

## Johdanto

Järjestelmä sallii pokemonien sekä siirtojen lisäämisen, ominaisuuksien muokkaamisen ja poistamisen, sekä pokemonien ja siirtojen listaamisen. Lisäksi käyttäjä voi pitää kirjaa omista pokemoneistaan ja näiden ominaisuuksista sekä siirroista. Järjestelmä toteutetaan userspalvelimelle PostgreSQL:llä ja php:lla.

## Käyttötapaukset

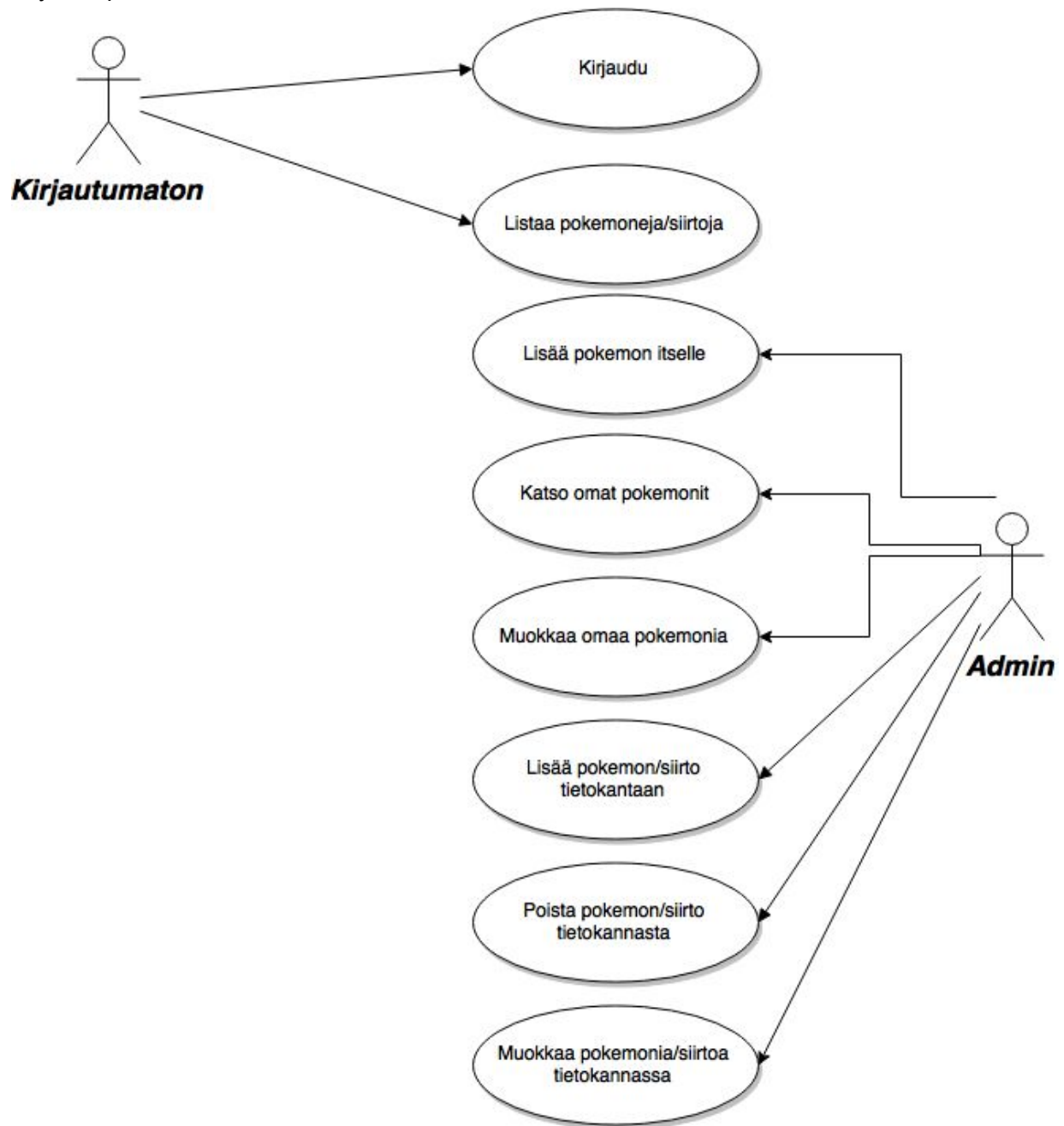
Käyttäjryhmä on ylläpitäjät sekä kirjautumattomat.

Kirjautumattomat voivat listata tietokannassa olevia pokemoneja sekä siirtoja, ja katsella näiden ominaisuuksia.

