Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	<u>ИНФОРМАТИ</u>	ИКА И СИСТЕМЫ У	ПРАВЛЕНИЯ		
КАФЕДРА	АФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ				
НАПРАВЛЕНИЕ ПОД	ĮГОТОВКИ <u>09</u>	.03.01 <u>Компьютерны</u>	е системы и сети.		
ОТЧЕТ по Домашней работе №1					
Дисциплина: _Машинно-зависимые языки и основы компиляции					
Название Домашней работы:обработка символьной информации					
Студент г	о. ИУ6-42Б		Мелвелев АЕ		
=-J _H 3222 2,	r: <u>_</u> ==-		(И.О. Фамилия)		
Преподават	гель				

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Цель работы:

изучение команд обработки цепочек и приемов обработки символьной информации.

Задание:

Домашнее задание №1. Обработка символьной информации.

Дан текст 18 символов: 3 слова по 6 символов. Осущест-вить кольцевой сдвиг каждого слова: 1-го на 1 символ влево, 2-го на 2 символа, 3-го на 3 символа.

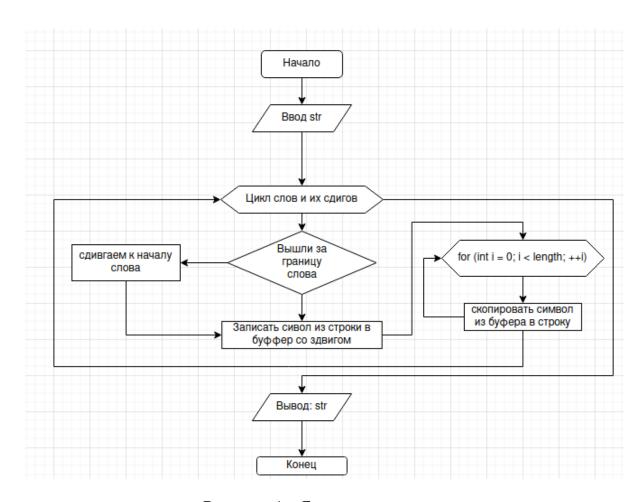


Рисунок 1 - Схема алгоритма

Код:

; Template for console application .586 .MODEL flat, stdcall OPTION CASEMAP:NONE

```
Include kernel32.inc
Include masm32.inc
IncludeLib kernel32.lib
IncludeLib masm32.lib
     .CONST
MsgExit DB
               "Press Enter to Exit",0AH,0DH,0
     .DATA
ZaprosSTR DB 13,10,'Input str (18 chars)',13,10,0
endline db 10, 13
     .DATA?
buffer db 6 dup (?)
string db
            18 dup (?)
inbuf DB 100 DUP (?)
     .CODE
Start:
     Invoke StdOut, ADDR ZaprosSTR
     Invoke StdIn, ADDR string, LengthOf string
     mov ecx, 3
     lea edi, string
     lea esi, buffer
string_loop:
     push ecx
     ;circle offeset on n in ax
     mov eax, 4; offset
     sub eax, ecx
     mov ecx, 6
     mov ebx, 0; i
save_in_buffer:
     add eax, ebx
     cmp eax, 6
     il sof
     sub eax, 6
sof:
     mov edx, [edi + eax]
     mov byte ptr [esi + ebx], dl
     sub eax, ebx
     inc ebx
     loop save_in_buffer
     ; write buffer to string
     mov ecx, 6
```

xor eax, eax
save_buffer_in_string:
 mov edx, [esi + eax]
 mov byte ptr [edi + eax], dl
 inc eax
 loop save_buffer_in_string
 ;for string
 pop ecx
 add edi, 6
 loop string_loop

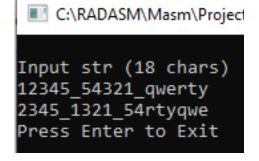
XOR EAX,EAX Invoke StdOut,ADDR string Invoke StdOut,ADDR endline Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf

XOR EAX,EAX Invoke StdOut,ADDR MsgExit Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf

Invoke ExitProcess,0 End Start

Таблица тестов

Входные данные	Ожидаемый результат	Выходные данные
12345_54321_qwerty	2345_1321_54rtyqwe	2345_1321_54rtyqwe
it`s_my_string1234	t`s_mistriy_234ng1	t`s_mistriy_234ng1
for(; i<1; ++i) {}	or(; f1; +i< {}+i)	or(; f1; +i< {}+i)





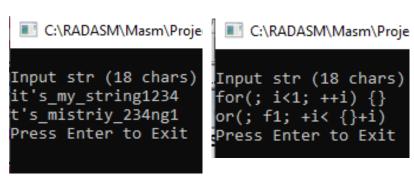


Рисунок 3 - тест 2 Рисунок 3 - тест 3

Контрольные вопросы

1. Дайте определение символьной строки. Строка - последовательность байт.

```
2. Назовите основные команды обработки цепочек?
```

```
- пересылка цепочки:
```

```
movs адрес_приемника,адрес_источника
```

movsb

movsw

movsd

- сравнение цепочек:

```
cmps адрес_приемника, адрес_источника
```

cmpsb

cmpsw

cmpsd

- сканирование цепочки:

```
scas адрес_приемника
```

scasb

scasw

scasd

- загрузка элемента из цепочки:

lods адрес_источника

lodsb

lodsw

lodsd

- сохранение элемента в цепочке:

```
stos адрес_приемника
```

stosb

stows

stosd

3. Какие операции выполняют строковые команды MOVS? Какие особенности характерны для этих команд?

Эта команда выполняет примитивный перенос элемента из цепочки источника в цепочку приемник и уменьшает значение ECX на 1 и увеличивает/уменьшает значение адреса источника и приемника на 1

4. Какие операции выполняют строковые команды CMPS, SCAS? Какие особенности характерны для этих команд?

CMPS – сравнение двух цепочек, поиск несовпадающих/совпадающих элементов

SCAS – сканирование цепочки, поиск нужного элемента

- 5. Как обеспечить циклическую обработку строк? Поставить REP/REPZ/REPNZ перед оператором обработки строки
- 6. Какова роль флага DF во флаговом регистре при выполнении команд обработки строк?

Направление обработки, 0 – вперед, 1 – назад.

- 7. Какие макрокоманды используются в среде RADASM для ввода и вывода строк?
 - movs адрес_приемника,адрес_источника
 - cmps адрес_приемника,адрес_источника
 - scas адрес_приемника
 - lods адрес_источника
 - stos адрес_приемника

В зависимости от типа адреса заменяются на одну из команд указанных выше

8. Как правильно выбрать тестовые данные для проверки алгоритма обработки строки?

Тесты должны быть составлены с условие возможных поломок алгоритма. Задача тестов проверить все нетривиальные поведения и выявить неисправнось.

Вывод: В ходе домашней работы была разработана программа на языке ассемблера, которая делает циклический сдвиг слов.