# F0048T: Datorövning: Gaussisk stråle

Simon Johnsson johsim-7@student.ltu.se

November 26, 2020

## Uppgift 1:

Den komplexa amplituden för en gaussisk stråle är definerad utav ekvationen:

$$U(\bar{r}) = A_0 \frac{W_0}{W(z)} e^{-\frac{\rho^2}{W^2(z)}} e^{-ikz - ik\frac{\rho^2}{2R(z)} + i\zeta(z)}; \qquad \rho^2 = x^2 + y^2$$

Uttryck  $A_0$  i termer av effekten P, våglängden  $\lambda$  och skärpedjupet  $z_0$ . Vi använder ekvationerna nedan för att skriva om  $A_0$  på önskat sätt.

$$\begin{cases} \text{Intensitet} & I_0 = |A_0|^2 \\ \text{Effekt} & P = \frac{1}{2}I_0(\pi W_0^2) \\ & W_0 = \sqrt{\frac{\lambda z_0}{\pi}} \end{cases}$$

Omskrivningarna ger:

$$A_0 = \sqrt{I_0} = \sqrt{\frac{2P}{\pi W_0^2}} = \sqrt{\frac{2P}{\pi \frac{\lambda z_0}{\pi}}} = \sqrt{\frac{2P}{\lambda z_0}}$$

### Uppgift 2:

#### Första uttrycket

För att beskriva  $q_2$  som en funktion  $q_1$  och linsens fokallängd f så används ekvationen:

 $q_2 = \frac{Aq_1 + B}{Cq_1 + D}$ 

Där konstanterna kan bestämmas med hjälp av matrismetoden där vi använder matrisen för en tunn lins.

$$\begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{f} & 1 \end{bmatrix}$$

Vid ihopslagning av de två ekvationerna så får vi:

$$q_2 = \frac{q_1}{-\frac{q_1}{f} + 1} = \frac{fq_1}{f - q_1}$$

#### Andra uttrycket

För att göra ett uttryck för fokallängden f med endast  $q_1$  och den laterala förstoringen M så startars det från svaret i den tidigare delen:

$$q_2 = \frac{fq_1}{f - q_1} \Longrightarrow f = \frac{q_1q_2}{q_2 - q_1}$$

Först används uttrycket  $q_2 = -z' + iz'_0$ 

$$f = \frac{q_1(-z' + iz_0')}{-z' + iz_0' - q_1} \tag{1}$$

Sedan behövs både z' och  $z'_0$  tas bort ur uttrycket. En ekvation för  $z'_0$  kan tas fram ifrån ekvationen för fokusdjupet,  $2z'_0=M^2(2z_0)$ . Sedan för att göra en ekvation för  $z_0$  så används randvilkoret, W(z)=W(-z'), samt förhållandet för strålmidjorna,  $W'_0=MW_0$ :

$$W(z) = W(-z') \Rightarrow W_0 \sqrt{1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2} = MW_0 \sqrt{1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2} \Rightarrow z' = \frac{z'_0}{M} \sqrt{1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2 - M^2}$$

Detta ger:

$$\begin{cases} z_0' = M^2 z_0 \\ z' = M z_0 \sqrt{1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2 - M^2} \end{cases}$$

Vid insättning av dessa i ekvation (1), skriva om  $z = Re\{q_1\}$  och  $z_0 = Im\{q_1\}$  samt omskrivning så får vi:

$$f = \frac{q_1 \left( \sqrt{1 + \frac{Re\{q_1\}}{Im\{q_1\}}} - M^2 - iM \right)}{\sqrt{1 + \frac{Re\{q_1\}}{Im\{q_1\}}} - M^2} - iM + \frac{q_1}{Im\{q_1\}M}}$$

### Uppgift 3:

Att kollimera en stråle innebär att strålens ljus parallellriktas. För att beräkna en lämplig kollimeringslins, f, så används ekvationen:

$$f = \frac{q_1 q_2}{q_2 - q_1}$$

Givet är  $q_1=(100+i20)\mu m$  samt för att kollimera en stråle så är  $W_0'=W(z)$  och realdelen av  $q_2$  är lika med 0. För att beräkna  $q_2$ :

$$W(z) = W_0' \Rightarrow \begin{cases} W(z) = \sqrt{\frac{\lambda z_0}{\pi} \left(1 + \left(\frac{z}{z_0}^2\right)\right)} \\ W_0' = \sqrt{\frac{\lambda z_0'}{\pi}} \end{cases} \Rightarrow z_0' = z_0 \left(1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2\right)$$

$$q_2 = iz_0(1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2) = \frac{i(z^2 + z_0^2)}{z_0}$$

Insättning i formeln för fokallängden blir:

$$f = \frac{z^2 + z_0^2}{z}$$

Och numeriskt där  $q_1$  ger  $z=100\mu m$  och  $z_0=20\mu m$ 

$$f = \frac{(100 \times 10^{-6})^2 + (20 \times 10^{-6})}{100 \times 10^{-6}} = \mathbf{104}\mu\mathbf{m}$$