

Definición del proyecto

Materia:

Programación N-Capas

Catedráticos:

Walter Oswaldo Salazar González

Douglas Antonio Hernández Torres

Grupo:

Grupo 10 - Taquitos-Ncapas

Integrantes:

Salvador Alberto Pocasangre Aldana 00368718 (Sección 02)

Andrés Oswaldo Deras Colorado 00362718 (Sección 01)

José Roberto Hernández Aguila 00366718 (Sección 01)

Nelsón Manuel Flamenco Navarro 00088113 (Sección 01)

Planteamiento del problema

Hoy en día es bastante común pertenecer a alguna organización, voluntariado u ONG con el fin de ayudar a personas que necesitan compañía, atención médica o educación, por mencionar algunas. Esto indica que hay muchas personas con buenos ideales que, sin pensarlo, están dispuestas a darlo todo por los demás, pero más importante sin darse cuenta recibir una de las más grandes recompensas de todas, un gracias, una simple sonrisa.

Ayudar a las personas que nos rodean es un acto que mejora la calidad de vida en general. Pero además de ser una buena acción, estos actos benefician directa e indirectamente a las personas que los realizan. Una persona que es generosa de corazón es una persona emocionalmente rica, alegre y feliz.

Cuando uno se convierte en voluntario y decide apoyar a alguien con la pura intención de ayudar sin esperar nada a cambio, surge un sentimiento de satisfacción y de alegría inexplicables que simplemente enriquecen. La realidad es que cuando uno ayuda al prójimo, se está ayudando a sí mismo. El simple gesto de ayudar y cuidar a los demás crea una situación que fortalece el carácter y mejora el autoestima por haber podido contribuir al bien de los demás. Cuando una persona ofrece su tiempo con sacrificio y dedicación, demuestra que es generosa, que tiene valores y sentido de responsabilidad. Nosotros creemos que si uno está dispuesto a dar su tiempo no se queda con menos, al contrario, se le multiplica y se enriquece. El dar y ofrecer a los demás es un acto cargado de energía positiva que además trae luz al mundo en el que vivimos y eso es lo que buscamos. Es una realidad que vivimos en una sociedad oscura, en la que creemos que solo existe lo malo pero la realidad es que la maldad no existe como tal, sino que el mal es la ausencia del bien. Nosotros no tenemos que conformarnos, tenemos que dejarnos encender por esas buenas acciones e iluminar a otros, tenemos que llevar esa luz a esos rincones y contagiar a las personas que nos rodean con nuestras buenas acciones.

Estamos seguros que existen muchas personas buenas en el mundo pero no saben dónde o cómo ayudar cuando en el país hay tantas necesidades. Muchas veces el proceso de búsqueda de organizaciones, voluntariados u ONGs se puede volver tedioso al no saber qué es lo que se busca o donde buscarlo, haciendo que se desperdicié demasiado tiempo en este proceso. Otras veces lo que sucede es que al encontrar alguna opción no sabemos si esta es real o solo es alguien que busca lucrarse personalmente por lo que la gente no se siente segura y no se anima a apoyar estos proyectos. También se tiene que tomar en cuenta que vale mucho la pena ofrecer tu tiempo en cosas que te gustan hacer y este es otro factor que detiene a las personas ya que no logran conseguir ningún programa que se apegue a sus gustos. Por todas estas razones, lo que queremos es eso, ser esa luz y mostrarles a los demás que existen mil y un formas de poder ponerse al servicio del prójimo en el área de tu preferencia. Con

nuestra aplicación queremos brindar un medio en el que las personas puedan sentirse seguras al momento de hacer donaciones económicas y/o ponerse al servicio de una organización. Nuestro enfoque no solo es ayudar económicamente sino que también los usuarios puedan convertirse en voluntarios. Que la gente pueda explorar, encontrar y formar parte de diferentes tipos de proyectos sociales que apoyan la educación, la salud, la niñez, el medio ambiente, la fauna, entre otros. Queremos facilitar el proceso de búsqueda y optimizar el tiempo de las personas al máximo para que así puedan invertir en proyectos.

