1830

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

АКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ					
КАФЕДРА	А КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ				
НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ <u>09.03.01 Компьютерные системы и сети.</u>					
ОТЧЕТ					
по лабораторной работе №4 Дисциплина: <u>Машинно-зависимые языки и основы компиляции</u>					
					дисциплина: <u>мган</u>
Название л абораторной работы: <u>Программирование обработки</u>					
пазвание лаоор	аторнои расоть	г: <u>ттрограммирс</u>	ование обработки		
массивов и матриц					
Ступант гр	ИУ6-42Б		Монронор АЕ		
Студент тр	N70-42D	(Подпись, дата)			
Преподават	ель _				
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)		

Цель работы: изучение приемов моделирования обработки массивов и матриц в языке ассемблера.

Задание:

Лабораторная работа №4. Программирование обработки массивов и матриц.

Дана матрица 6х4. Вычеркнуть строки с отрицательной суммой элементов. Организовать ввод матрицы и вывод результатов.

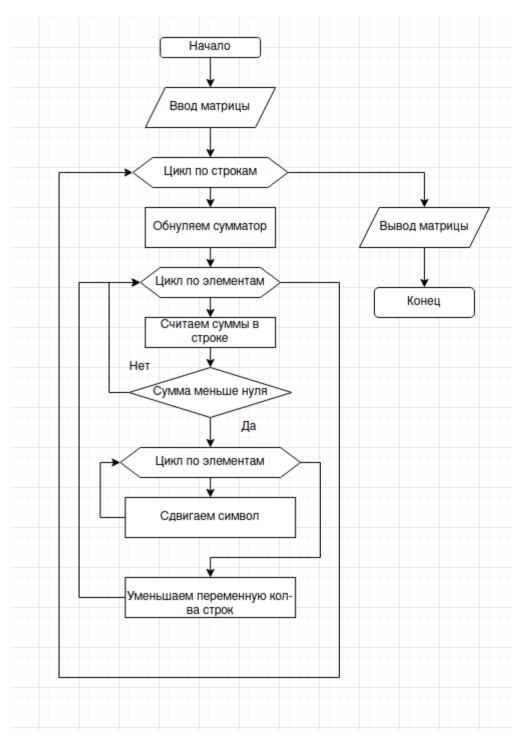


Рисунок1 - схема алгоритма

```
Код:
; Template for console application
     .586
     .MODEL flat, stdcall
     OPTION CASEMAP:NONE
Include kernel32.inc
Include masm32.inc
IncludeLib kernel32.lib
IncludeLib masm32.lib
     .CONST
MsgExit DB "Press Enter to Exit",0AH,0DH,0
MsgInput db
              "Input 24 value for array 4 * 6", 0ah, 0dh, 0
endline db 0ah, 0dh, 0
           " ", 0
space db
     .DATA
; array dd 4 dup (2)
     dd 4 dup (-2)
     dd 4 dup (5)
     dd 4 dup (23)
     dd 4 dup (-15)
     dd 4 dup (39)
      dw 4
W
     dw 6
h
     .DATA?
array
      dd
           24 dup(?)
           100 DUP (?)
inbuf DB
output db
            100 dup (?)
           100 dup (?)
buffer db
            20 dup(?)
bword
       db
     .CODE
Start:
     ; input array
     Invoke StdOut, ADDR MsgInput
     mov EBX, 0
cin:
     cmp ebx, 24
```

```
je cend
     Invoke StdIn, ADDR buffer, LengthOf buffer
     Invoke StripLF, ADDR buffer
     Invoke atol, ADDR buffer
     cmp eax, 0h
     je cin
     MOV array[EBX*4], EAX
     inc EBX
     cmp ebx, 24
     je cend
nextint:
     Invoke atol, edx
     cmp eax, 0h
     je cin
     MOV array[EBX*4], EAX
     inc EBX
     cmp ebx, 24
     je cend
     jmp nextint
cend:
     xor ecx, ecx
     mov cx, h
     xor ebx, ebx
     lea edi, array
     lea esi, array
for_i:
     push ecx
     mov cx, w
     xor eax, eax
     xor ebx, ebx
for_j:
     add eax, [edi + ebx * 4]
     inc ebx
     loop for_j
     cmp eax, 0; check the sum
     il nenorm
     xor ebx, ebx
     mov cx, w
for_offset:
     mov eax, [edi + ebx * 4]
     mov [esi + ebx * 4], eax
```

```
inc ebx
     loop for_offset
     xor eax, eax
     xor ebx, ebx
     mov ax, w
     mov bx, 4
     mul bx
     add esi, eax
     jmp norm
nenorm:
     mov ax, h
     dec ax
     mov h, ax
norm:
     xor eax, eax
     xor ebx, ebx
     mov ax, w
     mov bx, 4
     mul bx
     add edi, eax
     pop ecx
     loop for_i
     ;print
     xor ecx, ecx
     mov cx, h
     xor ebx, ebx
     XOR EAX,EAX
     lea edi, array
for_i_print:
     push ecx
     mov cx, w
for_j_print:
     push ecx
     Invoke dwtoa, [edi + ebx * 4], ADDR output
     Invoke StdOut, ADDR output
     Invoke StdOut,ADDR space
     pop ecx
     loop for_j_print
     Invoke StdOut,ADDR endline
     pop ecx
     loop for_i_print
     XOR EAX,EAX
```

