

CRÉATION D'UN JEU D'ECHEC

Boussakine Adel

Alves Fernandes Victor.

Itouchene Yassine.



Sommaire

- But du projet
- Gestion des projets
- Codage du jeu
- Logiciels utilisés
- Problèmes rencontrés



But du projet.

Un Jeu d'echecs
avec 4 pièces
Tour, Reine, fou et le
cheval.



Joué avec ordi ou
deux personnes.
Un plateau de 8* 8








La possibilité de
sauvegarder une
partie dans un fichier
et pouvoir la
reprendre.


Gestion des projets

GIT HUB

 Esprit0621 / projet2.echec




[Code](#) [Questions](#) [Demandes de tirage](#) [Actions](#) [Projets](#) [Wiki](#) [Sécurité](#) [Idées](#) [Paramètres](#)

 **projet2.echec** Public

[Épingler](#) [Annuler le visionnage 1](#) [Fourchette 0](#) [Étoile 0](#)



[principal](#) [1 Succursale](#) [Étiquettes](#)

[+](#) [Code](#)


 **AdelPremierDuNom** Ajouter des fichiers via le téléchargement

8CEB7C3 · 25 minutes ago

🕒 2 Engagements

 .github/flux de travail	Un	48 minutes ago
 CHESSPR. C	Ajouter des fichiers via le téléchargement	25 minutes ago

[LISEZ-MOI](#)



Environ

Aucune description, site Web ou sujets fournis.

- 📈 Activité
- ⭐ 0 étoiles
- 👁 1 visionnage
- 🍴 0 fourchettes

Versions

Aucun communiqué publié

[Créer une nouvelle version](#)

Gestion des projets

Trello

Mon espace
Gratuit

projet_2_ ☆ 👤 📄 Tableau ▾

Filtres V AB O YI Partager

a faire ⇌ ⋮

- Les roles ⋮
- Code brouillon echec Ⓛ 1
- code brouillon jeu snake Ⓛ 2
- + Ajouter une carte 📄

