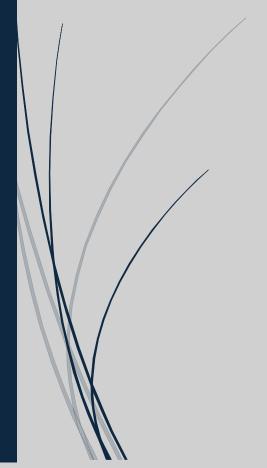
Documentation technique. Site de recrutement.



Alves Fernandes INTERWEB

## Sommaire

## Table des matières

Sommaire		
В.	Technologies utilise	2
c.	La base de données	2
II-	Réalisation de la base de données et des classes.	3
A.	Introduction	3
В.	Relations entre les tables	4
C.	MCD (Modèle conceptuel de données)	4
D.	MLD (Modèle Logique de données)	5
E.	UML	5
F.	USE case	6
III-	Réalisation du code	6
A.	Introduction	6
В.	Les dossiers	6
	Arborescence du site Résumé des rôles et accès :	
D.	Bete à corne	8

## I- Introduction

## A. Résumé du project.

Nom du projet	Site de recrutement de From Software
Type de document	Documentation Technique
Cadre Projet	Projet Professionnel en Entreprise
Date	Début du projet : avril 2024,
	Fin prévu : mars 2025
Chef de projet	Victor Alves Fernandes.
Développeur	Yassine Itouchene.
	Adel BOUSSAKINE.

#### B. Technologies utilise.

Le site internet est réalisé à partir de différents langages et différentes technologies.

Le site est développé à l'aide des technologies suivantes :

- HTML5, CSS3, et JavaScript pour l'interface utilisateur et la mise en page réactive.
- **PHP** en programmation orientée objet pour la logique de l'application côté serveur.
- MySQL comme système de gestion de base de données pour stocker les informations sur les utilisateurs, les candidatures, et les offres d'emploi.
- Utilisation de **PDO** en PHP pour une interaction sécurisée avec la base de données.

#### C. La base de données.

La base de données MySQL est conçue pour stocker efficacement les données relatives aux utilisateurs (entreprises et candidats), aux offres d'emploi, et aux candidatures. Des procédures stockées sont mises en place pour optimiser certaines opérations courantes comme la recherche d'offres ou la gestion des candidatures.

# II- Réalisation de la base de données et des classes.

#### A. Introduction

- Cette partie traitera de la réalisation de la base de données et de ses tables. Nous utilisons MySQL.
- La conception de la base de données joue un rôle crucial dans la gestion des utilisateurs et des offres d'emploi. Elle permet de relier les informations sur les recruteurs, les candidats et leurs interactions via des candidatures et des suivis.
- Notre base de données s'appelle " recrute\_DB ". Elle est constituée des 6 tables suivantes :

N°	Nom Table	Description	
1	Candidat	Contient les informations personnelles des candidats, y compris leur nom, prénom, adresse, téléphone, email et mot de passe.	
2	Manager	Stocke les informations des managers qui publient des annonces, incluant leur nom, prénom, email, téléphone et mot de passe.	
3	Annonce	Représente les annonces d'emploi avec leur titre, adresse, type de contrat, description, salaire, durée et date de publication. Chaque annonce est associée à un manager.	
4	Candidature	Contient les candidatures des candidats pour des annonces spécifiques, incluant le CV, la lettre de motivation, des documents supplémentaires, le statut et la date de candidature.	
5	Spontanee	Stocke les candidatures spontanées des candidats, incluant le CV, la lettre de motivation, des documents supplémentaires, le statut et la date de candidature.	
6	Postuler	Table d'association qui relie les candidats aux candidatures qu'ils ont soumises.	

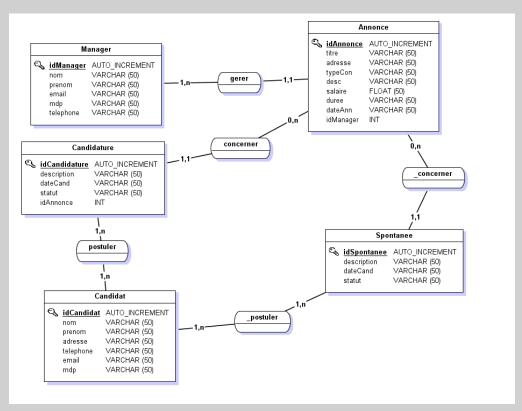
#### B. Relations entre les tables

Numéro	Relation	Description
1	Candidat → Candidature	Un candidat peut soumettre plusieurs candidatures (1,N). Une candidature appartient à un seul candidat (N,1).
2	Candidat → Spontanee	Un candidat peut envoyer plusieurs candidatures spontanées (1,N). Une candidature spontanée est liée à un seul candidat (N,1).
3	Candidat → Postuler	Un candidat postule à plusieurs candidatures (1,N). Une candidature est associée à un seul candidat (1,1).
4	Manager → Annonce	Un manager peut publier plusieurs annonces (1,N). Une annonce appartient à un seul manager (N,1).
5	Annonce → Candidature	Une annonce peut recevoir plusieurs candidatures (1,N). Une candidature est liée à une seule annonce (N,1).
6	Postuler → Candidature	Une candidature peut être associée à plusieurs candidats (N,N).

