Ομαδικό Προγραμματιστικό Project: Παιχνίδι Μνήμης με Τράπουλα

Συμμετέχοντες: Θεολόγου Σπυρίδων, Μιχαλόπουλος Λεωνίδας

Project ID: 05

Κωδικός Τμήματος: ΠΛΗΠΡΟ-ΗΛΕ62

Αριθμός Ομάδας: Ομάδα 3

Καθηγητής Σύμβουλος: Ζαφείρης Βασίλειος

Ακαδημαϊκό Έτος: 2021-2022

# Οδηγίες Εγκατάστασης:

Το πρόγραμμα αποτελείται από 8 .py αρχεία(Memory\_game.py, Root.py, class\_tile.py, Menu.py, class\_ContinueGame.py, class\_GameState.py, class\_player.py, class\_Computer.py) και έναν φάκελο(gui) με .png εικόνες που χρησιμοποιούνται για την αναπαράσταση των καρτών. Όλα έρχονται σε ένα .zip αρχείο.

Όλα τα modules που χρησιμοποιούνται υπάρχουν στην Python Standard Library, επομένως δεν χρειάζεται εγκατάσταση περαιτέρω modules.

Εφόσον πληρούνται οι παραπάνω προϋποθέσεις, ο χρήστης αρκεί να εξάγει όλα τα αρχεία από το συμπιεσμένο αρχείο σε κοινό directory και μέσω της κονσόλας να εκτελέσει το αρχείο Root.py(μέσω της εντολής python Root.py, στο ίδιο directory).

Το πρόγραμμα δημιουργήθηκε με Python 3.9 και δοκιμάστηκε σε περιβάλλον Windows 10 και ενώ μπορεί να λειτουργήσει σε άλλα λειτουργικά συστήματα ή άλλες εκδόσεις της Python, η συμπεριφορά του πιθανώς να είναι απρόβλεπτη.