en cours ⇌ ⋮

- chess début Ⓛ 1
- + Ajouter une carte 📄

terminée ⇌ ⋮

- + Ajouter une carte 📄

consignes

- consignes ⋮ Ⓛ 1
- + Ajouter une c 📄

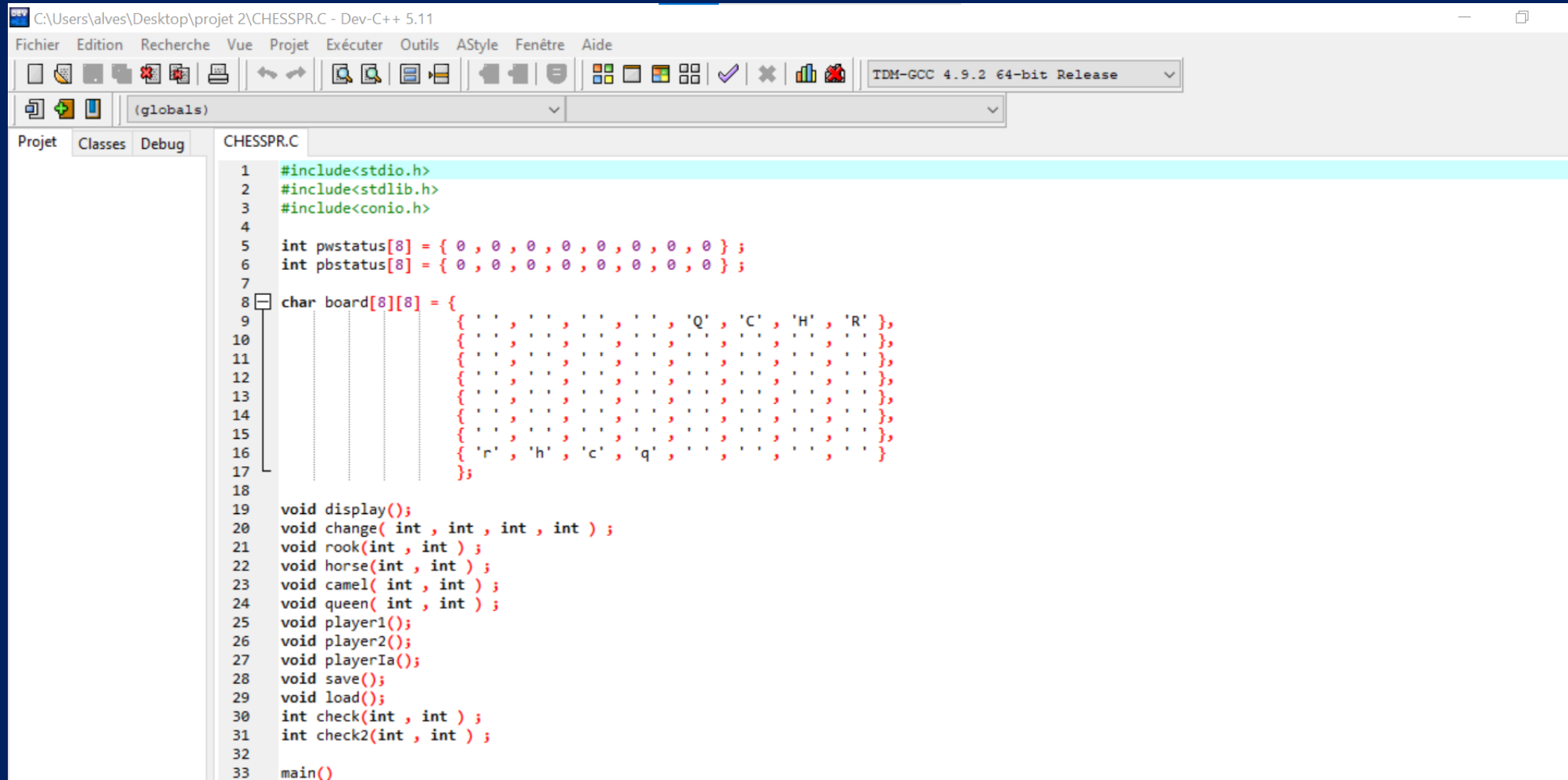
Vues de l'espace de travail

- Tableur
- Calendrier

Vos tableaux +

- dm informatique
- Epreuve E5
- Projet_1_WP
- projet_2_**

Codage



```
C:\Users\alves\Desktop\projet 2\CHESSPR.C - Dev-C++ 5.11
Fichier Edition Recherche Vue Projet Exécuter Outils AStyle Fenêtre Aide
(globals)
Projet Classes Debug CHESSPR.C
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  #include<conio.h>
4
5  int pwstatus[8] = { 0 , 0 , 0 , 0 , 0 , 0 , 0 , 0 } ;
6  int pbstatus[8] = { 0 , 0 , 0 , 0 , 0 , 0 , 0 , 0 } ;
7
8  char board[8][8] = {
9      { ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , 'Q' , 'C' , 'H' , 'R' } ,
10     { ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' } ,
11     { ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' } ,
12     { ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' } ,
13     { ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' } ,
14     { ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' } ,
15     { ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' } ,
16     { 'r' , 'h' , 'c' , 'q' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' , ' ' } ,
17 };
18
19 void display();
20 void change( int , int , int , int ) ;
21 void rook(int , int ) ;
22 void horse(int , int ) ;
23 void camel( int , int ) ;
24 void queen( int , int ) ;
25 void player1();
26 void player2();
27 void playerIa();
28 void save();
29 void load();
30 int check(int , int ) ;
31 int check2(int , int ) ;
32
33 main()
```

Fonctionnement du jeu

WELCOME TO CHESS GAME

By Victor , ADEL , Yassine

Play with IA or Player

Your choice :(0 = IA , 1 = Player)0

Load your previous game ?

Your choice :(0 = No , 1 = Yes)

	0	1	2	3	4	5	6	7
0					Q	C	H	R
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7	r	h	c	q				

PLAYER 1 - Big Case

Enter Position of Element to change (RC):

PLAYER 1 - Big Case

Enter Position of Element to change (RC): 05

Available are:

14 , 23 , 32 , 41 , 50 , 16 , 27 ,

Enter Position of Place to Send (RC): 14

Save your game ?

Your choice :(0 = No , 1 = Yes)

LOGICIELS UTILISÉS

Trello

Gestion et répartition des tâches du groupe.

DEV C++

Un environnement de développement intégré (IDE) permettant de programmer en C et en C++.

Discord

Gestion, communication et envoie de lien.

Git Hub

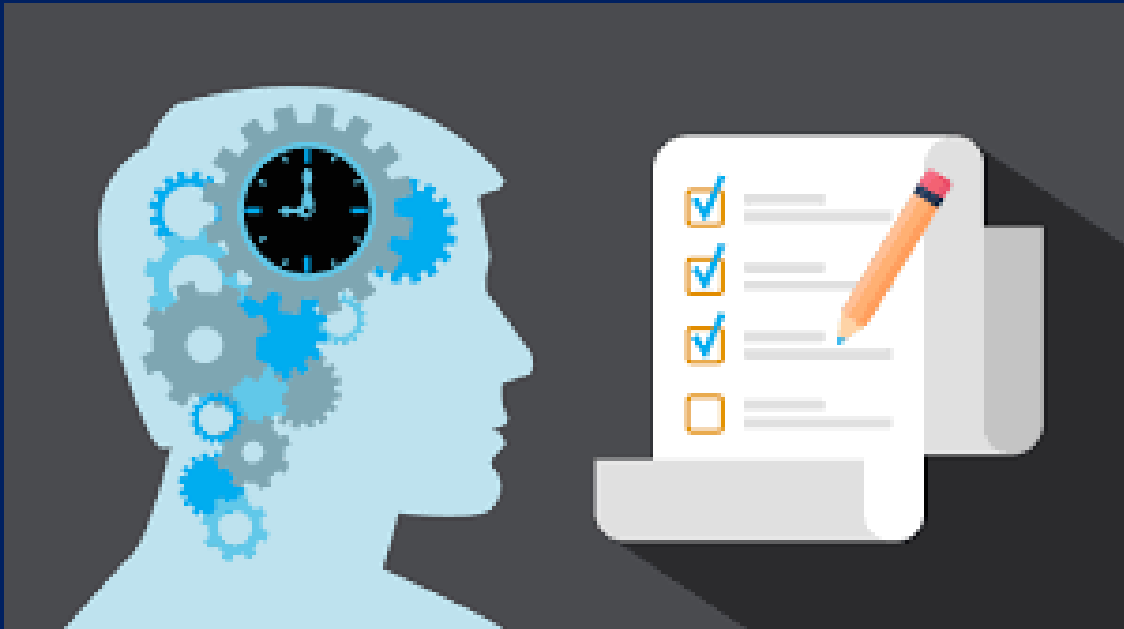
Un service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels.

Problèmes rencontrés

- Difficulté de se partager les tâches.
- Avoir un final convenable graphiquement



Compétences acquises



- Utilisation de nouvelle bibliothèque vocabulaire
- Première création de jeux video.

FIN DU PROJET ECHEC