Por parte de las organizaciones, fundaciones o proyectos muchas veces es bastante difícil encontrar gente que esté dispuesta a sumarse a su causa es por eso que muchas veces hay proyectos que no se llevan a cabo o quedan en el olvido. En casos más extremos, por falta de una economía estable estas organizaciones terminan desapareciendo junto con todos sus proyectos. Todo esto causado por que algunas de estas organizaciones carecen de posicionamiento. Nuestro propósito es hacer que estas organizaciones y sus proyectos se den a conocer por medio de la aplicación para que más gente pueda sumarse a sus causas.

Al final del día lo único que se necesita para ayudar a los demás es un corazón dispuesto y una aplicación que ofrezca un abanico de posibilidades para ponerse a disposición de quienes más lo necesitan.

Estudio del arte

A continuación, se muestran algunos ejemplos de software web/móvil actualmente ya desarrollados, que intentan resolver la problemática planteada, tales como:

1. GoFundMe

Es una plataforma de origen estadounidense de recaudación de fondos con fines de lucro que permite a las personas particulares recaudar dinero para eventos que van desde acontecimientos como celebraciones y graduaciones hasta circunstancias difíciles como accidentes y enfermedades. Dicha plataforma es fácil de usar tanto para los organizadores como para los donantes.

Estas son algunas de sus características y ventajas más destacadas:

- Capacidades de recaudación de fondos en equipo: Las familias, los amigos, los equipos, los clubes y demás pueden empezar a recaudar fondos juntos fácilmente con la funcionalidad de recaudación de fondos en grupo de GoFundMe.
- Cada participante puede compartir la campaña, agradecer a los donantes y hacer un seguimiento de su progreso mientras los fondos recaudados se destinan a un objetivo común.

- El botón de donación: El botón de donación de GoFundMe permite a los recaudadores de fondos individuales incrustar rápida y fácilmente una campaña en su sitio web o blog personal. De este modo, pueden dirigir tráfico adicional a su página de recaudación de fondos desde medios externos.

< Back

×

Embed HTML

☐ Large

☒ Medium

☐ Small (Button only)

Copy and paste the following embed code:

```
<div class="gfm-embed" data-url="https://www.gofundme.com/f/lets-bless-the-orphans-of-el-salvador">
```

Copy HTML code

What is this? [Learn more](#)

Preview

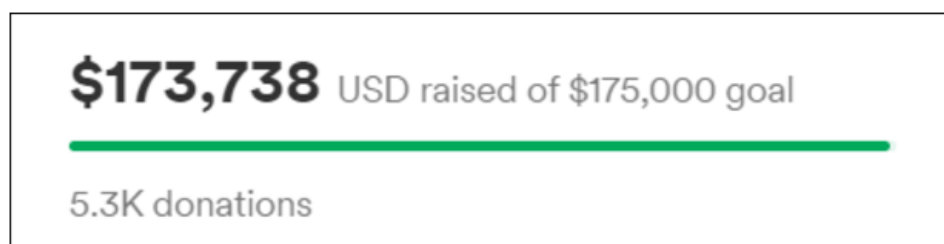
Let's bless the orphans of El Salvador

\$173,738 raised of \$175,000 goal

Donate now

gofundme

- Indicadores visuales de objetivos: Una vez que el organizador establece su objetivo en dólares, la campaña de GoFundMe incorpora un indicador visual de recaudación de fondos que se actualiza en tiempo real cuando cada donante envía su donación.



¿GoFundMe es gratis?

No, pues a pesar de que la plataforma no cobra algún centavo directamente al creador de la colecta, ésta sí posee un mecanismo para descontar un pequeño porcentaje a cada donación realizada a todas las colectas (éste porcentaje es fijo del 2.9% de la donación realizada más 30 centavos de dólar). La plataforma permite además que los donantes de las colectas realicen una contribución opcional en forma de propina, ésta puede ir desde el 5% de la cantidad donada, hasta el 30%, pero cómo es mencionado anteriormente, dicha contribución no es obligatoria (opción de dar propina 0%).

¿Qué nivel de popularidad tiene GoFundMe?

