Вариант 2.3.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

- 1. основная программа;
- 2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
- 3. программа для автоматического тестирования на основе MiniTest::Unit. Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи rubocop и reek.

ЛР 5

Часть 1

Вычислить:
$$a = \frac{2 \cdot \cos(x - \frac{\pi}{6})}{\frac{1}{2} + \sin^2(y)}.$$

Часть 2

Дана последовательность строк. Каждая строка состоит из слов, разделенных пробелами. Написать программу, обеспечивающую ввод строк и их корректировку. Корректировка заключается в обмене местами слов максимальной и минимальной длины в каждой строке. Если среди слов строки есть несколько таких слов, то в обмене участвуют только первые обнаруженные слова. Вывести на печать исходную и скорректированную последовательности строк.

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

ЛР 6

Часть 1

Решить задачу, организовав итерационный цикл с точностью $\xi=10^{-3},10^{-4}.$ Вычислить значение определенного интеграла методом трапеции:

 $\int\limits_0^\pi (1+\sin x) \; \mathrm{d}x$, точное значение: $\frac{\pi}{2}+1$. Определить, как изменяется число итераций при изменении точности.

Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

Часть 3

Составить метод intg вычисления определенного интеграла по формуле прямоугольников:

$$S = \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^{n} f(x_i)$$
, где n – количество отрезков разбиения. В основной

программе использовать метод intg для вычисления интегралов: $\int_{0.1}^{1} \frac{\sin x}{x} dx$

$$\operatorname{M} \int_{1}^{2} \frac{tg(x+1)}{x+1} \, \mathrm{d}x.$$

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

$\Pi P 7$

Часть 1

Организовать программным способом файл \mathbf{F} , компоненты которого являются целыми числами. Получить в файле \mathbf{G} все компоненты файла \mathbf{F} , делящиеся на 3 и не делящиеся на 7. Порядок следования чисел сохраняется.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — автомобиль, хранящий и умеющий выводить на экран год выпуска и пробег, и также умеющий определять средний пробег в год.

Объект — автомобиль, хранящий свой номер, марку, год выпуска, пробег и фамилию владельца и умеющий выводить их на экран эти параметры и средний пробег.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствют заданной иерархии классов.

ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента table или отдельными ячейками div и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерации.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

Текст задания:

Известно, что произведение двух целых чисел, деленное на их наибольший общий делитель, дает наименьшее общее кратное.

Написать программу, определяющую наибольший общий делитель двух целых чисел n и m (n, m вводятся с клавиатуры), используя известный алгоритм Евклида и наименьшее общее кратное этих же чисел, опираясь на утверждение, сделанное в начале. Вывести на печать все найденные числа и результаты промежуточных итераций. При программировании использовать функции.