Invoke StdOut,ADDR MsgExit Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf

Invoke ExitProcess,0 End Start

```
Input 24 value for array 4 * 6
1 1 1 1
-4 1 1 1
2 2 2 2
-6 1 1 1
3 3 3 3
5 5 5 5
1 1 1 1
2 2 2 2
3 3 3 3
5 5 5 5
Press Enter to Exit
```

```
Выбрать C:\RADASM\Masm\Projects\lab4\lab
Input 24 value for array 4 * 6
1 1 1 1
9 9 9 9
8 8 8 8
7 7 7 7
6 6 6 6
5 5 5 5
1 1 1 1
9 9 9 9
8 8 8 8
7 7 7 7
6 6 6 6
5 5 5 5
Press Enter to Exit
```

Рисунок 2 - работа программы, тест 1

Рисунок 4 - работа программы, тест 2

```
■ Выбрать C:\RADASM\Masm\Projects\lab4

Input 24 value for array 4 * 6

1 3 1 1

-9 1 3 2

-7 -4 2 1

3 3 1 5

6 4 1

3 1 1

3 3 1 5

6 4 1 3

4 2 1 4

Press Enter to Exit
```

Рисунок 4 - работа программы, тест 3

Таблица тестов

Ввод	Ожидалось	Вывод
1111	1111	1111
-4 1 1 1	2 2 2 2	2 2 2 2
2 2 2 2	3 3 3 3	3 3 3 3
-6 1 1 1	5 5 5 5	5 5 5 5
3 3 3 3		
5 5 5 5		
1111	1111	1111

9 9 9 9	9 9 9 9	9 9 9 9
8888	8888	8888
7777	7777	7777
6 6 6 6	6 6 6 6	6 6 6 6
5 5 5 5	5 5 5 5	5 5 5 5
1311	1311	1311
-9 1 3 2	3 3 1 5	3 3 1 5
-7 -4 2 1	6413	6 4 1 3
3 3 1 5	4214	4214
6 4 1 3		
4 2 1 4		

Контрольные вопросы

- 1. Почему в ассемблере не определены понятия «массив», «матрица»? Потому что массив и матрица это последовательность данных, с которыми можно работать не прибегая к осложнению языка
- 2. Как в ассемблере моделируются массивы? Как последовательность байт, слов, двойных слов.
- 3. Поясните фрагмент последовательной адресации элементов массива? Почему при этом для хранения частей адреса используют регистры? Нельзя производить операции между памятью и памятью, один из операндов всегда должен быть в регистре поэтому элементы в программе последовательно выгружаются в регистры
- 4. Как в памяти компьютера размещаются элементы матриц? Для статической матрицы элементы размещаются последовательно, как для одномерного массива такого же размера.
- 5. Чем моделирование матриц отличается от моделирования массивов? В каких случаях при выполнении операций для адресации матриц используется один регистр, а в каких два?

В матрицах следует различать просмотр по строкам, просмотр по столбцам, просмотр по диагоналям и произвольный доступ. Если матрица расположена в памяти по строкам и просмотр выполняется по строкам, то обработка может выполняться так, как в одномерном массиве, без учета перехода от одной строки к другой.

Просмотр по строкам при необходимости фиксировать завершение строки и просмотр по столбцам при построчном расположении в памяти выполняются в двойном цикле. При просмотре по диагонали обычно используют один цикл,

через переменную которого рассчитываются смещения элементов массива. Однако проще использовать специальный регистр смещения, который должен соответствующим образом переадресовываться.

Вывод: В ходе лабораторной работы была создана программа на языке ассемблера, которая удаляет строки в матрице, сумма элементов которой отрицательна.