Según el sitio DoubleTheDonation.com, GoFundMe es una de las plataformas más populares por las siguientes razones:

1. Más personas lanzan recaudaciones de fondos en GoFundMe que en cualquier otra plataforma.
2. Las páginas de GoFundMe reciben más de mil millones de visitas cada año, lo que supone más de 31 visitas por segundo.
3. Cada colecta de GoFundMe compartida en las redes sociales se traduce en una media de 13 dólares en donaciones.
4. Los usuarios de GoFundMe tienden a ser más jóvenes que la media de los donantes sin ánimo de lucro.
5. La plataforma de GoFundMe procesa una media de más de 30 donaciones por minuto.

2. Fundly:

Es un sitio de recaudación de fondos en línea. Permite a organizaciones sin ánimo de lucro, organizaciones benéficas, políticas, clubes, escuelas, equipos, iglesias y otras causas recaudar dinero en línea de parte de amigos, familiares, colegas, donantes y otros partidarios a través de correo electrónico, Facebook, Twitter, LinkedIn, Google y redes sociales. También es una aplicación para redes sociales como Facebook y LinkedIn. Utiliza WePay para procesar las donaciones. Se cobra a los donantes cuando hacen una donación. Fundly le permite personalizar su campaña añadiendo logotipos, una imagen de fondo, colores personalizados y mucho más para que su campaña sea realmente única.

¿Fundly es gratis?

Fundly cobra una tarifa de plataforma del 4,9%, así como una tarifa de procesamiento de tarjetas de crédito del 2,9% y 0,30 dólares por transacción.

Definición formal

La aplicación tiene como objetivo principal hacer más amigable y seguro el proceso de búsqueda de actividades sociales. Desde el enfoque de un voluntario/donador, la aplicación web tiene el propósito de hacer la búsqueda de proyectos sociales una tarea que optimice el tiempo para que así este pueda ser utilizado en el servicio que se dará. También que los usuarios se sientan seguros que su servicio o aportación económica será utilizada verdaderamente para los fines adecuados. Se mencionaron anteriormente algunos de los problemas más comunes que esta tarea conlleva, siendo el principal de ellos la dificultad de búsqueda y falta de seguridad que hace que muchas personas con ansias de ayudar se queden sin la oportunidad de hacerlo. Lo que se busca principalmente con el software es que este sirva como un medio en el que las personas puedan sentirse seguras y confiadas al momento de hacer donaciones económicas y/o ponerse al servicio de una organización. Nuestro enfoque no solo es buscar una ayuda monetaria sino que también los usuarios se motiven y puedan convertirse en voluntarios. Que la gente pueda explorar, encontrar y formar parte de diferentes tipos de proyectos sociales que apoyan la educación, la salud, la niñez, el medio ambiente, la fauna, entre otros. Es decir que puedan encontrar un servicio social que se adecue a las habilidades y aptitudes que un usuario pueda ofrecer en cierta área ya que se tiene que tomar en cuenta que el hecho que un voluntario esté haciendo algo que le guste es un factor bastante importante al momento de sumarse a algún proyecto.

La app no solo busca facilitar el proceso a los voluntarios o donadores, sino que también a las organizaciones. El principal problema que enfrentan es la falta de posicionamiento que estas tienen, es decir que muy pocas personas conocen de sus proyectos y de la organización en sí. Esto lo que causa es que muchas veces estas desaparezcan por no contar con la ayuda económica adecuada o que sus proyectos queden a medias por falta de voluntarios. El objetivo que se busca alcanzar es que el sistema web sirva a que las fundaciones tengan mayor presencia y que se den a conocer para que así más gente pueda sumarse y apoyar sus causas.

El tema de seguridad es importante por lo que es importante mencionar que se contará con un usuario manager que servirá como filtro de los proyectos que las organizaciones quieran publicar. Estos usuarios tendrán la tarea de corroborar que toda la información proporcionada por la organización sea verdadera y que los proyectos verdaderamente sean lo que dicen ser. Con esto se estaría asegurando al usuario que su aportación ya sea humanitaria o económica estará en buenas manos. Por otra parte, un usuario podrá registrarse como organización o usuario normal (voluntario) y cada rol tendrá herramientas que facilitarán y mejorarán la experiencia. Del lado de una organización, ésta podrá crear proyectos que serán publicados hasta que sean aprobados por un manager, también recibirán las aportaciones económicas y podrán aprobar o rechazar voluntarios a sus proyectos. El voluntario podrá ver un amplio abanico de proyectos y donar o aplicar a los programas que más se apeguen a sus gustos.

