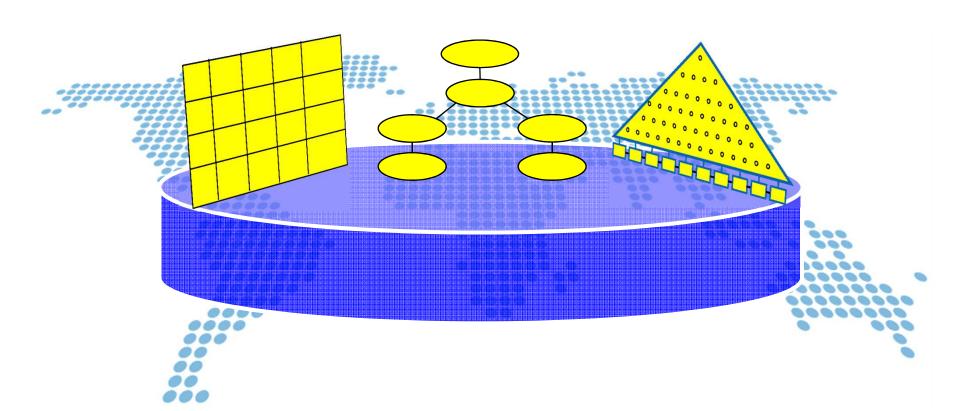
数据库系统

概述

陈世敏

(中科院计算所)



Outline

- 数据库的概念
- 计算机硬件的发展
- 数据库系统的发展

概念?

- 怎么定义一个概念?
 - □内涵: 里面有什么, 描述它的属性
 - □外延: 什么不是? 有什么区别?
- 所以这里我们的目标是说清楚概念的内涵和外延
 - □数据库(Database)
 - □数据库系统(Database Management System)
 - □关系数据库(Relational Database)
 - □关系数据库系统(Relational Database Management System)
 - □关系模型(Relational Model)

数据库(Database)

• 内涵

- □包含一组数据
- □ 描述了实体(Entity)和它们之间的联系(Relationship)
 - 例如,实体:学生、教师、课程、教室、班级等
 - 联系:学生选课、老师教课、上课占用教室、老师指导学生等

• 外延

- □ 文件 (File)
 - 从文件系统的角度,不关心内容,而数据库关心数据的内容
 - 当然数据库可能存储在文件中
- □ 数据集(Data Set)
 - 没有强调数据的组织,可能是混乱的,未经整理和清洗的
 - 而数据库中的数据都是通过某种方式组织起来的
 - 数据库可以被认为是一种数据集
- □数据结构(Data Structure)
 - 不关心数据的内容

数据库系统 (DBMS, Database Management System)

• 内涵

- □管理数据库的系统
- □管理:存储、修改、查询、运算

• 外延

- □文件系统
 - 管理文件, 存储/读取/修改文件
- □运算系统
 - 例如: Matlab, MapReduce, MPI
 - 为了一种特定的运算模型设计的系统, 方便编程和运行
- □网站
 - 提供网页服务, 当然网页可以访问后台的数据库系统

关系数据库和关系数据库系统

- 关系模型(Relational Model)
- 关系数据库 (Relational Database) □采用关系模型的数据库
- 关系数据库系统(RDBMS, Relational Database Management System)
 - □支持关系模型为核心模型的数据库系统
- 什么是关系模型?

关系模型

- •关系模型中的实体和联系都可以用"表"来表示
- Table/Relation (表)

举例: 学生信息表

每一行是 一个学生 记录 (~10⁴)

每一列是一个属性 (~10)							
ID	Name	Birthday	Gender	Major	Year	GPA	
131234	张飞	1995/1/1	男	计算机	2013	85	
145678	貂蝉	1996/3/3	女	经管	2014	90	
129012	孙权	1994/5/5	男	法律	2012	80	
•••	•••	•••	•••	•••	•••		
•••	•••	•••	•••	•••	•••		
•••	•••	•••	•••	•••	•••		
•••	•••	•••	•••	•••	•••		
•••	•••	•••	•••	•••	•••		
•••	•••	•••	•••	•••	•••		
•••	•••	•••	•••	•••	•••		

