

Pokyny k projektom z Lineárneho programovania

Report

- Report pozostáva z titulnej strany a z textu s detailným popisom riešenia projektu (cca 5+ strán, v závislosti od množstva vzorcov a obrázkov).
- Titulná strana obsahuje **názov témy** projektu, **mená členov** riešiteľského tímu, **odbor a podiel práce** jednotlivých členov na projekte (teda pre každého člena i číslo $0 \leq p_i \leq 1$, pričom $\sum_i p_i = 1$). Zvyšnú textovú časť rozdelte do kapitol, ktoré budú zodpovedať jednotlivým úlohám A, B, C... zo zadania projektu a budú podľa nich pomenované.
- Postup a vysvetlenia formulujte v celých vetách. (Samostatný vzorec nie je veta.) Do reportu uveďte aj všetky grafy a obrázky, ktoré sa od Vás žiadajú. Použité vzorce vysvetlite a odvodte tak, ako by ste ich vysvetľovali svojim spolužiakom.
- Zdrojové kódy nemusíte vkladať do textu, doložíte ich zvlášť. Môžete však uviesť zoznam súborov s kódmi (pokiaľ je ich viac) so stručným popisom. Prípadne uveďte názov relevantného súboru v príslušnej kapitole.

Programovanie a kódy (aplikačné projekty)

- Súbory s kódmi vhodne pomenujte, aby sa v nich dalo orientovať. Kódy dodajte vhodne okomentované.
- Úlohy implementujte v Pythone. Použite knižnice **numpy**, **scipy** a/alebo **cvxpy**.
- V prípade že chcete použiť iný programovací jazyk, konzultujte najprv jeho použitie s vyučujúcimi.

Slajdy a prezentácia

- Slajdy si pripravte v rozumnom formáte, v prípade ppt prezentácie odovzdajte aj pdf verziu.
- Slajdy by mali obsahovať stručný popis riešenia projektu, ktorý doplníte vlastným slovným komentárom (priamo na hodine pred spolužiakmi) a grafické výstupy.
- Počítajte s cca 10 minútovou prezentáciou (= cca 10 slajdov). Prezentácia by nemala obsahovať príliš veľa detailov – skôr stručný, zrozumiteľný a pútavý popis projektu a riešenia.

Konzultácie

- Konzultácie si dohodnite len s určeným vyučujúcim vopred mailom. V prípade nejasností a otázok môžete komunikovať aj prostredníctvom google triedy.