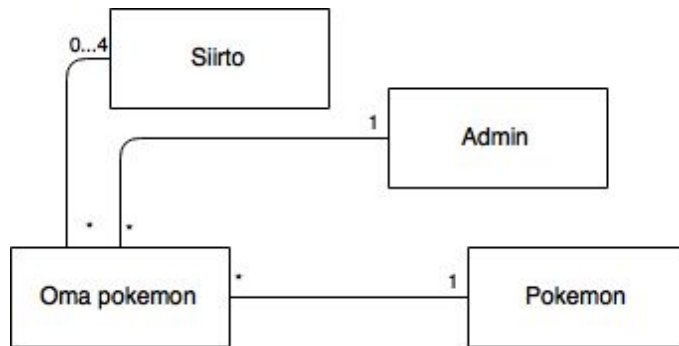
Ylläpitäjät voivat lisäksi lisätä/poistaa/muokata pokemoneja ja siirtoja, sekä lisätä pokemoneja omaan listaansa.

- Kirjautuminen
- Pokemonin listaus
- Pokemonin lisäys itselle
  - Valitun pokemonin voi lisätä itselle täyttämällä ominaisuudet pokemonin yleisen sivun kautta
- Omien pokemonien listaus
  - Käyttöliittymässä jokin oma sivu johon omat pokemonit listautuvat
- Omien pokemonien muokkaus
  - Omien pokemonien listauksesta voi valita pokemonin ja muokata sen ominaisuuksia
- Pokemonin/siirron lisäys tietokantaan
  - Ylläpitäjä syöttää tiedot ja lisää
- Pokemonin/siirron poisto tietokannasta
- Pokemonin/siirron ominaisuuksien muokkaus tietokannassa

# Käyttötapauskaavio



## Järjestelmän tietosisältö



Tietokohde: Käyttäjä

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono max 20 merkkiä	Käyttäjä valitsee tunnuksen
Salasana	Merkkijono yli 8 merkkiä	Käyttäjä valitsee salasanan

Käyttäjällä on lista omia pokemoneja, joiden ominaisuuksia ja lempinimiä hän voi muokata.

Tietokohde: Pokemon

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono ~10 merkkiä	Pokemonin nimi
Stats	Merkkijonoja alle 10 merkkiä	Useita eri (HP, attack yms.)

Pokemonin oletus ominaisuudet ja tiedot joita admin voi muokata.

Tietokohde: Oma Pokemon

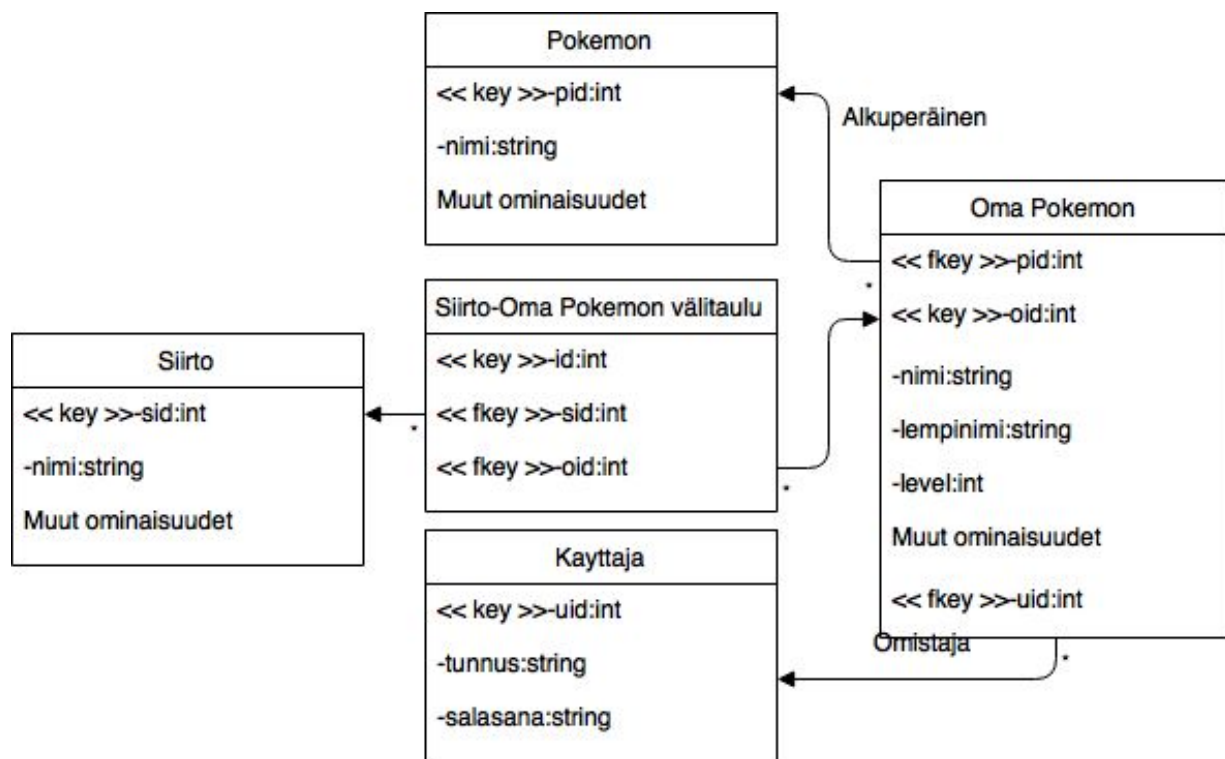
Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono ~10 merkkiä	Peritään Pokemonilta
Lempinimi	Merkkijono alle 20 merkkiä	Käyttäjän antama lempinimi
Stats	Merkkijonoja alle 10 merkkiä	Peritään Pokemonilta

Nämä ovat aluksi vakiot jotka saadaan Pokemonilta, käyttäjä voi muokata näitä.

