除了需求5和6，其他的都和老师的模型差不多。

需求1:

球队

包括球队的基本信息、赛程

需求2:

球票（VIP,1,2,3,4,每种五张票）

包括主场、客场（那么就需要在对方球队的球场买票）//可以欧足联整体购票系统

票的分类

需求3:

客户（name,ID card(18 位),mobile phone（11位）, credit card（开户行名称，16位）），一个人只能订一张

客户的基本信息

需求4:

查询球票

查询一个球队未来的球票：包括显示未来比赛的赛程，主客场

如果有输入日期区间，就输出那一周的球票

如果没有输入日期，只输入球队，就输出这个球队接下来所有的球票

需求5+需求6：

这是与老师的模型有变化的地方。

现在我是一个忠实的球迷，拿出一段时间，什么都不干，只看球，怎样合理的看最多的球赛？有这样的限制条件：

（1）不能离得太远，一天只能在一个城市。

（2）时间要错开。比如，曼城和曼联的比赛，得分在下午和晚上才能看。不在同一个城市的比赛，那么就要分成两天。比如曼联和切尔西的比赛，就得两天看。

（3）第一优先级是球赛数，第二优先级是球赛的质量，我们以最近的排行榜设立不同球队的优先级1-20，数量最小就行。

需求7:

生成订单

订票费

订单号，球队（主队在前），时间（日期和时间点），票的类型，票价

需求8:

查询订单、删除订单

需求9:管理员功能

总订单数

总票价，总订票费

最热的球队

最热的场次