UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ

Teresina, 14 de abril de 2025.

Graduação em Engenharia Elétrica

Disciplina: Algoritmos e Programação - Prof.: Weslley Emmanuel

Aluno: João Victor Carvalho Rocha

ATIVIDADE SOBRE ALGORITMOS

Atividade 01 – Tomar Café
OBS: Algoritmo para "tomar café da manhã

1	INÍCIO
2	Escolher prato
3	Se (prato não está preparado):
4	Separar ingredientes do prato.
5	Montar o prato.
6	Se (prato precisa ser assado):
7	Assar o prato.
8	Escolher bebida.
9	Se (bebida não está preparada):
10	Separar ingredientes da bebida.
11	Se (bebida precisa de água morna):
12	Ferver água.
13	Esperar até que a água esteja fervida
14	Preparar bebida.
15	Ingerir o café da manhã preparado.
16	FIM

Tarefa 02 – Pegar um Ônibus

- INÍCIO 1 2 Deslocar-se até a parada de ônibus. Esperar até a chegada do ônibus desejado. 3 Entrar no ônibus. 4 5 Esperar pela próxima parada 6 Se (não for descer nessa parada): 7 Se (um assento estiver livre & público prioritário estiver sentado): 8 Ocupar assento; 9 10 Senão: 11 Descer do ônibus; 12 FIM 13 Tarefa 03 – Estudar para uma prova INÍCIO 1 Ler um livro sobre o conteúdo. 2 Resolver exercícios sobre o conteúdo. 3 4 Se (a quantidade de erros foi muito alta): 5 Ler outro material sobre o conteúdo. 6 Refazer exercícios. 7 Resolver outros exercícios. 8 Se (a quantidade de erros foi muito alta): 9 Assistir uma aula. 10 Refazer exercícios. 11 Resolver outros exercícios. 12
- Revisar principais tópicos. 14
- Encerrar estudo. 15
- FIM 16

13

• Tarefa 04 – Ir para uma festa

1	INICIO
2	Se (houver vontade de sair de casa & houver vontade de ir à festa)
3	Pedir autorização aos pais.
4	Se (houver autorização dos pais):
5	Esperar até (no máximo) 1 hora antes da festa.
6	Tomar um banho.
7	Se vestir.
8	Ir à festa.
9	Esperar até o término da festa.
10	Voltar para casa.
11	FIM