Table/Relation (表)

- •列(Column):一个属性,有明确的数据类型
 - □例如: 数值类型(e.g., int, double),字符串类型(varchar),类别类型(有些像程序语言中的enum)
 - □必须是原子类型,不能够再进一步分割,没有内部结构
- 行(Row): 一个记录(tuple, record)
 - □表是一个记录的集合
 - □记录之间是无序的
- 通常是一个很瘦长的表
 - □几列到几十列
 - □成千上万行,很大的表可以有亿/兆行

举例: 学生信息表

原子 数值

每一行是 一个学生 记录 (~10⁴)

$\sqrt{}$	\downarrow	\downarrow	\downarrow	\downarrow	\downarrow	\downarrow
ID	Name	Birthday	Gender	Major	Year	GPA
131234	张飞	1995/1/1	男	计算机	2013	85
145678	貂蝉	1996/3/3	女	经管	2014	90
129012	孙权	1994/5/5	男	法律	2012	80
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	• • •	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	

数值

字符串 日期 类别 字符串年

什么是原子类型? 无内部嵌套结构

- √ Int
- √ Double
- √ Char string
- √Int 基础上表达的类型: Date, Enum, ...
- X程序语言中的struct
- X class
- X array
- X list, set, map ...

举例: 学生信息表

每一行是一个学生记录(~104)记录是

每一列是一个属性 (~10)						
	V					V
ID	Name	Birthday	Gender	Major	Year	GPA
131234	张飞	1995/1/1	男	计算机	2013	85
145678	貂蝉	1996/3/3	女	经管	2014	90
129012	孙权	1994/5/5	男	法律	2012	80
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	

举例: 学生信息表

每一行是一个学生(~104)

每一列是一个属性 (~10)						
	V					V
ID	Name	Birthday	Gender	Major	Year	GPA
131234	张飞	1995/1/1	男	计算机	2013	85
145678	貂蝉	1996/3/3	女	经管	2014	90
129012	孙权	1994/5/5	男	法律	2012	80
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	

表的数学定义

- K列的表: {<t₁, ..., t_k> | t₁∈ D₁, ..., t_k∈ D_k}
 - □整个表是一个集合{<t₁, ..., t_k>}
 - □集合的每个元素有这样的形式<t₁, ..., t_k>
 - 第j个部分t_j
 - □D_i是第j列的类型所对应的所有可能取值的集合(域)

Schema vs. Instance

- Schema: 模式/类型
 - □一个表的类型是由每个列的类型决定的
 - □ 例如: Student (ID integer, Name varchar(20), Birthday date, Gender enum(M, F), Major varchar(20), Year year, GPA float)
- Instance: 实例/具体取值
 - □具体存储哪些记录,每个列的具体值
 - □由具体应用决定的
- 这样区分的意义
 - □ Schema只需要定义一次
 - □可以对应多个instance
 - □ 随着时间推移, 新的修改增删操作, 表的内容不断变化, 而类型不变

