



# From Software

Cahier des charges

Logiciel de recrutement.

Alves Fernandes

INTERWEB

# From Software

## Sommaire

### Table des matières

<b>Sommaire .....</b>	<b>1</b>
<b>I- Introduction .....</b>	<b>2</b>
<b>II- Information générale .....</b>	<b>2</b>
A. Fonctionnalité .....	2
B. Graphiquement .....	2
C. Information supplémentaire .....	2
<b>III- Définition des fonctionnalités du Logiciel. ....</b>	<b>3</b>
A. Présentation de l'interface .....	3
B. Contraintes techniques possibles.....	3
<b>IV- Maquettes .....</b>	<b>3</b>
<b>V- Déploiement et Budget.....</b>	<b>4</b>
A. Date du déploiement. ....	4

# From Software

## I- Introduction

- From Software un studio de jeux vidéo souhaite s'implanter en France, après des mois de planification et de recherche, ils ont maintenant décidé du plan et de l'objectif de leur logiciel. Ils souhaitent qu'on crée un logiciel pour leur site de filiale française pour changer les données
- Ils ont un nouveau projet en cours, c'est pour cette raison que ce projet existe. Le projet consiste à créer un logiciel. Ce logiciel aura pour but de pouvoir modifier les données du site à partir du logiciel. Grâce à une interface intuitive et des outils modernes.

## II- Information générale

### A. Fonctionnalité

- Le logiciel devra avoir une présentation ergonomique et devra être simple d'utilisation pour les managers.
- Il doit être intuitif, très fluide et sobre.
- Les managers devraient pouvoir modifier, créer et supprimer et filtrer les données ;

### B. Graphiquement

- Le logiciel doit être le moins surchargé possible graphiquement. Les couleurs devront reprendre le code couleur de la marque sans être dominant au point d'alourdir la charte graphique.

### C. Information supplémentaire

- Une documentation technique, une documentation utilisateur ainsi qu'une base de données fonctionnelle devront être fournies à la livraison du logiciel.
- Le Logo de From Software devra apparaître obligatoirement dans la page de connexion.

# From Software

## III-

## Définition des fonctionnalités du Logiciel.

### A. Présentation de l'interface

L'interface sera simple et moderne, permettant une navigation facile. Elle comportera, des filtres pour affiner les données et une partie pour voir les tables de données.

### B. Contraintes techniques possibles

Le logiciel devra être accessible sur différents supports (ordinateurs, tablettes, smartphones) et être compatible avec les principaux navigateurs (Chrome, Firefox, Safari). Il devra également être sécurisé pour garantir la protection des données personnelles.

## IV-

## Maquettes

Le logiciel aura un design professionnel et épuré, utilisant des couleurs apaisantes comme le blanc et le gris pour inspirer confiance. La typographie sera lisible et moderne. L'accent sera mis sur une navigation claire et intuitive.

Maquette d'interface utilisateur pour 'FromSoftware Recrutement Administrator'. L'interface est divisée en deux sections principales : une barre de navigation supérieure et une zone de contenu principale.

La barre de navigation supérieure contient cinq boutons : Profil, Manager, Candidat, Annonce, et Quitter.

La zone de contenu principale est intitulée 'Gestion des managers'. Elle comprend :

- Un formulaire à gauche pour ajouter ou modifier un manager, avec des champs pour : Nom Manager, Prénom Manager, Email, Téléphone, et Mot de passe. Des boutons 'Annuler' et 'Valider' sont situés en bas.
- Un tableau de données à droite, avec une barre de filtrage 'Filtrer par :' et un bouton 'Filtrer'.

ID manager	Nom	Prénom	Email	Téléphone	Mot de passe
1	test1	test1	test1	test1	b444ac06613fc..



# From Software



V-

## Déploiement et Budget

### A. **Date du déploiement.**

- Début du projet : avril 2024,
- Fin prévu : mars 2025