



From Software

Documentation technique.
Logiciel de recrutement.

Alves Fernandes
INTERWEB

From Software

Sommaire

Table des matières

Sommaire	1
I- Introduction	2
A. Résumé du project.	2
B. Technologies utilise.	2
C. La base de données.	2
II- Réalisation de la base de données et des classes.	3
A. Introduction	3
B. Relations entre les tables	3
C. MCD (Modèle conceptuel de données)	4
D. MLD (Modèle Logique de données)	4
E. UML	5
F. USE case	5
III- Réalisation du code	6
A. Introduction	6
B. Les dossiers	6
C. Arborescence du site	7
Résumé des rôles et accès :	8
D. Bete à corne	8

From Software

I- Introduction

A. Résumé du project.

Nom du projet	Site de recrutement de From Software
Type de document	Documentation Technique
Cadre Projet	Projet Professionnel en Entreprise
Date	Début du projet : Janvier 2025, Fin prévu : mars 2025
Chef de projet	Victor Alves Fernandes.
Développeur	Yassine Itouchene. Adel BOUSSAKINE.

B. Technologies utilise.

Le site internet est réalisé à partir de différents langages et différentes technologies.

Le site est développé à l'aide des technologies suivantes :

- **Java** pour l'interface utilisateur et la mise en page réactive ? pour la logique de l'application côté serveur.
- **MySQL** comme système de gestion de base de données pour stocker les informations sur les utilisateurs, les candidatures, et les offres d'emploi.

C. La base de données.

- La base de données MySQL est conçue pour stocker efficacement les données relatives aux utilisateurs (entreprises et candidats), aux offres d'emploi, et aux candidatures. Des procédures stockées sont mises en place pour optimiser certaines opérations courantes comme la recherche d'offres ou la gestion des candidatures.

From Software

II- Réalisation de la base de données et des classes.

A. Introduction

- Cette partie traitera de la réalisation de la base de données et de ses tables. Nous utilisons MySQL.
- La conception de la base de données joue un rôle crucial dans la gestion des utilisateurs et des offres d'emploi. Elle permet de relier les informations sur les recruteurs, les candidats et leurs interactions via des candidatures et des suivis.
- Notre base de données s'appelle " recrute_DB ". Elle est constituée des 10 tables suivantes :

N°	Nom Table	Description
1	Candidat	Stocker les informations des candidats (nom, prénom, adresse, téléphone, email, mot de passe).
2	Manager	Stocker les informations des managers qui publient des annonces.
3	Annonce	Contient les offres d'emploi publiées par les managers, avec titre, description, salaire, etc.
4	Candidature	Enregistre les candidatures des candidats à une annonce donnée, avec leur CV, lettre de motivation et statut.

