

Вариант 2.1.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

1. основная программа;
2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
3. программа для автоматического тестирования на основе MiniTest::Unit.
Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи *rubocop* и *reek*.

ЛР 5

Часть 1

Вычислить: $a = 1 + |y - x| + \frac{(y - x)^2}{2} + \frac{|y - x|^3}{3}$.

Часть 2

Дана последовательность строк. Каждая строка состоит из слов, разделенных пробелами. Написать программу, обеспечивающую ввод строк и их корректировку. Корректировка заключается в следующем. Переставить местами слова в каждой строке в порядке убывания их длины. Вывести на печать исходные и скорректированные последовательности строк.

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

ЛР 6

Часть 1

Решить задачу, организовав итерационный цикл. Вычислить значение непрерывной дроби точностью $\xi = 10^{-3}, 10^{-4}$: $q = 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \dots}}$ Точное значение - 1,618033989....

Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

Часть 3

Составить метод root отыскания минимального положительного корня уравнения $f(x) = 0$ с точностью 0.0001 методом деления пополам отрезка, содержащего корень. В основной программе использовать метод для решения уравнений $x^2 + \sin \frac{x}{2} = 0$ и $\arctg(x) + x = 1$.

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

ЛР 7

Часть 1

Организовать программным способом файл **F**, компонентами которого являются целые числа, отличные от 0. Числа в файле идут в следующем порядке: десять положительных, десять отрицательных и т.д. Переписать компоненты файла **F** в файл **P** так, чтобы числа расположились в следующем порядке:

1. пять положительных, пять отрицательных и т.д.
2. двадцать положительных, двадцать отрицательных и т.д.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — линия, заданная координатами двух точек. Умеет выводить свои параметры на экран и определять, проходит ли через третью точку.

Объект — линия, заданная координатами двух точек и толщиной. Умеет выводить свои параметры на экран и определять, проходит ли через третью точку с учетом толщины.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствуют заданной иерархии классов.

ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента `table` или отдельными ячейками `div` и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерации.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

Текст задания:

Написать программу, которая вводит цепочку целых чисел (количество чисел не менее 10) и определяет наиболее длинную монотонно возрастающую их последовательность. Вывести на печать введенную цепочку, все найденные последовательности и наиболее длинную из них. При программировании использовать функцию.