|  |  |
| --- | --- |
| **维度** | **题号** |
| 人群结构 | 1、2 |
| 习惯 | 3、4、5、6、7、8、9、11、12、13、16、17、18 |
| 原因 | 10 |
| 影响 | 7、8、9、11、12、13、14、15、16、17、18 |

# 大学生网络游戏游玩行为调查问卷

1. **您所属的年级是？**
2. 大一
3. 大二
4. 大三
5. 大四
6. 研究生及博士生
7. **您的性别**
8. 男
9. 女
10. **您平时是否玩网络游戏（选择是才可做后面的题）**
11. 是
12. 否
13. **[多选]请问您平时玩什么类型的网络游戏？**
14. 角色扮演类（如仙侠世界、凌云诺、倩女幽魂等）
15. MOBA类（如英雄联盟、王者荣耀、魔兽世界等）
16. FPX射击类（如和平精英、PUBG、CSGO等）
17. 策略类（如云顶之弈、金铲铲之战、皇室战争等）
18. 动作类（如QQ飞车、地平线4、使命召唤等）
19. 模拟经营类（如奥比岛、摩尔庄园、江南百景图等）
20. 卡牌类（如斗地主、炉石传说、三国杀等）
21. 音乐舞蹈类（如节奏大师、QQ炫舞等）
22. 换装类（如奇迹暖暖、闪耀暖暖等）
23. 养成类（如恋与制作人、光与夜之恋、橙光游戏等）
24. 塔防类（如植物大战僵尸、部落冲突、明日方舟等）
25. 休闲益智类（如糖豆人、开心消消乐、俄罗斯方块等）
26. 其他
27. **您一周内玩网络游戏的频率一般是**
28. 几乎每天玩
29. 两三天玩一次
30. 一周玩一次
31. 很少玩
32. **您平均每天玩多少个小时网络游戏**
33. 一个小时以下
34. 一到三个小时
35. 三到六个小时
36. 六个小时以上
37. **您在近一个月以来玩游戏最晚的时间为：**
38. 晚上九点前
39. 晚上十二点前
40. 凌晨一点前
41. 凌晨三点前
42. 通宵
43. **您平均每个月在网络游戏中花费多少钱**
44. 50-100元
45. 100-200元
46. 200-500元
47. 500元以上
48. 从不花钱
49. **您一周的锻炼频次大约在？**
50. 从不锻炼
51. 一周1-2次
52. 一周3-5次
53. 一周7次
54. 7次以上
55. **[多选]您玩网络游戏的目的是什么**
56. 娱乐消遣
57. 赚钱
58. 交朋友
59. 逃避现实世界的困难
60. 有刺激感
61. 别人玩，我也玩
62. 获得游戏中的成就感
63. 其他
64. **如果玩网络游戏的时间和学习冲突，您会**
65. 专心学习，网络游戏可以暂时不玩
66. 以学习为主，空闲时间玩网络游戏
67. 以网络游戏为主，玩累了再去学习
68. 专心玩网络游戏，不学习
69. **您在临近期末考试时，以下哪种描述和您最为相符？**
70. 考试要紧，先通过考试，考试周少打游戏
71. 平时学得够扎实了，该学学，该玩玩
72. 反正考不过了，先玩了再说，等补考的时候再好好学习
73. **[多选]您在游玩网络游戏时的状态，下列哪些描述和您符合？**
74. **注**意不到周围发生的事情
75. 可以被旁人轻易打断
76. 安静玩游戏
77. 大吼大叫
78. 一边玩游戏一边学习
79. 一边玩游戏一边吃饭
80. **[多选]您认为网络游戏给您带来了什么？**
81. 展现优于他人的个人游戏操作技术
82. 等级、称号或积分就要比别人高
83. 放松和消遣
84. 通过游戏结交了更多朋友
85. 现实中没有的快乐
86. 不良的生活习性
87. 身心放松
88. 其他
89. **您是否认为网络游戏已经成为您生活中不可或缺的一部分？**
90. 非常符合
91. 符合
92. 不符合
93. 非常不符合
94. **您是否会因为游玩游戏而熬夜？**
95. 非常符合
96. 符合
97. 不符合
98. 非常不符合
99. **您是否会因为玩游戏而耽误吃饭？**
100. 非常符合
101. 符合
102. 不符合
103. 非常不符合
104. **您的学习习惯和下列哪种描述最为符合？**
105. 平时不怎么学习，等到期末考试时进行突击
106. 平时也认真学习，考试前保持平时的节奏