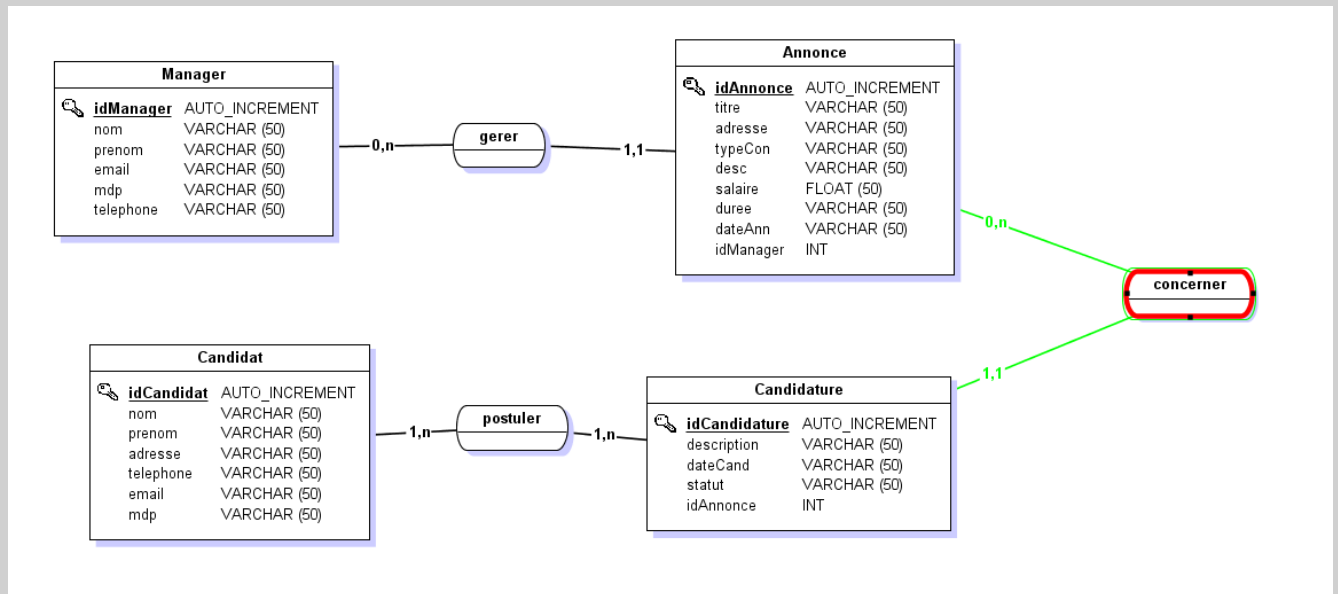
B. Relations entre les tables

Numéro	Relation	Description
1	Candidat → Candidature	Un candidat peut soumettre plusieurs candidatures.
2	Manager → Annonce	Un manager peut publier plusieurs annonces.
3	Annonce → Candidature	Une annonce peut recevoir plusieurs candidatures.
4	Candidature → Postuler	Une candidature est associée à un candidat via la table "Postuler".
5	Postuler → Candidat	Un candidat peut postuler à plusieurs annonces.

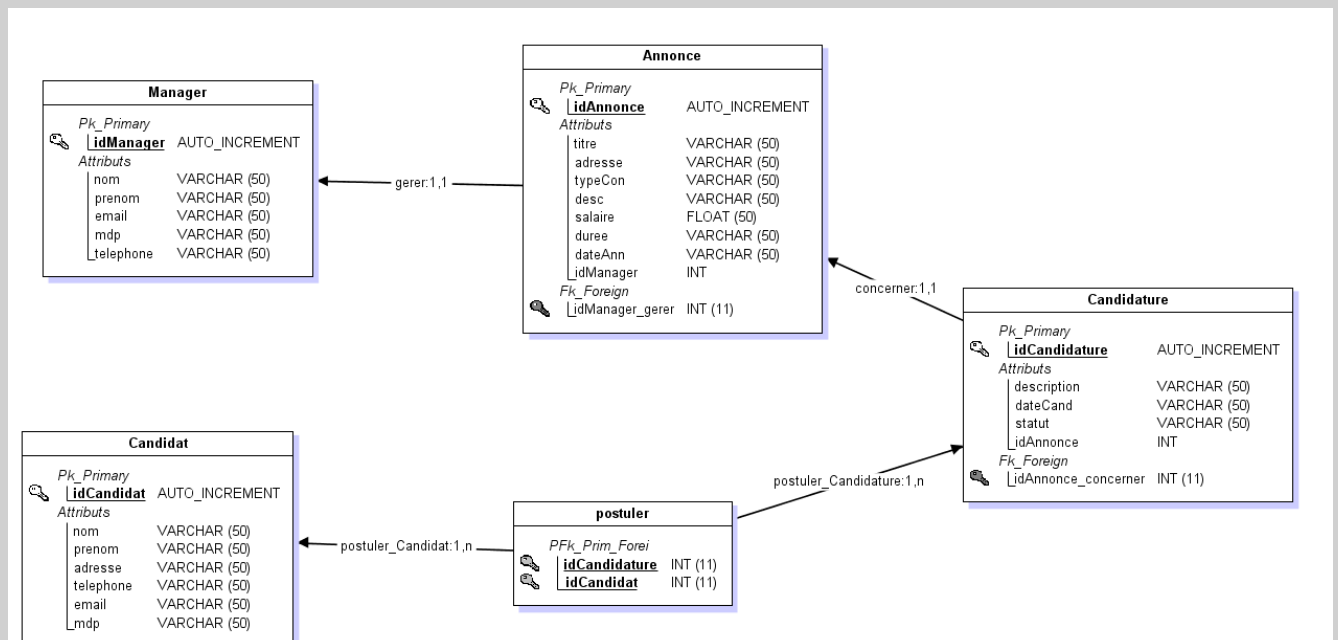
From Software

C. MCD (Modèle conceptuel de données)

Maintenant voici le Modèle conceptuel de données de la base : « recrute_db ».