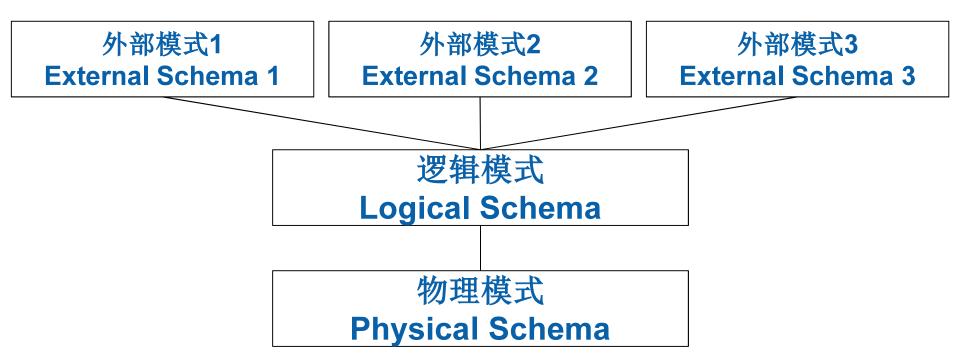
其它模型

- ER模型
 - □一种概念模型, 易于表达应用中的数据实体与关系
 - □可以转化为关系模型
- 早于关系模型出现的模型
 - □ 层次模型(Hierarchical Model)、网状模型(Network Model)
 - □已经基本被淘汰
- 关系模型后出现的模型
 - □ Object-Oriented data model(面向对象的模型),Object-Relational data model(关系对象模型),XML
 - □获得了有限的成功
- 近期出现的模型: 图模型等

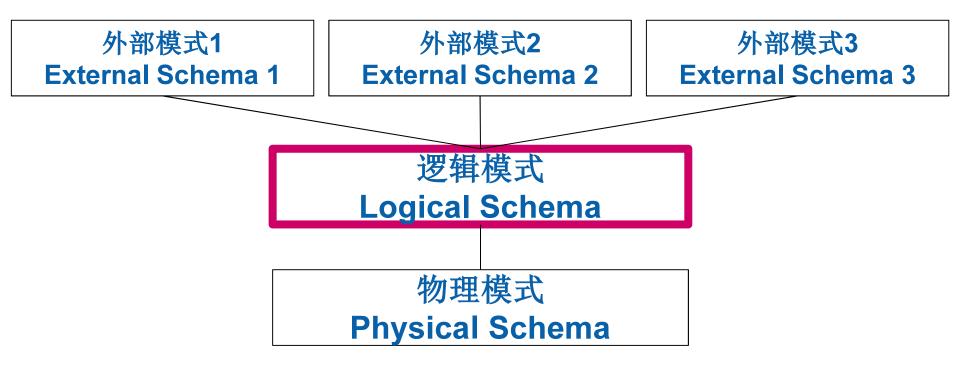
数据独立性

- 数据独立性(Data Independence)
 - □DBMS内部的数据组织和存储的改变, 不影响上层的应用
 - □应用不加修改就可以继续正确地工作
 - □换言之,数据组织和存储的改变对于应用是隔离的
- •如何实现呢?
 - 雪抽象层次