Todo lo antes mencionado con el único propósito de motivar a las personas a sumarse a causas que aportaran un pequeño granito de arena a la sociedad.

¿Qué características ofrece?

- Creación y gestión de una cuenta en la aplicación (se podrá ejercer diferentes roles, organización o usuario.)
- Gestión de usuarios manager (creación y eliminación.)
- Gestión de proyectos.
- Aprobación de proyectos.
- Aprobación de voluntarios
- Navegación sobre el catálogo de proyectos publicados
- Aplicar a voluntariado
- Donar a la organización.
- Lista de favoritos
- Sistema de búsqueda (incluye por categoría)
- Publicación de comentarios en proyecto
- Historial de servicio brindado.

¿Público Objetivo?

Se busca que la aplicación esté enfocada a personas desde los 18 años en adelante que estén interesadas en ofrecer su tiempo al servicio de los demás y/o hacer donaciones económicas a organizaciones para sus diferentes proyectos. Al mismo tiempo a personas u organizaciones que busquen ayuda ya sea económica o humanitaria.

¿Impacto social?

El impacto social que se busca tener es fomentar y facilitar el proceso de búsqueda de actividades sociales que sirvan para favorecer a los sectores más necesitados y vulnerables del país. Se busca no solo ofrecer ayuda económica a estas organizaciones sino que también ayuda humanitaria, es decir voluntariado. Con esto no solo se estaría favoreciendo a un sector en específico ya que en la aplicación se podrán encontrar organizaciones y/o programas de diferentes categorías que como consecuencia tendría un mayor alcance a nivel social. También que las organizaciones y proyectos se den a conocer por medio de la aplicación para que más gente pueda sumarse a sus causas.

¿Alcance que quieren obtener?

El alcance que se busca obtener es el de todo el territorio salvadoreño ya que creemos que las ganas de servir a los demás, ya sea económicamente o por medio de voluntariado, no son exclusivas de un área del país.

¿Características innovadoras que lo diferencian del resto?

Con el fin mejorar la vida social de las personas, se busca mejores estrategias de gestión comunitaria y acciones desarrolladas por organizaciones locales orientadas a la consecución de un objetivo o para resolver situaciones que aquejan a población vulnerable.

En primer lugar, el establecimiento y conservación de canales de comunicación con un número limitado de dependencias municipales, estatales y federales que permiten obtener pequeños financiamientos para obras y servicios públicos, así como apoyos económicos eventuales.

En las actuales soluciones ya hay estrategia de búsqueda de objetivo pero nada más ha sido enfocado a búsqueda de ingresos económicos totalmente por lo que es para este software un upgrade la característica de acceder a un apoyo que no sea de manera económica directamente.

Luego de esto nos importa fomentar cultura de equipo por lo que en este software la posibilidad de realizar para organizaciones y proyectos de necesidades de sectores vulnerables se puede acercar a la población en general para que pueda tener conciencia en el campo y también llamar a trabajar directamente en el lugar.

Por lo que también a la necesidad de estudiantes de optar para realizar su servicio social ya sea para la educación básica como la superior y que tengan las organizaciones de El Salvador un espacio para poder conectar y mostrar muchos proyectos que tiene y los futuros.

Características

- **Creación y gestión de una cuenta en la aplicación (se podrá ejercer diferentes roles, organización o usuario.)**

El usuario contará con un apartado para poder crear una cuenta. Podrá registrarse según sea su rol, ya sea como voluntario o como organización. Se le pedirá a los usuarios que llenen un formulario con los siguientes datos: nombres, apellidos, número de teléfono, sexo, fecha de nacimiento, carrera (opcional), lugar de estudio (opcional), correo y contraseña. Para las organizaciones se les pedirá los siguientes datos: nombre de organización, número de registro, representante legal, dirección, teléfono, correo, contraseña, sitio web (opcional), y un propósito.

- **Gestión de usuarios manager (creación y eliminación)**

Esta característica será ejecutada únicamente por el usuario de tipo master. Tendrá la capacidad de crear y eliminar otros usuarios de tipo manager. Para agregar se le pedirá llenar los campos de un formulario con la información del nuevo manager. Para eliminar se requerirá únicamente del correo electrónico asociado al usuario a eliminar.

