

<b>Classe : INF1</b>	<b>Labo no : 09</b>	<b>Matrices</b>
----------------------	---------------------	-----------------

**But**

- Utilisation de tableaux « vector » et « algorithm »

**A faire**

Développer un programme mettant à disposition les éléments nécessaires à la manipulation de vecteurs et de matrices d'entiers.

**Vocabulaire** Vecteur tableau (vector) à 1 dimension  
Matrice tableau à 2 dimensions (vector de vector)

Celui-ci doit contenir les sous-programmes suivants :

estCarree	retourne un booléen indiquant si la matrice est carrée
sommeLigne	retourne un vecteur contenant la somme des valeurs de chacune des lignes
sommeColonne	retourne un vecteur contenant la somme des valeurs de chacune des colonnes
sommeDiagDG	rend par un paramètre la somme des valeurs de la diagonale « / ». Retourne « True » si la matrice est carrée.
sommeDiagGD	rend dans un paramètre la somme des valeurs de la diagonale « \ » ... retourne « True » si la matrice est carrée.
afficher	affichant le contenu d'une matrice au format [vect1, vect2, ..., vect n]
afficher	affichant le contenu d'un vecteur au format [val1, val2, val3, ..., valn]
min	retourne un vecteur correspondant à la ligne dont la somme des éléments est la plus faible en comparaison des autres lignes
melange	Mélange aléatoirement les vecteurs d'une matrice entre eux. NB Seuls les vecteurs sont échangés, leurs contenus restent inchangés.
melange	Mélange aléatoirement le contenu d'un vecteur en particulier (no du vecteur en paramètre)
trier	Trier les vecteurs d'une matrice par ordre croissant fonction du max de chacun des vecteurs
trier	Trier le contenu d'un vecteur par ordre croissant

**A réaliser****le 8, 9 et 10 janvier 2018**

- ☐ individuellement  
☒ par deux

**Travail à rendre****15 janvier 2018 10h30**

- ☒ print  
☒ fichiers \\eistore1\cours\TIC\GMB\INF1\\_rendus\Labo\_09\_<nom>.zip