Johdanto

Pokemon tietokanta Järjestelmä sallii käyttäjätunnusten luonnin, pokemonien lisäämisen, ominaisuuksien muokkaamisen ja näiden perusteella hakemisen. Lisäksi käyttäjä voi pitää kirjaa omista pokemoneistaan ja näiden ominaisuuksista. Järjestelmä toteutetaan userspalvelimelle PostgreSQL:llä ja php:lla.

Käyttötapaukset

Käyttäjäryhmät ovat ylläpitäjät ja käyttäjät.

Tavalliset käyttäjät voivat luoda tunnuksen, hakea pokemoneja, lisätä pokemoneja itselleen ja muokata näiden ominaisuuksia.

Ylläpitäjät voivat näiden asioiden lisäksi muokata myös lisätä/poistaa/muokata 'yleisiä' pokemoneja tietokannassa.

- Tunnuksen luonti
- Kirjautuminen
- Pokemonin haku

Hakuja tehdään lisäämällä eri suodattimia, esim hp > x, nimi sisältää "koiramon" jne.

- Pokemonin lisäys itselle

Haetun pokemonin voi lisätä itselle napin painalluksella

- Omien pokemonien listaus

Käyttöliittymässä jokin oma sivu johon omat pokemonit listautuvat

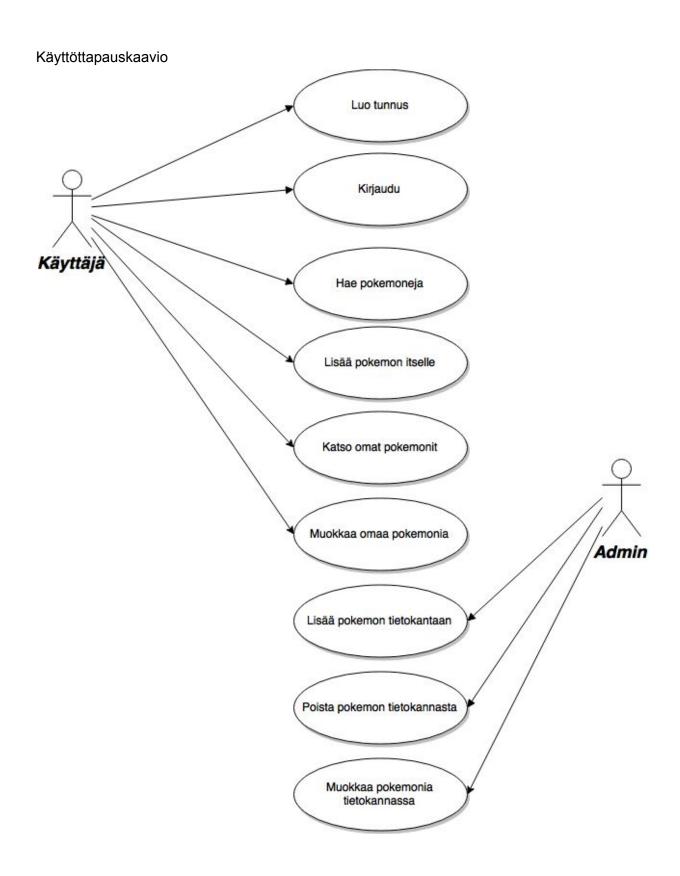
- Omien pokemonien muokkaus

Omien pokemonien listauksesta voi valita pokemonin ja muokata sen ominaisuuksia

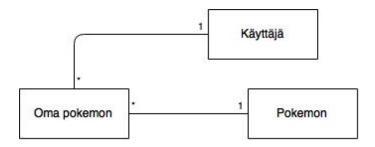
- Pokemonin lisäys tietokantaan

Ylläpitäjä syöttää tiedot ja lisää

- Pokemonin poisto tietokannast
- Pokemonin ominaisuuksien muokkaus tietokannassa



Järjestelmän tietosisältö



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono max 20 merkkiä	Käyttäjä valitsee tunnuksen
Salasana	Merkkijono yli 8 merkkiä	Käyttäjä valitsee salasanan

Käyttäjällä on lista omia pokemoneja, joiden ominaisuuksia ja lempinimiä hän voi muokata.

