Data Communication

Assignment #2

2022320033 박종혁

1. 각 가상머신의 MAC주소

```
pjh@pjh-VirtualBox:-$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
inet6 fe80::2f48:a0e1:901c:13d3 prefixlen 64 scopeid 0x20<links
ether 08:00:27:0c:fd:3f txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 55998 bytes 67223628 (67.2 MB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 18876 bytes 1729694 (1.7 MB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6::1 prefixlen 128 scopeid 0x10
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 4656 bytes 381394 (381.3 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 128 bytes 10994 (10.9 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

pjh@pjh-VirtualBox:-$

pjh@pjh-VirtualBox:-$

pjh@pjh-VirtualBox:-$

Ifags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
ether 08:00:27:22:21:fb txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 289 bytes 43612 (43.6 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

Inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6::1 prefixlen 128 scopeid 0x10
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 128 bytes 10994 (10.9 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 128 bytes 10994 (10.9 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

Pjh@pjh-VirtualBox:-$
```

ifconfig 을 통해 살펴 본 결과, 가상머신1 (왼쪽)의 MAC 주소는 08:00:27:6c:fd:3f, 가상머신2 (오른쪽)의 MAC 주소는 08:00:27:22:21:fb 이었다.

2. 터미널에서의 실행 모습

```
ACK : STOP has been received
Send ACK : GO
                                                           Change the STOP state to GO.
Send ACK: GO
DATA has been received, Length: 10, Hello, 12
DATA has been received, Length : 9, Hello, 8
Send ACK : GO
DATA has been received, Length : 9, Hello, 9
Send ACK : STOP
                                                           Send ACK : GO
DATA has been received, Length : 10, Hello, 13
ACK : GO has been received
Message has been transmitted. Wait ACK
                                                           Send ACK : STOP
ACK : GO has been received
                                                           ACK : GO has been received
Message has been transmitted. Wait ACK
                                                           Message has been transmitted. Wait ACK
ACK: STOP has been received
Change the STOP state to GO.
Send ACK: GO
DATA has been received, Length: 10, Hello, 10
                                                           ACK : GO has been received
                                                           Message has been transmitted. Wait ACK
                                                           ACK : STOP has been received
                                                           Change the STOP state to GO.
Send ACK : GO
                                                           Send ACK : GO
DATA has been received, Length : 10, Hello, 14
DATA has been received, Length : 10, Hello, 11
Send ACK : STOP
ACK : GO has been received
                                                           Send ACK : GO
                                                           DATA has been received, Length : 10, Hello, 15
Message has been transmitted. Wait ACK
                                                           Send ACK : STOP
ACK : GO has been received
Message has been transmitted. Wait ACK
ACK : STOP has been received
Change the STOP state to GO.
                                                           ACK : GO has been received
                                                           Message has been transmitted. Wait ACK
                                                           ACK : GO has been received
Send ACK : GO
                                                           Message has been transmitted. Wait ACK
DATA has been received, Length : 10, Hello, 12
                                                           ACK : STOP has been received
Send ACK : GO
                                                           Change the STOP state to GO.
DATA has been received, Length : 10, Hello, 13
                                                           Send ACK : GO
Send ACK : STOP
                                                           ACK : GO has been received
```

우리의 의도대로 ACK STOP을 받을 시 전송 중지, ACK GO를 받을 시 전송 재개하는 모습을 확인할 수 있었다.

3. Wireshark 패킷 분석

우선, c 코드를 통해 각각의 type 의 뜻을 알아낼 수 있다.

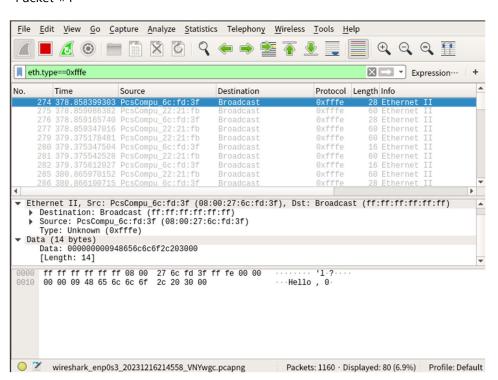
```
enum {
    HEADER_TYPE_DATA,
    HEADER_TYPE_ACK,
};
```

위와 같이 정의되어 있으므로 Assignment#2 Type 이 '00'일 경우 DATA TYPE, '01'일 경우 ACK TYPE 이다. 또한,