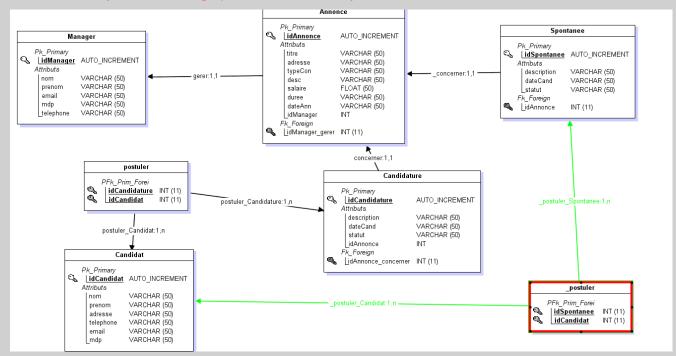
# From Software

## C. MCD (Modèle conceptuel de données)

Maintenant voici le Modèle conceptuel de données de la base : « recrute\_db ».



### D. MLD (Modèle Logique de données)

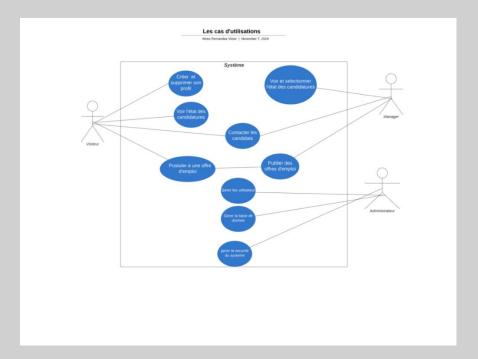


## From Software

#### E. UML

- Acteurs principaux :
  - o Administrateur
  - o Manager
  - Visiteur
- Cas d'utilisation et relations :
  - O Visiteur:
    - Créer un profil
    - Postuler à une offre d'emploi
    - Voir l'état des candidatures
    - Supprimer son compte
  - Manager
    - Publier des offres d'emploi
    - Voir les candidatures
    - Sélectionner les candidats
    - Contacter les candidats
    - Valider ou rejeter des candidatures
  - O Administrateur :
    - Gérer les utilisateurs (Ajouter, suspendre ou supprimer des comptes)
    - Modérer les offres d'emploi
    - Voir toutes les candidatures
    - Gérer la sécurité du système

#### F. USE case



## III- Réalisation du code

#### A. Introduction

- Nous allons désormais voir d'un point de vue global comment s'organise le code de notre site, de l'organisation des fichiers, des dossiers, aux différents scripts (PHP, HTML, JS etc...).
- Nous allons pour la réalisation de notre site utiliser une architecture MVC : Modèle Vue Controller.
- Le site sera fait en PHP orienté objet.

#### B. Les dossiers

Nous allons désormais parler de tous les dossiers présents à la racine du site :

- ➤ Le dossier bdd contenant Le fichier SQL« recrute\_db » : Il contient une classe qui permettra grâce à ses méthodes de correspondre avec la base de données, elle permet d'effectuer des requêtes SQL et sera réutilisée maintes fois dans le site.
- Contrôleur : Ce dossier contient différents contrôleurs comme le contrôleur pour la gestion de compte client, pour le panier, le contrôleur principal etc.
- > Images : Ce dossier contient toutes les images utilisées
- Modele: Le dossier Models Contient un fichier d'importance primordiale

- **Parts**: contient le fichier pour la barre de recherche
- **Vue**: Il contient le fichier permettant de faire l'interface du site
- index.php: Il se chargera d'appeler le "controler" principal.
- > **Style**: Ce dossier contient un fichier contenant l'ensemble des propriétés css du site, puis un fichier css appelant les polices personnalisées.

#### C. Arborescence du site

#### 1. Page d'accueil

- Moteur de recherche des offres d'emploi (filtres : localisation, secteur, type de contrat)
- Offres d'emploi récentes
- Liens vers les autres pages (Connexion, Présentation, Contact, etc.)

#### 2. Page Connexion

- Formulaire de connexion (Email, Mot de passe)
- > Redirection selon le rôle utilisateur :
  - a. Manager: vers la gestion des offres et des candidatures
  - b. Candidat: vers le tableau de bord personnel du demandeur d'emploi

#### 3. Page de Présentation de l'entreprise

- Présentation de l'entreprise : Mission, vision, valeurs
- Présentation des équipes : Description des équipes et de leurs rôles au sein de l'entreprise
- Photos et biographies des membres clés de l'entreprise

#### 4. Page Offre

- Liste des offres d'emploi :
- Accessible uniquement pour le rôle Manager
- > Gestion des offres d'emploi : Ajouter de nouvelles offres, gérer les candidatures reçues
- > Suivi des candidatures : Voir les profils des candidats ayant postulé, organiser des entretiens

#### 5. Page Visiteur

- Accessible uniquement pour les Visiteurs (candidats)
- Profil personnel : Modifier le profil (CV, compétences, préférences)
- Candidatures en cours : Suivi des candidatures (offres sauvegardées, candidatures envoyées)
- Recommandations personnalisées : Offres d'emploi recommandées en fonction du profil.

- 6. Page Candidature spontanée
- Pour candidater à une offre d'emplois
- > CV, lettre de motivation et document suplémentaire :

#### Résumé des rôles et accès :

- Manager:
  - o Gestion des offres d'emploi et des candidatures reçues
- Visiteur (Candidat) :
  - o Accès à son tableau de bord personnel (profil, candidatures)
  - o Postulation aux offres d'emploi et suivi des candidatures

#### D. Bete à corne

