

策略模式

定义一系列算法, 把他们一个个封装起来, 并使它们可以相互替换

目的

- 将算法的使用和算法的实现分离开来
- 可以有效的避免多重条件选择语句
- 更有效的复用代码

接下来我们来实现一个需求, 指定一周计划, 并根据当天是周几来决定该干什么

```
function dowhat(weekDay) {  
  if(weekDay == 1) {  
    console.log('看书')  
  }else if(weekDay == 2) {  
    console.log('爬山')  
  }else if(weekDay == 3) {  
    console.log('看电影')  
  }else if(weekDay == 4) {  
    console.log('玩游戏')  
  }else if(weekDay == 5) {  
    console.log('写博客')  
  }else if(weekDay == 6) {  
    console.log('休息')  
  }else {  
    console.log('休息')  
  }  
}  
  
dowhat(2) // 爬山
```

以上方式虽然可以实现需求, 但是, 如果我要加入其它需求就不得不修改weekDay函数, 而且条件分支越多, 代码阅读起来就越吃力

接下来我们换种方式

```
let dosome = {  
  1: '看书',  
  2: '爬山',  
  3: '看电影',  
  4: '玩游戏',  
  5: '写博客',  
  6: '休息',  
  7: '休息'  
}  
  
function dowhat(weekDay){  
  console.log(dosome[weekDay])  
}
```

```
dowhat(1) // "看书"
```

现在看起来是不是清爽多了, doWhat 里面封装的是算法的实现, 是抽离出来的算法实现时的共性, 而 dosome 则是封装了一系列算法的对象, 每个算法都不一样, 只要后面有其他算法加入, 我们也只要在 dosome 里面添加或修改, 并不需要去了解 doWhat 里面的实现逻辑