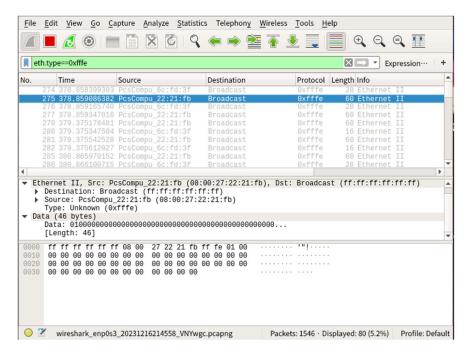
```
enum {
    ACK_TYPE_GO,
    ACK_TYPE_STOP,
    ACK_TYPE_NACK,
};
```

위와 같이 정의되어 있으므로 ACK TYPE 이 '00'일 경우 ACK GO, '01'일 경우 ACK STOP 이다. 이 정보를 바탕으로 연속한 몇 개의 패킷을 분석한 과정은 다음과 같다. Wireshark 는 가상머신 1 에서 실행하였다.

-Packet #1

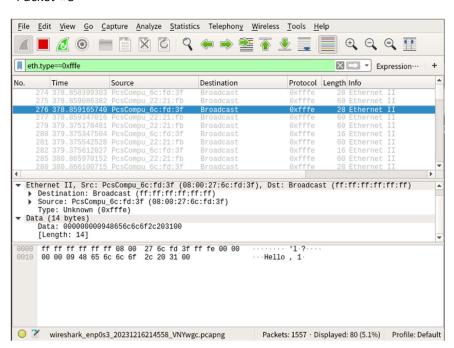


위 패킷은 Source 가 08:00:27:6c:fd:3f 이므로, 가상머신 1 에서 전송한 패킷이다. Assignment#2 Type 이 '00'이므로 DATA 타입이며, 'Hello, 0'이라는 데이터를 담고 있다.

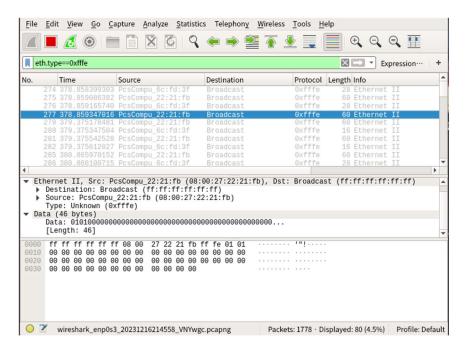


위 패킷은 가상머신 2 에서 전송한 패킷이며, Assignment#2 Type 은 '01', ACK Type 은 '00'이므로 ACK GO 이다. 가상머신 1 은 ACK GO 를 받았으므로 전송을 계속할 것이다.

-Packet #3

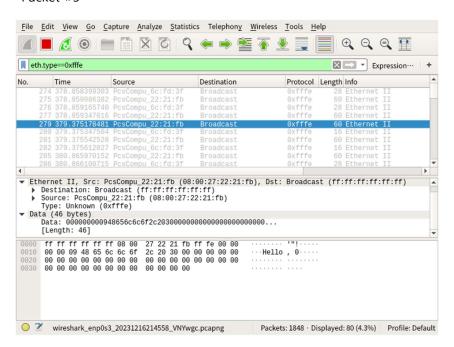


위 패킷은 가상머신 1 이 보낸 DATA 패킷이다. 위에서 예측했듯, DATA 패킷을 보내는 것을 멈추지 않았음을 확인할 수 있다. 전송 데이터 또한 'Hello, 1'로, 이전에 전송한 데이터 패킷보다 1 증가하였다.

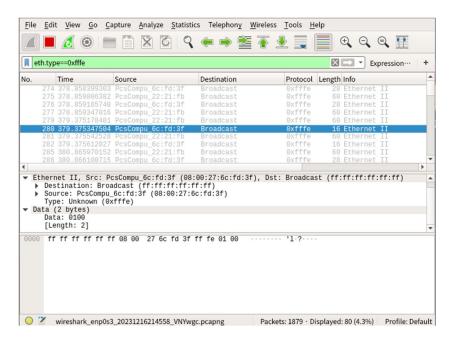


가상머신 2 가 송신했으며, Assignment#2 와 ACK Type 필드가 '01 01'이므로 ACK STOP 패킷이다. ACK STOP을 받았으므로 가상머신 1 은 다음 ACK GO를 받을 때까지 DATA 패킷을 보내지 않을 것이다.