Tietokohde: Pokemon

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono ~10 merkkiä	Pokemonin nimi
Stats	Merkkijonoja alle 10 merkkiä	Useita eri (HP, attack yms.)

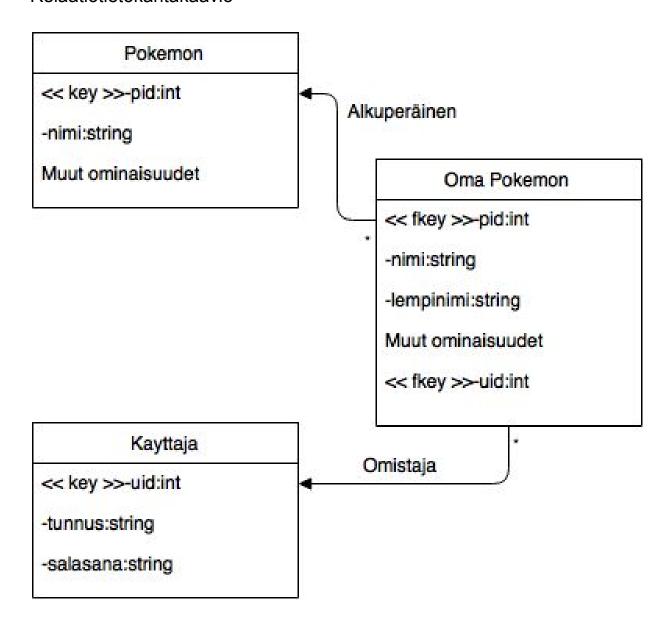
Pokemonin oletus ominaisuudet ja tiedot joita admin voi muokata.

Tietokohde: Oma Pokemon

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono ~10 merkkiä	Peritään Pokemonilta
Lempinimi	Merkkijono alle 20 merkkiä	Käyttäjän antama lempinimi
Stats	Merkkijonoja alle 10 merkkiä	Peritään Pokemonilta

Nämä ovat aluksi vakiot jotka saadaan Pokemonilta, käyttäjä voi muokata näitä.

Relaatiotietokantakaavio



Käyttäjän ja pokemonin välillä on monesta-moneen yhteys, käyttäjän "omat" pokemonit ovat välitaulussa.

Käyttöohje

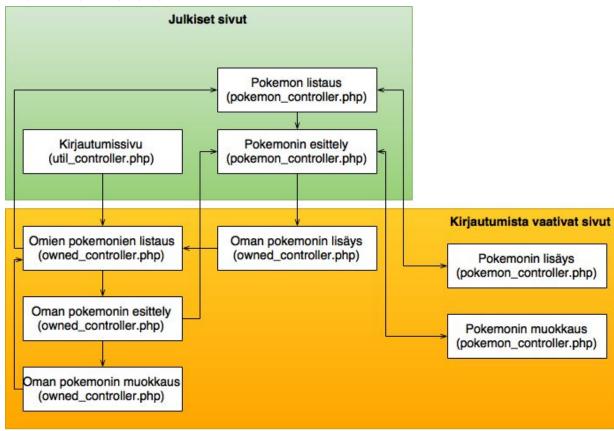
Osoite: https://herring.users.cs.helsinki.fi/spirraw/

Käyttäjätunnus: spira Salasana: asdfg

Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views- ja models. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja asetukset ovat tiedostossa settings.php

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



"Etusivu" on kirjautumissivu.

Sivulla on navigointipalkki, kun käyttäjä on kirjautumatta sisään, palkista pääsee pokemonien listaussivulle ja kirjautumissivulle. Kun käyttäjä on kirjautunut sisään, pääsee siitä pokemonien listaussivulle, omien pokemonien listaussivulle sekä kirjautumaan ulos.