bitbucket.org/fabgilson>



<https://directory.unamur.be/staff/fgilson>



[fabian.gilson@unamur.be](mailto:fabian.gilson@unamur.be)