

Методы поиска корней нелинейных уравнений

Корень уравнения

Определение. Число x^* называется *корнем уравнения*

$$f(x) = 0,$$

если $f(x^*) = 0$.

Определение. Корень x^* уравнения $f(x) = 0$ называется *простым*, если $f'(x^*) \neq 0$. В противном случае, корень x^* называется *кратным*. Натуральное число k называется кратностью корня x^* , если для $i = 0, \dots, k - 1$, $f^{(i)}(x^*) = 0$, но $f^{(k)}(x^*) \neq 0$.

Пример. Пусть $f(x) = 1 - \cos x$. Тогда $x^* = 0$ — корень уравнения $f(x) = 0$ кратности $k = 2$, поскольку $f(0) = 0$, $f'(0) = \sin(0) = 0$, $f''(0) = \cos(0) = 1 \neq 0$.

Замечание. В окрестности корня x^* кратности k функция f может быть представлена по формуле Тейлора

$$f(x) = \frac{f^{(k)}(x^*)}{k!}(x - x^*)^k + o((x - x^*)^k).$$

Из этого представления ясно, что в случае нечётного k функция f меняет знак в окрестности точки x^* , а при чётном k функция f сохраняет знак в окрестности точки x^* .

Этапы решения задачи поиска корней нелинейного уравнения

1. локализация корней;
2. итерационное уточнение.

Локализация корней — этап, на котором находят отрезки содержащие единственный корень.

Итерационное уточнение — этап построения последовательности приближений $\{x^{(n)}\}$ к корню x^* .

Итерационное уточнение

Как правило процедура итерационного уточнения сводится к построению последовательности приближений $\{x^{(n)}\}$ по правилу

$$x^{(n)} = F(x^{(n-1)}, x^{(n-2)} \dots, x^{(n-k)}).$$

При $k = 1$ итерационный метод называют *одношаговым*, при $k = 2$ — *двухшаговым* и т.д.

Порядок и скорость сходимости

Постоянная $p \geq 1$ называется *порядком сходимости* итерационного метода, если существует константа $q > 0$ и δ -окрестность $U_\delta(x^*)$ корня x^* такая, что для любого $x^{(n)} \in U_\delta(x^*)$ и $n \in \mathbb{N}$ выполнено неравенство

$$|x^{(n+1)} - x^*| \leq q|x^{(n)} - x^*|^p.$$

Если $p = 1$ и $q < 1$, то говорят, что метод обладает *линейной скоростью сходимости*. При $p > 1$ скорость сходимости называют *сверхлинейной*. При $p = 2$ скорость сходимости называют *квадратичной*, а при $p = 3$ — *кубической*.

Теорема. Пусть для итерационного метода в δ -окрестности $U_\delta(x^*)$ корня x^* выполнены неравенства

$$|x^{(n+1)} - x^*| \leq q|x^{(n)} - x^*|^p, \quad q\delta^{p-1} < 1,$$

где $p \geq 1$. Тогда последовательность $\{x^{(n)}\}$ сходится к корню уравнения x^*

$$|x^{(n)} - x^*| \leq q^{\gamma_n} |x^{(0)} - x^*|^{p^n}.$$

где

$$\gamma_n = \begin{cases} \frac{1 - p^{n+1}}{1 - p}, & p > 1, \\ n, & p = 1. \end{cases}$$

Критерий останова

Теорема. Пусть для итерационного метода в δ -окрестности $U_\delta(x^*)$ корня x^* выполнено неравенство

$$|x^{(n+1)} - x^*| \leq q|x^{(n)} - x^*|.$$

Тогда справедлива следующая оценка погрешности

$$|x^{(n)} - x^*| \leq \frac{q}{1 - q}|x^{(n)} - x^{(n-1)}|.$$

Метод бисекции (деления пополам)

Метод бисекции основан на следующей теореме

Теорема. Пусть функция f непрерывна на $[a, b]$ и принимает на его концах значения разных знаков, т.е. $f(a)f(b) < 0$. Тогда существует $x^* \in (a, b)$ такой, что $f(x^*) = 0$.