抽象层次

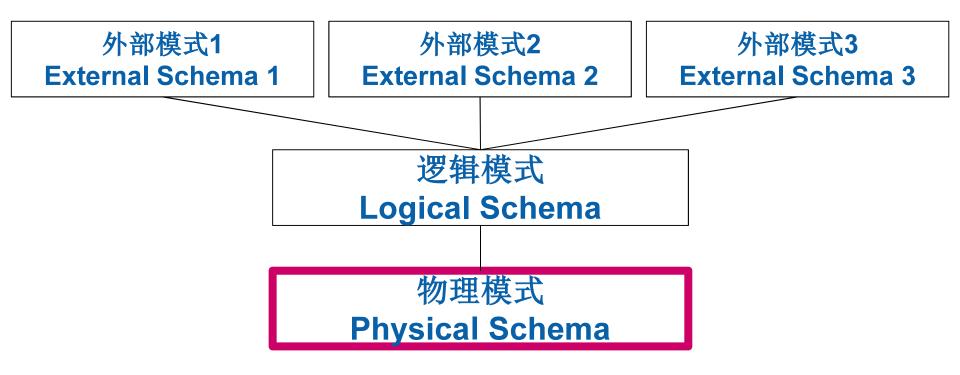


Logical Schema



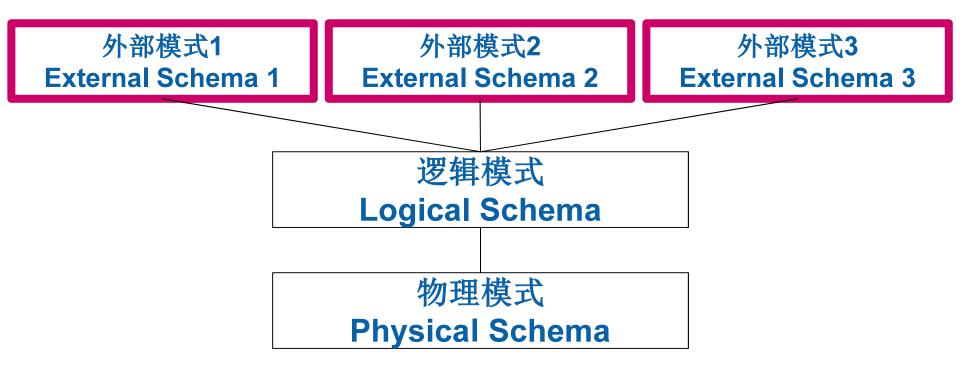
- 这个就是我们前面讲的Schema
- •根据关系模型对数据的定义,也就是数据表的类型定义

Physical Schema



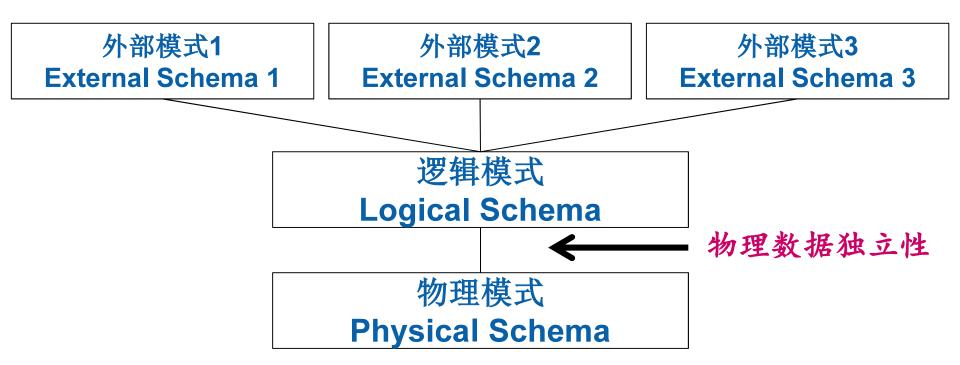
- 确定逻辑模式是如何存储和组织的
- 文件组织和结构? 索引结构?

External Schema



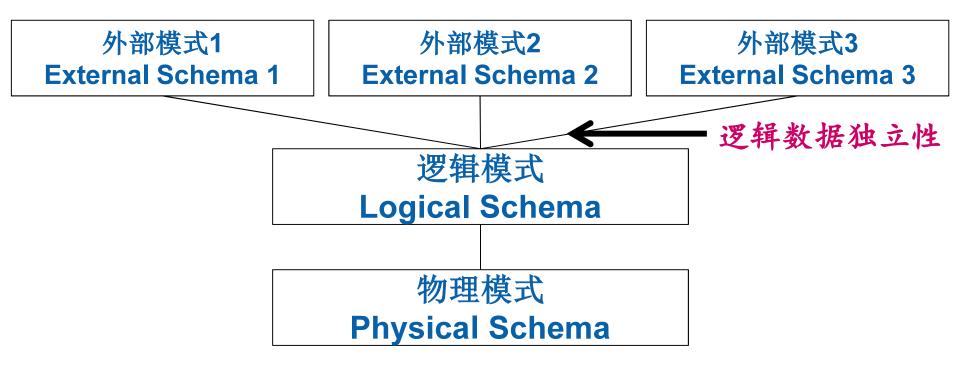
- 出于安全和数据独立性的需要,对于不同的用户(群体),通常只使其看到逻辑模式的一个部分
 - □例如: 学生可以看到自己的选课信息, 但不能看到其他同学的选课信息
- (会讲到)可以在逻辑模型上使用View来得到

两种数据独立性



- 物理数据独立性(Physical Data Independence)
 - □逻辑模式可以屏蔽物理模式的变化
 - □只要逻辑模式不变,即使物理存储方式发生变化,也不会影响应用

