机器学习课程 第4次作业

黄昊 20204205

- 4.1 显然成立:构造这样一颗决策树:第一层判断特征向量的第一个分量,第二层判断第二个...以此类推。由于数据各不相同,故这样构造出来1决策树,必然能分到一个叶节点,且只有一个数据符合。根据这个构造方法,每个数据到达叶节点的路径各不相同,且一定完全符合(因为各不冲突),故训练误差为0.
- 4.2 把训练误差作为训练准则容易出现泛化能力差的问题。

4.3

4.4

4.8 算法见下页。如果属性取值较多但属性少,BFS比DFS空间消耗更大;若属性多但属性值少,则DFS比BFS空间消耗更大,DFS有爆栈的风险。

一基于广度优先搜索

```
Algorithm 1: 决策树生成算法-
 Data: 训练集D={(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_m, y_m)}
      属性集A=\{a_1, a_2, \ldots, a_d\}
      最大高度 MaxDepth
 Result: 决策树T
1 生成节点N,节点信息包括数据集D,属性集A,高度信息h;
2 记录决策树T的根为N;
3 生成节点队列Q;
4 将N压入队列Q的队尾;
5 while 节点队列Q非空 do
    从节点队列Q中取出队首节点N;
    if 节点N.D中样本全属于同一类别C then
      将N标记为C类叶节点; continue;
8
    end
    if 节点N.h已达到MaxDepth OR N.A = \emptyset OR N.D中样本在N.A上的取值相同 then
10
      将N标记为叶节点,其类别标记为N.D中样本最多的类; continue;
11
    end
12
    从N.A中选择最优划分属性a_*;
13
    for a_*的每一个值a_*^v do
14
      为N生成一个分支; 令D_v为D中在a_*上取值为a_*^v的样本子集;
15
      if D_v为空 then
16
         将分支节点标记为叶节点,其类别表及为D中样本最多的类; continue;
17
      else
18
         生成节点N_s, 节点信息包括数据集D_v, 属性集A\setminus\{a_*\}, 高度信息N.h+1;
19
         将Ns压入节点队列Q
20
      end
21
    end
22
23 end
```

24 return 决策树T