Tietokohde: Siirto

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono alle 20 merkkiä	Siirron nimi
Stats	Kokonaislukuja	Siirron ominaisuudet

## Relaatiotietokantakaavio



Käyttäjän ja pokemonin välillä on monesta-moneen yhteys, käyttäjän "omat" pokemonit ovat välitaulussa, lisäksi Omien pokemonien ja Siirtojen välillä on monesta-moneen yhteys välitaululla, tosin todellisuudessa tätä käytetään vain monesta-0...4 yhteyteen.

# Käyttöohje

Osoite: <https://herring.users.cs.helsinki.fi/spirraw/>

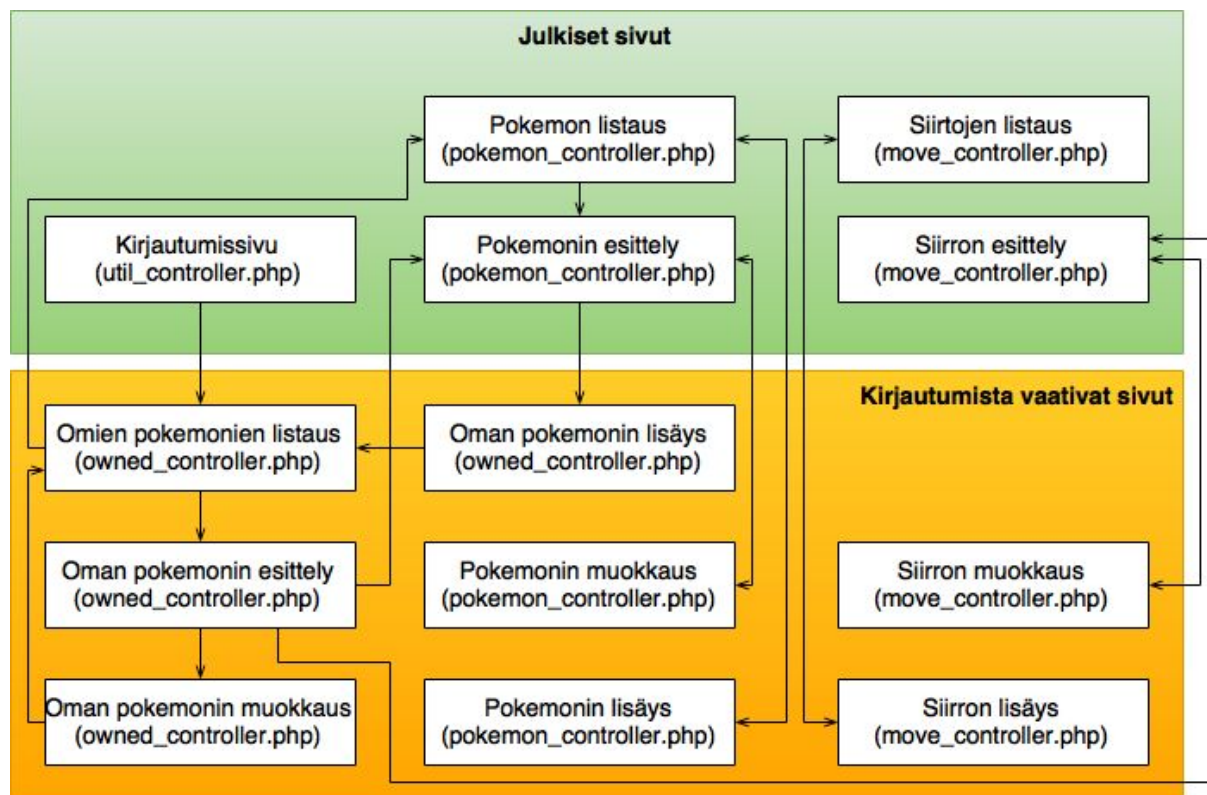
Käyttäjätunnus: spira

Salasana: asdfg

## Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views- ja models. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja asetukset ovat tiedostossa settings.php

## Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



“Etusivu” on kirjautumissivu.

Sivulla on navigointipalkki, kun käyttäjä on kirjautumatta sisään, palkista pääsee pokemonien listaussivulle, siirtojen listaussivulle ja kirjautumissivulle. Kun käyttäjä on kirjautunut sisään, pääsee siitä pokemonien listaussivulle, siirtojen listaussivulle, omien pokemonien listaussivulle sekä kirjautumaan ulos.