两种数据独立性

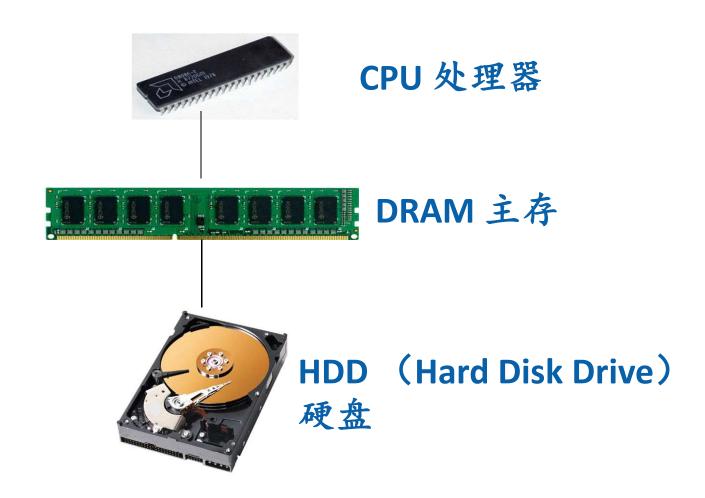


- 逻辑数据独立性(Logical Data Independence)
 - □ 当逻辑模式变化了(例如,增加了新的列)
 - □ 可以定义与过去相同的外部模式,来使上层应用不受影响