Особенности метода бисекции

- линейная скорость сходимости,
- не требует вычисления производной.

Алгоритм метода бисекции

```
while b-a>2*eps           % продолжаем цикл, если отрезок
                           % имеет длину большую чем 2*eps
    x=(a+b)/2;             % вычисляем середину [a,b]
    if f(x)==0             % если x - корень,
        break;            % то завершаем цикл
    end;
    if f(x)*f(a)<0          % если на отрезке [a,x] функция f меняет знак
        b=x;              % то x - правый конец нового отрезка,
    else                  % иначе функция f меняет знак на отрезке [x,b]
        a=x;              % и x - левый конец нового отрезка
    end;
end;
```

Метод простой итерации

Метод простой итерации применяется к уравнениям вида

$$x = \varphi(x).$$

Теорема. Пусть существует δ -окрестность $U_\delta(x^*)$ корня x^* такая, что $|\varphi'(x)| \leq q < 1$ для всех $x \in U_\delta(x^*)$. Тогда для любого $x^{(0)} \in U_\delta(x^*)$ последовательность $x^{(n+1)} = \varphi(x^{(n)})$ имеет предел

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} x^{(n)} = x^*.$$

Метод релаксации

Рассмотрим уравнение

$$f(x) = 0. \quad (1)$$

Пусть $0 < m \leq f'(x) \leq M$. Перепишем уравнение (1) в эквивалентной форме

$$x = x - af(x),$$

где коэффициент a подлежит определению. Полученное уравнение имеет вид $x = \varphi(x)$, где

$$\varphi(x) = x - af(x),$$

может быть решено методом простой итерации, если $|\varphi'(x)| \leq q < 1$.

В нашем случае

$$\varphi'(x) = 1 - af'(x),$$

поэтому

$$1 - aM \leq \varphi'(x) \leq 1 - am.$$

Выбирая любое $a \in (0, \frac{2}{M})$, имеем

$$-1 < 1 - aM \leq \varphi'(x) \leq 1 - am < 1,$$

т.е. условие сходимости $|\varphi'(x)| \leq q = \max\{|1 - aM|, |1 - am|\} < 1$ выполнено. Оптимальным является выбор величины

$$a = \frac{2}{M + m}.$$

Особенности метода релаксации

- одношаговый метод,
- линейная скорость сходимости в окрестности простого корня,
- не требует вычисления производной (на каждом шаге).

Алгоритм метода релаксации

```
xp=0;           % начальное приближение
x=phi(xp);      % 1-ая итерация
c=abs(x-xp);    % постоянная, необходимая при оценке точности
for n=2:inf     % "бесконечный" цикл
    xp=x;       % последнее значение x делаем предпоследним
    x=phi(xp);  % очередная итерация
    if abs(x-xp)<eps*(1-q)/q
        % если достигнута требуемая точность,
        break; % то прерываем цикл
    end;
end;
```

Метод Ньютона (метод касательных)

Пусть $x^{(n)}$ заданное приближение к корню x^* . Найдём следующее приближение найдём из простых геометрических соображений. Проведём касательную к графику функции $y = f(x)$ в точке $x^{(n)}$ и возьмём в качестве следующего приближения $x^{(n+1)}$ абсциссу точки пересечения этой касательной с осью Ox . Уравнение касательной имеет вид

$$y = f(x^{(n)}) + f'(x^{(n)})(x - x^{(n)}),$$

поэтому абсцисса $x^{(n+1)}$ точки пересечения касательной с осью Ox может быть найдена из соотношения $0 = f(x^{(n)}) + f'(x^{(n)})(x^{(n+1)} - x^{(n)})$, следовательно,

$$x^{(n+1)} = x^{(n)} - \frac{f(x^{(n)})}{f'(x^{(n)})}.$$

Особенности метода Ньютона

- одношаговый метод,
- квадратичная скорость сходимости в окрестности простого корня,
- требует вычисления производной.

