

## 变量声明

- var 声明
- let 声明
  - 块级作用域
  - 从定义及屏蔽

```
let x = 10
let x = 20 // 错误，不能在一个作用域中多次声明 x
```

- const 声明
  - 只能被赋值一次, 定义好即要赋值
- 解构
  - 数组解构

```
let input = [1,2]
let [first, second] = input
console.log(first) // 1
console.log(second) // 2
```

- 使用 ... 语法创建剩余变量

```
let [first, ...rest] = [1,2,3,4]
console.log(first) // 1
console.log(rest) // [2,3,4]
```

- 对象解构

```
let o = {
  a: 'foo',
  b: 12,
  c: 'bar'
}

let {a,b} = o

// 属性重命名
let {a: newName1, b: newName2} = o

// 默认值
let {a, b=1001} = o
```

- 函数声明

```
type c = {a: string, b?: number}
function f({a, b}: c): void {}
```

- 展开

```
let a = [1,2]
let b = [3,4]
let bothplus = [0, ...a, ...b, 5]

// 还可以展开对象
let d = {foo: 'sppicy', price: '$$', ambiance: 'noisy'}
let search = {...d, food: 'rich'}
```