

Dokumentation zum Länderspiel

Ziel des Spiels:

In unserem Spiel geht es darum, innerhalb von einer Minute, möglichst viele Länder aus Europa anhand ihrer Umrisse zu erkennen. Es gibt insgesamt 37 verschiedene Länder.

Funktionsweise:

Nach dem Start erscheinen die Länderumrisse zufällig auf dem Bildschirm. Aus drei zufälligen Antwortmöglichkeiten, wovon aber eine immer richtig ist, wird durch das Drücken von Tasten ausgewählt. Für eine richtige Antwort bekommt man 10 Punkte auf dem Highscore Board dazu, für eine falsche Antwort werden 10 Punkte abgezogen. Zusätzlich bekommt man für eine richtige Antwort insgesamt mehr Zeit für das restliche Spiel. Das bedeutet, dass für jede richtige Antwort der Timer um zwei Sekunden zurückgesetzt wird. Dadurch kann das Spiel theoretisch unendlich lange dauern. Damit es wieder etwas schwieriger wird, fügt der Timer für jede falsche Antwort fünf Sekunden hinzu.

Steuerung:

Um das Spiel zu starten drückt man „r“

Ausgewählt wird die Antwort aus drei verschiedenen Antwortmöglichkeiten. Um die erste (linke) Antwort einzuloggen wird die 1 gedrückt. Für die zweite Antwort (Mitte) drückt man die 2 und für die dritte Antwort (rechts) die 3.