Замечание

Метод Ньютона является частным случаем метода простой итерации, в котором

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}.$$

Поскольку

$$\varphi'(x) = \frac{f''(x)f(x)}{(f'(x))^2},$$

то сходимость метода Ньютона обеспечивается выполнением в окрестности корня следующего неравенства

$$|f''(x)f(x)| < (f'(x))^2.$$

Алгоритм метода Ньютона

```
x=2;                % начальное приближение
for n=1:inf          % "бесконечный" цикл
    xp=x;            % последнее значение x делаем предпоследним
    x=xp-f(xp)/df(xp);
    if abs(x-xp)<=eps
        % если достигнута требуемая точность,
        break; % то прерываем цикл
    end;
end;
```

Метод Ньютона для кратных корней

В случае кратного корня должна использоваться следующая схема

$$x^{(n+1)} = x^{(n)} - k \frac{f(x^{(n)})}{f'(x^{(n)})},$$

где k — кратность корня.

Квазиньютоновские методы

Метод ложного положения

Если заменить в методе Ньютона величину $f'(x^{(n)})$ её приближённым значением

$$\frac{f(c) - f(x^{(n)})}{c - x^{(n)}} \approx f'(x^{(n)}),$$

получится метод ложного положения

$$x^{(n+1)} = x^{(n)} - \frac{c - x^{(n)}}{f(c) - f(x^{(n)})} f(x^{(n)}).$$

Особенности метода ложного положения

- одношаговый метод,
- линейная скорость сходимости в окрестности простого корня,
- не требует вычисления производной.

Метод секущих

Если заменить в методе Ньютона величину $f'(x^{(n)})$ её приближённым значением

$$\frac{f(x^{(n-1)}) - f(x^{(n)})}{x^{(n-1)} - x^{(n)}} \approx f'(x^{(n)}),$$

получится метод секущих

$$x^{(n+1)} = x^{(n)} - \frac{x^{(n-1)} - x^{(n)}}{f(x^{(n-1)}) - f(x^{(n)})} f(x^{(n)}).$$

Особенности метода секущих

- двухшаговый метод,
- порядок сходимости $p = \frac{\sqrt{5}+1}{2}$ в окрестности простого корня,
- не требует вычисления производной,
- наиболее экономичный.

Алгоритм метода секущих

```
xpp=2; xp=1.5;           % начальные приближения
for n=1:inf               % "бесконечный" цикл
    x=xp-(xpp-xp)/(f(xpp)-f(xp))*f(xp); % очередная итерация
    if abs(x-xp)<eps      % если достигнута требуемая точность,
        break;           % то прерываем цикл
    end;
    xpp=xp;              % предпоследнее значение делаем предпредпоследним
    xp=x;                % последнее значение делаем предпоследним
end;
```

Метод Стеффенсона

Если заменить в методе Ньютона величину $f'(x^{(n)})$ её приближённым значением

$$\frac{f(x^{(n)} + f(x^{(n)})) - f(x^{(n)})}{f(x^{(n)})} \approx f'(x^{(n)}),$$

получится метод Стеффенсона

$$x^{(n+1)} = x^{(n)} - \frac{f^2(x^{(n)})}{f(x^{(n)} + f(x^{(n)})) - f(x^{(n)})}.$$

Особенности метода Стеффенсона

- одношаговый метод,
- квадратичная скорость сходимости,
- не требует вычисления производной,
- экономичность такая же как у метода Ньютона.

Алгоритм метода Стеффенсона

```
x=2;           % начальное приближение
for n=1:inf    % "бесконечный" цикл
    xr=x;      % последнее значение x делаем предпоследним
    x=xr-(f(xr))^2/(f(xr+f(xr))-f(xr));
    if abs(x-xr)<=eps % если достигнута требуемая точность,
        break;      % то прерываем цикл
    end;
end;
```