Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования



«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	ИНФОРМАТИК	А И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ				
КАФЕДРА	КОМПЬЮТЕРНІ	ЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ				
	0 T	ЧЕТ				
по <mark>лабораторной работе</mark> №2_						
Дисциплина: ₋	Машинно-зависим	ые языки и основы компиляции				
Haanayyya <mark>wafa</mark>		Annual una constitution de la co				
название <mark>лаоо</mark>	<u>раторнои раооты</u> : <u> </u>	<u>Изучение среды и отладчика ассемблера</u>				
C	INVC 42E	Μ Δ.Γ.				
_	нт гр ИУ6-42Б					
(И.О. Фамилия)						
Пъсто						
препод	даватель 					
′И О Фамилия)		(Подпись, дата)				

Задание

1. Разработать программу, вычисляющую заданное выражение. Просмотреть в отладчике и зафиксировать в отчете ход выполнения вычислений (покомандно). Убедиться в правильности программы.

Лабораторная работ №2. Программирование целочисленных вычислений.

Вычислить целочисленное выражение:

$$v = \frac{e^2}{3} - (s+2) * d + 3$$

Код программы:

.586

.MODEL flat, stdcall

OPTION CASEMAP:NONE

Include kernel32.inc

Include masm32.inc

IncludeLib kernel32.lib

IncludeLib masm32.lib

.CONST

MsgExit DB 13,10,"Press Enter to Exit",0AH,0DH,0

.DATA

ZaprosE DB 13,10,'Input E',13,10,0

ZaprosS DB 13,10,'Input S',13,10,0

ZaprosD DB 13,10,'Input D',13,10,0

Result DB 'Result='

ResStr DB 16 DUP (' '),0

.DATA?

E DWORD?

S DWORD?

D DWORD?

V DWORD?

Buffer DB 10 DUP (?)

inbuf DB 100 DUP (?)

.CODE Start:

Invoke StdOut, ADDR ZaprosE Invoke StdIn, ADDR Buffer,LengthOf Buffer Invoke StripLF,ADDR Buffer Invoke atol,ADDR Buffer mov DWORD PTR E,EAX

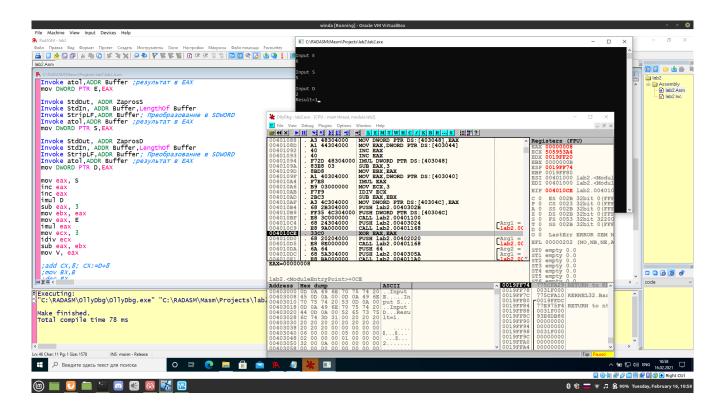
Invoke StdOut, ADDR ZaprosS
Invoke StdIn, ADDR Buffer,LengthOf Buffer
Invoke StripLF,ADDR Buffer
Invoke atol,ADDR Buffer
mov DWORD PTR S,EAX

Invoke StdOut, ADDR ZaprosD
Invoke StdIn, ADDR Buffer,LengthOf Buffer
Invoke StripLF,ADDR Buffer
Invoke atol,ADDR Buffer
mov DWORD PTR D,EAX

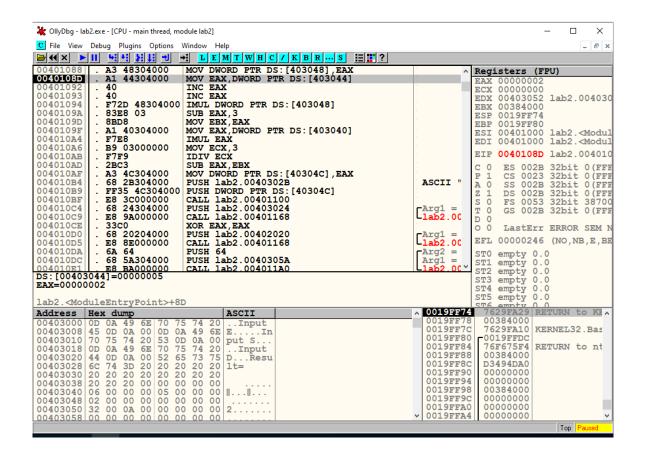
mov eax, S
inc eax
inc eax
imul D
sub eax, 3
mov ebx, eax
mov eax, E
imul eax
mov ecx, 3
idiv ecx
sub eax, ebx
mov V, eax