D. MLD (Modèle Logique de données)

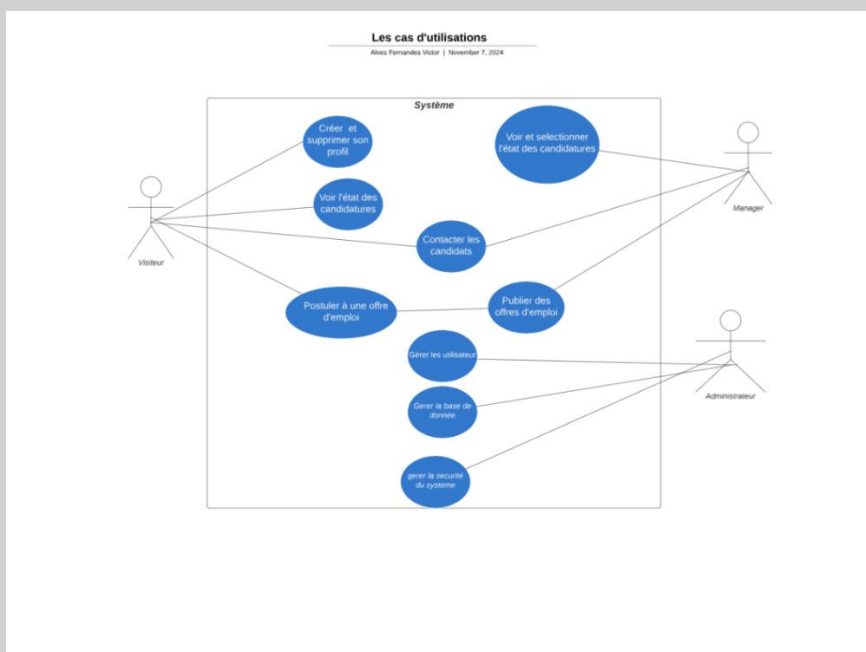


From Software

E. UML

- **Acteurs principaux :**
 - **Administrateur**
 - **Manager**
 - **Visiteur**
- **Cas d'utilisation et relations :**
 - **Visiteur :**
 - Créer un profil
 - Postuler à une offre d'emploi
 - Voir l'état des candidatures
 - Supprimer son compte
 - **Manager**
 - Publier des offres d'emploi
 - Voir les candidatures
 - Sélectionner les candidats
 - Contacter les candidats
 - Valider ou rejeter des candidatures
 - **Administrateur :**
 - Gérer les utilisateurs (Ajouter, suspendre ou supprimer des comptes)
 - Modérer les offres d'emploi
 - Voir toutes les candidatures
 - Générer des rapports
 - Gérer la sécurité du système

F. USE case



III- Réalisation du code

A. Introduction

- Nous allons désormais voir d'un point de vue global comment s'organise le code de notre site, de l'organisation des fichiers, des dossiers, aux différents scripts
- Nous allons pour la réalisation de notre site utiliser une architecture MVC : Modèle Vue Controller.

B. Les dossiers

Nous allons désormais parler de tous les dossiers présents à la racine du site :

- **Le dossier SQL contenant Le fichier SQL« recrute_db »** : Il contient une classe qui permettra grâce à ses méthodes de correspondre avec la base de données, elle permet d'effectuer des requêtes SQL et sera réutilisée maintes fois dans le site.
- **Contrôleur** : Ce dossier contient différents contrôleurs comme le contrôleur pour la gestion de compte client, pour le panier, le contrôleur principal etc.
- **Images** : Ce dossier contient toutes les images utilisées
- **Modele** : Le dossier Models Contient un fichier d'importance primordiale
- **Vue** : Il contient les fichier permettant de faire l'interface du site

From Software

C. Arborescence du logiciel

1. Page d'accueil

- Liens vers les autres pages (Manager, Candidat, Annonce, etc.)

2. Page Connexion

- Formulaire de connexion (Email, Mot de passe)
 - a. **Manager** : vers le logiciel

3. Page Profil

- **Profil personnel** : Modifier le profil (nom, prénom, email, tel)

4. Page Manager

- **Profil Manager** : Changer son profil nom prénom ...
- **Base de données** : Voir l'ensemble des managers et pouvoir les filtrer.

5. Page Candidat

- **Profil Candidat** : Changer son profil nom prénom ...
- **Base de données** : Voir l'ensemble des Candidats et pouvoir les filtrer.

6. Page Annonce

- **Profil Annonce** : Changer son titre, adresse ...
- **Base de données** : Voir l'ensemble des Annonces et pouvoir les filtrer.

From Software

Résumé des rôles et accès :

- **Manager :**
 - Gestion des offres d'emploi et des candidatures reçues, modifications des données

D. Bete à corne