-Packet #5

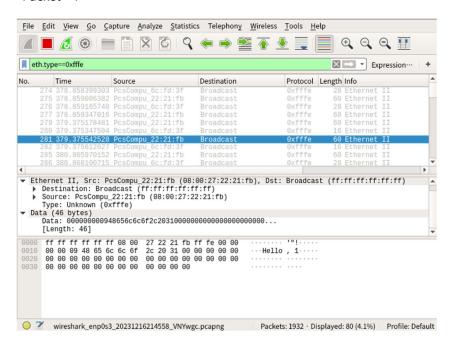


가상머신 2 가 송신한 DATA 패킷이다. 가상머신 1 은 ACK STOP 을 아직 보내지 않았으므로 가상머신 2 는 DATA 패킷을 송신할 수 있다.

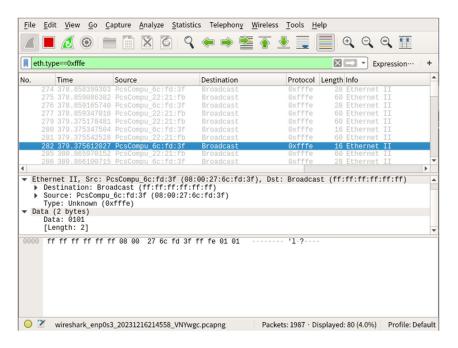


'01 00'으로, Packet #5 에서 가상머신 2 가 송신한 DATA 패킷에 대해 가상머신 1 이 보내는 ACK GO 이다. 가상머신 2 는 여전히 DATA 패킷을 보낼 수 있지만, 가상머신 1 은 아직 보낼 수 없는 상태이다.

-Packet #7

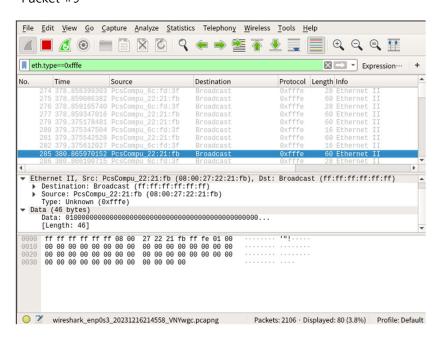


가상머신 2 가 보낸 DATA 패킷이다. 이전 DATA 패킷보다 Hello 뒤의 숫자가 1 증가했음을 확인할수 있다.

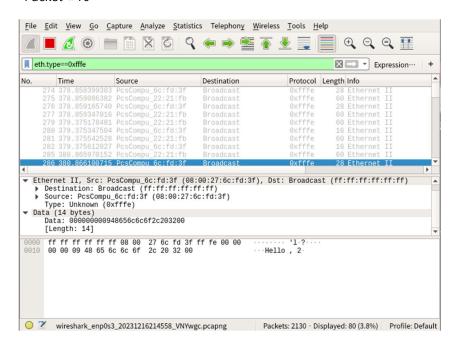


Packet #7 에 대해 가상머신 1 이 보낸 ACK STOP 패킷이다. 이제 가상머신 2 는 가상머신 1 이 ACK GO 를 보낼 때까지 DATA 패킷을 전송할 수 없다.

-Packet #9



가상머신 2 가 ACK STOP을 보내고 나서 2000ms 가 지나 ACK GO를 전송했다. 이제 가상머신 1 은 다시 DATA 패킷을 전송할 수 있게 되었다. 따라서 다음 패킷은 가상머신 1 의 DATA 패킷일 것이라 예측할 수 있다.



위에서 예측한대로, 가상머신 1 이 다시 DATA 패킷을 전송하기 시작했다. 전송한 데이터의 값은 이전에 마지막으로 보낸 데이터인 'Hello, 1'에서 1 증가한 값임을 확인할 수 있다.

4. 결론

분석 결과를 통해, 두 가상머신 사이의 통신은 의도한 대로 이루어졌음을 알 수 있다. 특히, ACK STOP을 받을 시 다음 ACK GO까지 데이터 패킷 전송을 중단하는 기능은 위 패킷 분석의 Packet #4 ~ Packet #10을 통해 정상적으로 작동함을 확인할 수 있었다.