;add CX,8; CX:=D+8 ;mov BX,B ;dec BX ;mov AX,A ;add AX,D; AX:=A+D ;imul BX; DX:AX:=(A+D)*(B-1) ;idiv CX; AX:=(DX:AX):CX ;mov V,AX;

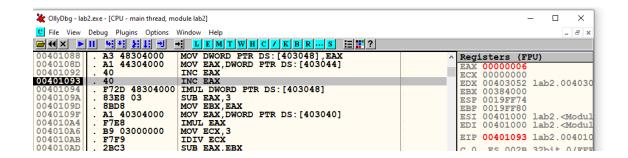
Invoke dwtoa, V, ADDR ResStr; Invoke StdOut, ADDR Result XOR EAX,EAX Invoke StdOut,ADDR MsgExit Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf Invoke ExitProcess,0 End Start

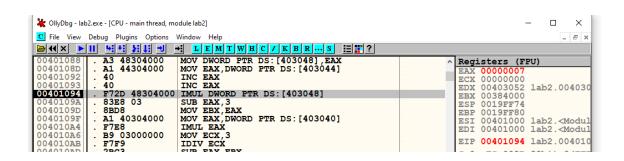


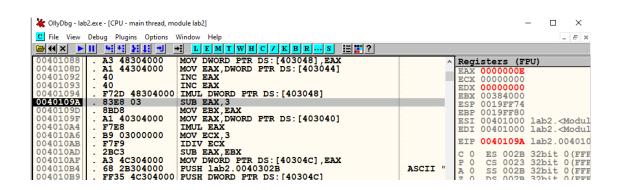
Покомандно:

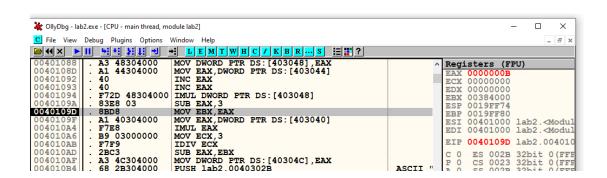


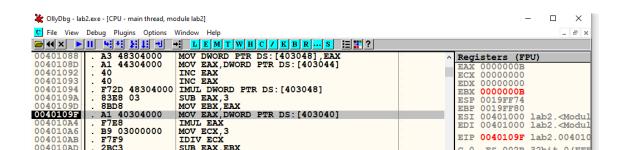


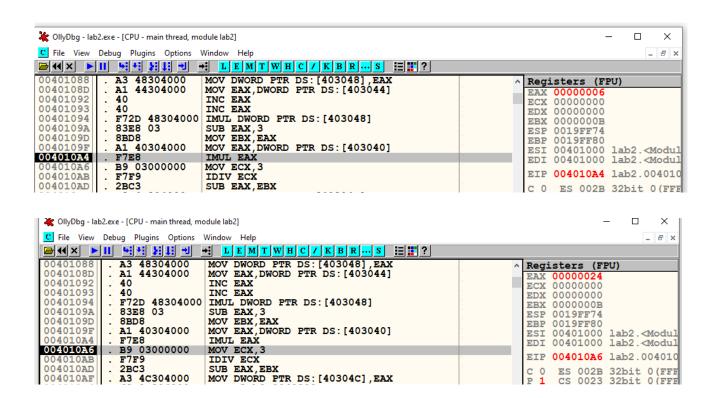


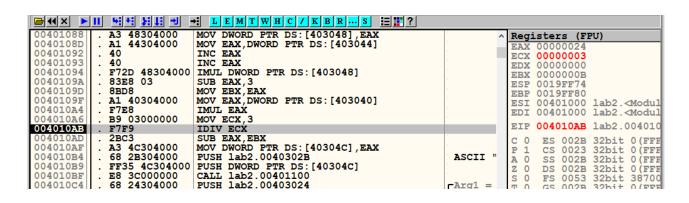




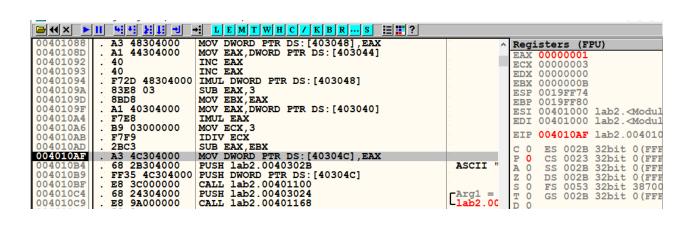


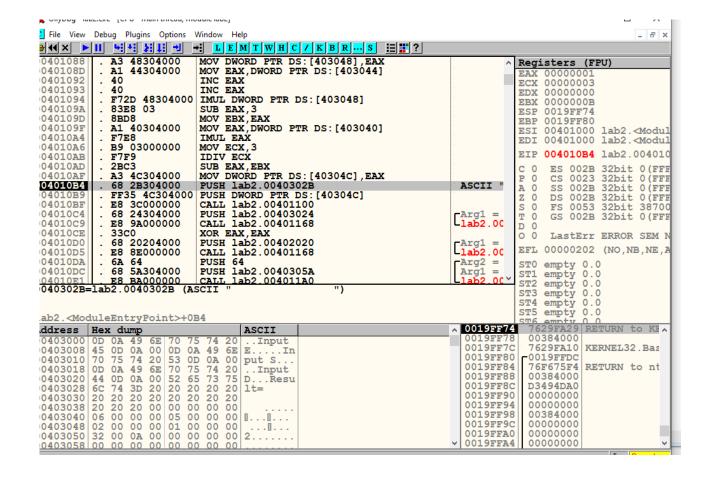






0040108D	egisters (FPU) AX 0000000C CX 00000003 OX 00000000
00401092 40 INC EAX EC ED	CX 00000003 OX 00000000
00401093 . 40 INC EAX	00000000 x
	3X 0000000B
00401094 F72D 48304000 IMUL DWORD PTR DS:[403048]	
0040109A 83E8 03 SUB EAX,3	SP 0019FF74
0040109D 8BD8 MOV EBX,EAX	BP 0019FF80
0040109F . A1 40304000 MOV EAX, DWORD PTR DS: [403040] ES	SI 00401000 lab2. <modul< th=""></modul<>
004010A4 . F7E8 IMUL EAX	OI 00401000 lab2. <modul< th=""></modul<>
004010A6 . B9 03000000 MOV ECX,3	- 0040407- 1-1-0 004040
OUTUTORS . F/F3 IDIV ECK	IP 004010AD lab2.004010
004010AD . 2BC3 SUB EAX,EBX	0 ES 002B 32bit 0(FFF
004010AF . A3 4C304000 MOV DWORD PTR DS:[40304C],EAX	
004010B4 . 68 2B304000 PUSH lab2.0040302B ASCII " A	
004010B9 FF35 4C304000 PUSH DWORD PTR DS:[40304C]	
004010BF . E8 3C000000 CALL lab2.00401100 S	
004010C4 68 24304000 PUSH lab2.00403024 PARG1 = T	





Ввод	Ввод s	Ввод	Ожидалось	Выполнение программы
e		d		
1	1	1	0.333333334	0
-5	1	1	8.333333334	8
-5	1	0	11.333333332	11
-8	7	1	15.333333334	15
0	0	0	3	3

2. Посмотреть в отладчике форматы 3-4 команд mov и расшифровать двоичные коды этих команд, используя материалы теоретической части.

Команда: mov ebx, eax

Код : 8bd8

Двоичный код: 10001011 11 011 000

Команда: mov ecx, 3 Код: b9 03000000

Двоичный код: 10111 001 00000011

Kоманда: mov eax, dword ptr ds:[403044]

Код : a1 44304000

Контрольные вопросы.

1. Что такое машинная команда? Какие форматы имеют машинные команды процессора IA32? Чем различаются эти форматы?

Это элементарная инструкция компьютеру. Машинная команда состоит из двух частей: операционной и адресной. Операционная часть команды — это группа разрядов в команде, предназначенная для указания кода операции.

- 2. Назовите мнемоники основных команд целочисленной арифметики. Какие форматы для них можно использовать?
- Перемещение mov reg, reg mov mem, reg mov reg, mem

- Работа со стеком PUSH imm16 / imm32 / r16 / r32 / m16 / m32 POP r16 / r32 / m16 / m32 - инкремент INC reg/mem
- 3. Сформулируйте основные правила построения линейной программы вычисления заданного выражения. Все операции в программе выполняются одна за другой(нет распараллеливания).
- 4. Почему ввод-вывод на языке ассемблера не программируют с использованием соответствующих машинных команд? Какая библиотека используется для организации ввода вывода в данной лабораторной?

Через машинные команды программировать вводи и вывод данных в поток и из потока соответственно очень сложно.

В данной лабораторной используются команды ввода вывода стандартной библиотеки среды RADASM32.

- 5. Расскажите, какие процедуры использую для организации ввода вывода. Какие операции выполняет каждая процедура?
- Ввод:

StdIn PROC lpszBuffer:DWORD, bLen:DWORD

- Добавление символа конца строки:

StripLF PROC lpszBuffer:DWORD

- Преобразование строки в число: atol proc lpszBuffer:DWORD
- Вывод строки:

StdOut PROC lpszBuffer:DWORD; буфер вывода, зав. Нулем

- Преобразование числа в строку символов: dwtoa PROC public dwValue:DWORD, lpBuffer:PTR BYTE