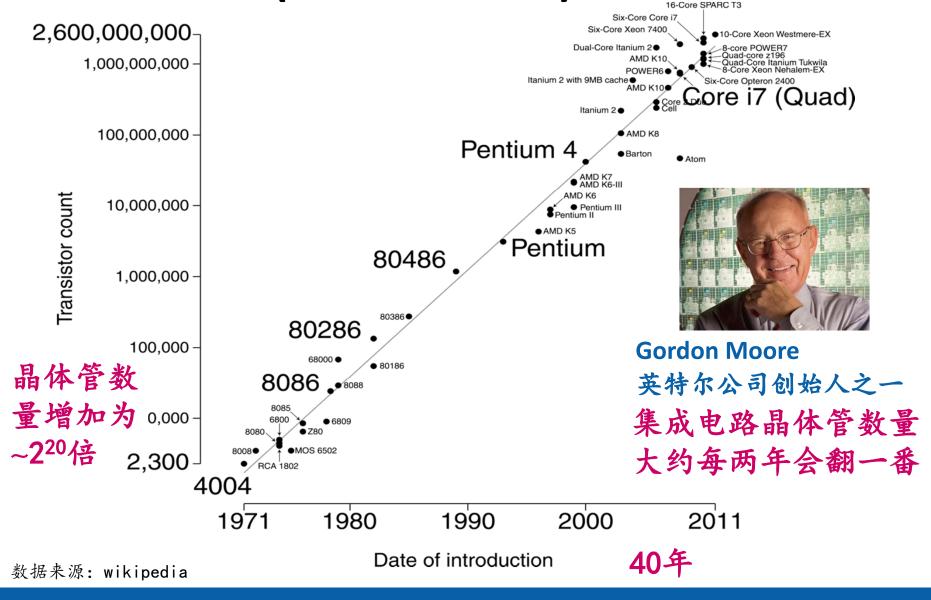
Outline

- 数据库的概念
- 计算机硬件的发展
- 数据库系统的发展

80年代的计算机系统



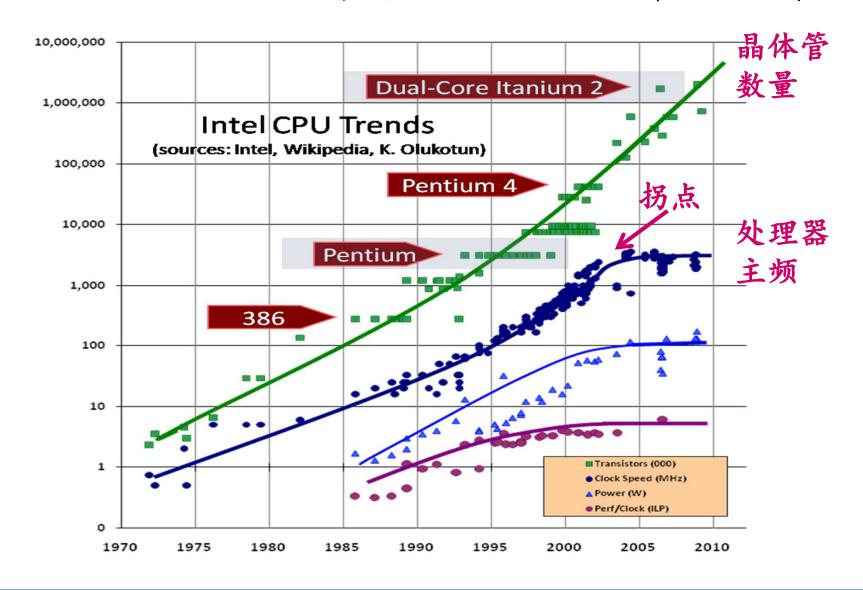
摩尔定律 (Moore's Law)



CPU体系结构的发展(2004年前)

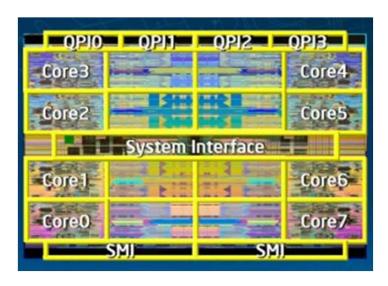
- 提高串行程序效率
 - □提高主频
 - □流水线 (Pipeline)
 - □超标量(Super-Scalar)
 - □乱序执行(Out-of-order Execution)
 - □向量指令(SIMD/Vector Instructions)
 - □多级高速缓存(Multi-level Cache)

主频增加这一趋势于2004-2005年间结束



单核单线→多核多线→众核

- 功耗、散热等限制处理器主频的进一步增加
- 业界不得不转向使用多核
 - □从主频增加→核的增加
 - □双核、4核、6核、8核…
- 研究片上网络、高速缓存等



