



# FromSoftware

Présentation Client



Alves Fernandes  
INTERWEB



# FromSoftware



## Sommaire

### Table des matières

<b><i>Sommaire</i></b> .....	<b>1</b>
<b><i>I- Introduction</i></b> .....	<b>2</b>
<b><i>II- Leurs Produits</i></b> .....	<b>2</b>
<b><i>III- Équipe</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>IV- Leur Philosophie</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>V- Leur Impact</i></b> .....	<b>4</b>
<b><i>VI- Contacte</i></b> .....	<b>4</b>

# FromSoftware

## I- Introduction

FROM Software est un studio de développement de jeux vidéo fondé en 1986 et basé à Tokyo, au Japon. À travers plus de trois décennies d'existence, l'entreprise s'est imposée comme une figure emblématique dans l'industrie vidéoludique, reconnue pour son approche novatrice et sa capacité à repousser les limites des expériences interactives.

Ils ont pour mission de proposer des jeux qui combinent une jouabilité exigeante, une narration immersive, et des univers visuels saisissants, tout en captivant les joueurs grâce à une approche artistique unique.

FROM Software aspire à être un pilier de l'industrie, où créativité, innovation, et engagement envers la communauté des joueurs coexistent pour façonner le futur du jeu vidéo.

## II- Leurs Produits

FROM Software est le créateur de plusieurs jeux révolutionnaires et franchises mondialement acclamées :

### 1. **Dark Souls (série) :**

Cette série est devenue un phénomène culturel, célèbre pour son gameplay exigeant, ses combats tactiques, et ses univers sombres emplis de mystères.

- Impact : La série a donné naissance à un genre de jeu propre, surnommé les 'Souls-like'.
- Récompenses : De nombreuses distinctions, dont des titres de 'Jeu de l'année'.

### 2. **Bloodborne**

Un jeu d'action-aventure gothique reconnu pour son atmosphère horrifique et son design artistique exceptionnel.

- Point fort : Exploration d'un univers victorien mêlant horreur et action.

### 3. **Elden Ring**

Une collaboration avec George R.R. Martin, auteur de Game of Thrones. Ce jeu à monde ouvert a redéfini les standards du genre avec sa profondeur, sa liberté d'exploration, et ses récits captivants.

- Succès : Vendu à des millions d'exemplaires et acclamé par la critique.

### 4. **Autres Activis**

- Développement de contenus additionnels (DLCs) pour enrichir l'expérience des joueurs.
- Création de produits dérivés et collaborations avec des partenaires mondiaux.
- Soutien actif à la communauté via des événements et des mises à jour régulières.

### III- Équipe

Le succès de FROM Software repose sur une équipe diversifiée et passionnée, dont chaque membre contribue à l'excellence des projets de l'entreprise :

- **Miyazaki Hidetaka :**  
Directeur créatif et président de l'entreprise, il est à l'origine des franchises Dark Souls, Bloodborne et Elden Ring. Miyazaki est reconnu pour sa vision novatrice et son approche minimaliste de la narration, laissant les joueurs explorer et interpréter des histoires complexes.
- **Artistes et Designers :**  
Ces créateurs talentueux conçoivent les mondes, personnages et environnements qui constituent la marque de fabrique des jeux FROM Software. Leur attention aux détails garantit des expériences visuelles inoubliables.
- **Développeurs :**  
Experts dans la création de gameplay fluide et dans l'intégration de technologies de pointe, ils traduisent les concepts en réalités interactives.
- **Responsables Communauté :**  
Chargés de gérer la communication avec les joueurs, ils maintiennent un lien étroit entre l'entreprise et ses fans, via des forums, réseaux sociaux et événements.

### IV- Leur Philosophie

1. **Créativité et Innovation :**  
FROM Software croit en la création de mondes uniques qui captivent l'imaginaire des joueurs. Chaque projet est une opportunité d'innover et de proposer des expériences inédites.
2. **Exigence et Excellence :**  
La difficulté des jeux FROM Software est pensée pour récompenser l'apprentissage et la persévérance, offrant ainsi une expérience gratifiante pour les joueurs.
3. **Respect de la Communauté :**  
Après validation de la maquette, notre développeur s'occupe de créer le site en utilisant des 'entreprise s'engage à écouter les retours des joueurs et à créer des jeux qui dépassent leurs attentes, tout en cultivant une base de fans fidèle et passionnée.

## V- Leur Impact

Au-delà de l'industrie du jeu vidéo, FROM Software a influencé :

- Le cinéma et la littérature : Inspirant des œuvres dans d'autres domaines artistiques.
- Le game design : Initiant un nouveau genre de jeux vidéo, le 'Souls-like'.
- La culture populaire : S'inscrivant comme une référence dans les discussions autour des jeux narratifs et immersifs.

## VI- Contacte

### **Téléphone**

+33 1 23 45 67 89

Lundi - Vendredi : 9h - 18h

### **Email**

contact@forsoftware.com

### **Adresse**

12 Rue de l'Innovation, 75000 Paris, France

### **Réseaux sociaux**

[LinkedIn](#) | [Twitter](#) | [Facebook](#)