- **Gestión de proyectos.**

Las organizaciones tendrán un apartado donde podrán ver todos sus proyectos. Cada uno tendrá un estado, ya sea en curso, pendientes, o finalizado. Podrán crear nuevos proyectos llenando un formulario con la información del proyecto junto con una imagen y enviando la solicitud para que un manager la pueda aceptar o rechazar. Podrán consultar la cantidad y nombres de los voluntarios en cada proyecto y también podrán eliminar cualquier proyecto con el icono del basurero. Al ingresar a una card de proyecto la información podrá ser modificada y guardar los nuevos cambios. Finalmente, podrán dar por finalizada un proyecto por medio de un botón.

- **Aprobación de proyectos.**

Esta característica será exclusiva para los usuarios manager. En la vista principal podrán ver todas las solicitudes de proyectos sociales que han recibido de diferentes organizaciones. Podrán ingresar a cada solicitud y ver la información detallada de la organización junto con el proyecto. Tendrán dos botones, uno para aprobar y otro para rechazar la solicitud.

- **Aprobacion de voluntarios**

Las organizaciones tendrán un apartado en el que puedan ver todas las solicitudes de usuarios que quieran participar y convertirse en voluntarios de alguno de sus proyectos sociales. Podrán ver toda la información detallada del solicitante y tendrán la opción de aceptar o rechazar la solicitud por medio de botones.

- **Navegación sobre el catálogo de proyectos publicados**

La página principal del usuario mostrará todos los proyectos sociales disponibles en forma de cards. Podrá navegar sobre el catálogo y ver la información general de los proyectos incluyendo el nombre del proyecto, una breve descripción, y la organización que lleva a cabo tal proyecto.

- **Aplicar a voluntariado**

Los usuarios podrán aplicar a diferentes proyectos por medio de un botón. Al ingresar a una carpeta de proyecto se podrá ver información más detallada acerca del proyecto que incluyen el lugar y fecha de realización y la duración del

proyecto. Ahí mismo se podrá aplicar al proyecto y automáticamente se enviará una solicitud a la organización junto con la información personal del usuario.

- **Donar a la organización.**

Los usuarios podrán escoger un proyecto social para ayudar económicamente. Por medio del botón “Donar” permitirá al usuario ingresar los datos de la tarjeta y el monto en dólares que desea contribuir. Las organizaciones tendrán un apartado de donaciones donde podrán ver todas las donaciones recibidas para cada proyecto.

- **Lista de favoritos**

Los usuarios podrán guardar proyectos sociales en el apartado de favoritos. Cada proyecto tendrá la opción de ser guardado como favorito al presionar el icono de corazón y de esta forma poder acceder más fácilmente a los proyectos de mayor interés para el usuario. De igual forma se podrá eliminar el proyecto de la lista de favoritos.

- **Sistema de búsqueda (incluye por categoría)**

La página principal del usuario contará con un sistema de búsqueda en la parte superior izquierda. Los usuarios tendrán la opción de buscar por nombre del proyecto o por nombre de organización, así como filtrar los resultados de búsqueda por medio de categorías que facilitarán la búsqueda de los proyectos que más se apeguen a sus gustos. Algunas de las categorías son: ambiental, religioso, comunitario, educativo, salud, niños, animales, arte, otros.

- **Publicación de comentarios en proyecto**

Cada proyecto social tendrá una sección de comentarios en la que los usuarios podrán leer y publicar mensajes de aliento u otro tipo de comentarios con el fin de animar a otras personas a que puedan participar como voluntarios.

- **Historial de servicio brindado.**

El usuario tendrá un apartado dentro del perfil donde podrá ver todos los proyectos en los que ha contribuido como voluntario. Cada registro tendrá el nombre del proyecto, la organización que lo llevó a cabo y la fecha que se realizó dicho proyecto.

Tecnologías a utilizar

- Para la creación de la aplicación web se utilizará el IDE Spring Tools Suite con el lenguaje de programación Java.
- Para el cliente web se utilizará la librería ReactJS y para el servicio web se utilizará Spring Framework para Java.
- Para la base de datos se utilizará PostgreSQL.
- Para el control de versiones y para la administración y distribución de tareas se utilizará GitHub.