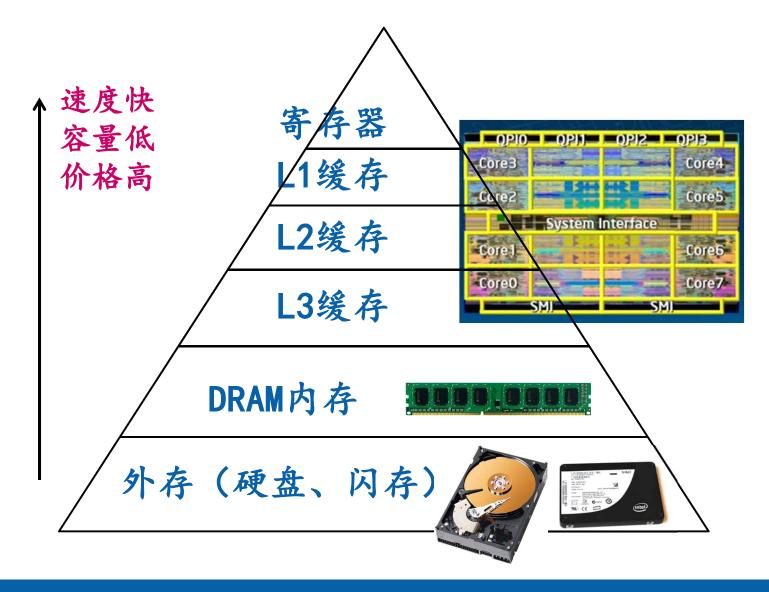
Nehalem EX

多种类型的处理器

- GPU
- Xeon Phi
- ARM



存储层次结构



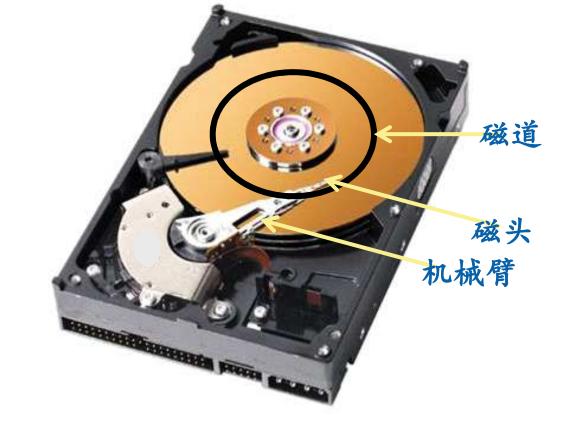
内存



- •容量→符合摩尔定律,指数级增加
- 带宽:有一定的办法增加
- ●访问速度: 比指令执行慢100倍 □访存墙问题

硬盘访问

• 硬盘容量: 呈指数级增长



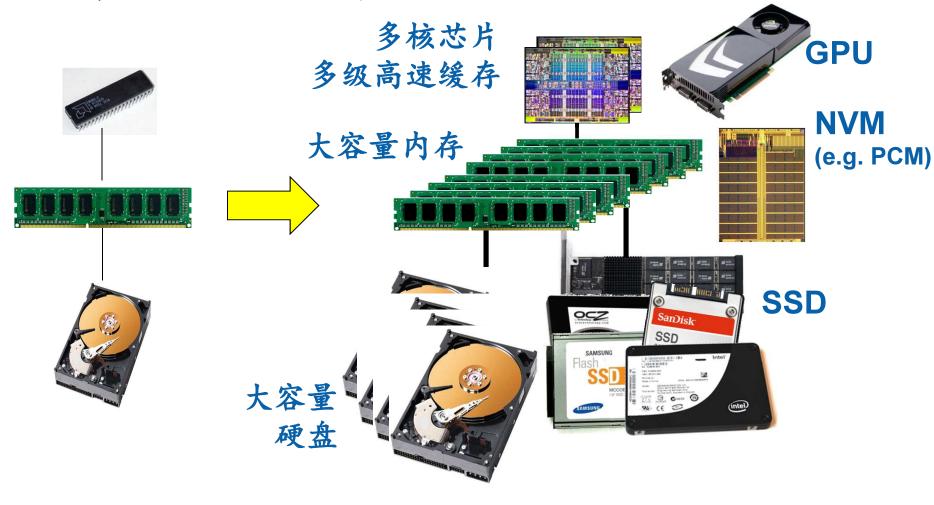
• 硬盘的性能

- □访问速度:受限于机械臂的移动,盘片的转速
 - 大约每次访问需要10ms
- □带宽: 受限于盘片的转速
 - 传输速度大约为100MB/s
- □顺序访问比随机访问好很多

新型存储/内存设备

- 闪存(Flash)与固态硬盘(SSD: Solid State Drive)
 - □ 闪存:发明于1980年,与DRAM技术有一定的相似性
 - □ 最早用于取代ROM作BIOS存储,后来用于数字电子设备:相机、手机、U盘、microSD卡等,大量生产,价格降低
 - □ 固态硬盘: 2009年开始出现以闪存为存储介质的固态硬盘
 - 优点:没有机械装置,随机读性能比硬盘高100倍,顺序读或顺序写性 能好于硬盘
 - 缺点: 随机写性能差, 重写次数有限制(例如, 5000次), 超过即报废
- 新型的非易失存储技术: NVM
 - □ Phase Change Memory, STT-RAM, Memristor, 3D-Xpoint
 - □与DRAM的读写速度相似,支持的读写次数相似
 - □非易失:不需要定时刷新,节能,可靠
 - □对计算机系统的各方面都会产生深远的影响

体系结构和硬件技术的巨大发展



80年代

今天

计算机系统的发展













本果2型电脑



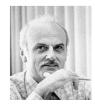
80286 PC



Outline

- 数据库的概念
- 计算机硬件的发展
- 数据库系统的发展

关系型数据库



• E.F. Codd于1970年提出了数据管理的关系模型,并因此于1981年获得图灵奖



• Jim Gray参与了第一个关系型数据库原型系统(System R)的实现,并由于对数据库和事务处理的多 项贡献获得了1998年的图灵奖

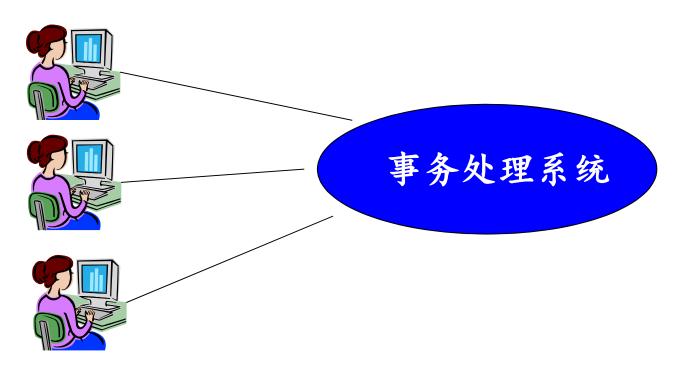


• Michael Stonebraker主持了另一个早期关系型数据库原型系统(Ingress)的实现,并实现了一系列的系统(Postgres, C-Store, H-Store, 等), 2015年获得图灵奖



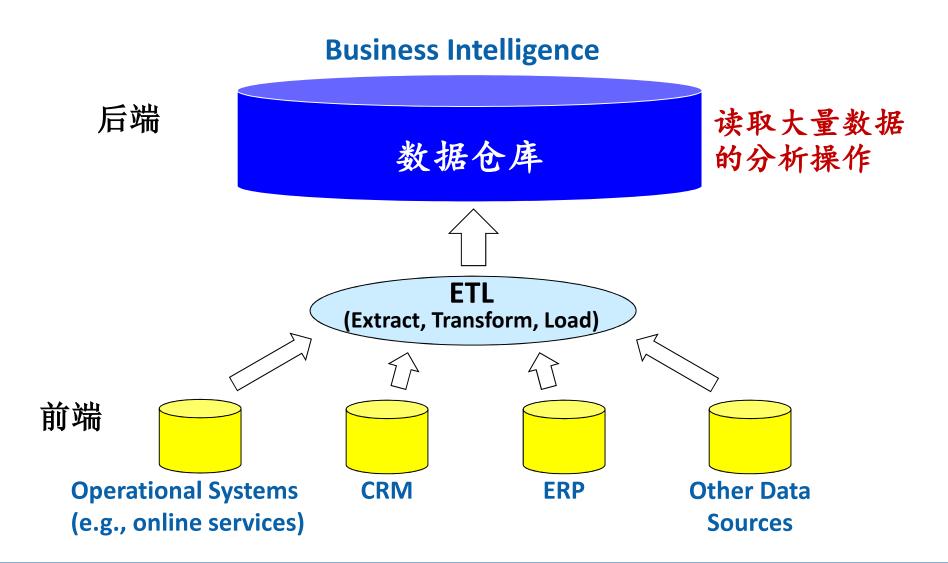
• 三大数据库产品Oracle, Microsoft SQL Server, IBM DB2 的最初实现都是在1970末到1980年代

事务处理 (Transaction Processing)



- 早期的数据库系统主要针对事务处理应用
- •典型例子:银行业务,订票,购物等
- •大量并发用户,少量随机读写操作

数据仓库 (Data Warehouse)



多种发展

- 数据流处理
- 地理信息系统
- 多媒体数据库
- 用于Web的后端
- 0 0 0 0 0
- 大数据系统

数据库系统课程内容

- 如何使用数据库?
 - □关系模型和SQL
 - □实验1:数据库安装与使用
 - □实验2:数据库应用设计
- 数据库是如何工作的?
 - □数据存储与访问路径
 - □查询处理
 - □查询优化
 - □事务处理系统
 - □数据仓库
 - □实验3:分析型数据库系统实现
- 新进展介绍
 - □内存数据库
 - □大数据初步

小结

- 数据库系统的基本概念
- 计算机体系结构和硬件技术的发展
- 数据管理系统的发展