2017학년도 교육과정표

건축학전공(Architecture Major)

■ 교육목적 및 교육목표

창조적인 건축가의 능력과 유능한 건축엔지니어 능력을 동시에 갖춘 기술 인력의 양성을 목표로 한다.

■ 교육과정

이수		교과목		이수학기	및 학점	_	
구분		 번호	교 과 목 명(영문명)		학년-학기	비고	
		ZE10101	열린사고와표현(OPEN-MINDED THINKING & LINGUISTIC EXPRESSION)	2-2-0	2-1		
	교양 필수	ZE10102	대학실용영어(I)(Pratical College English(I))	2-3-0	1-1	대학실용영	
교		ZE10103	대학실용영어(II)(Practical College English(II)) 중 1고목 아	2-3-0	1-1	어I,피,고급	
		ZE10109	대학실용영어(고급)(Practical College English(H))	2-2-0	1-1	중 수준에	
		ZE10092	컴퓨팅사고(Computational Thinking)	1.5-3-0	1-1	따라 1과목	
		ZE10100	기초컴퓨터프로그래밍(Basic Computer Programming)	1.5-3-0	1-2	아수	
		ZE10091	고전읽기와토론(READING CLASSICS OF GREAT LITERATURE)	2-2-0	1-2		
	교양	ZFz0084	I. '사상과 역사' 영역	\neg			
		ZFz0081	Ⅱ. '사회와 문화' 영역				
양		ZFz0082	Ⅲ. '문학와 예술' 영역		※ 아래의 9	결여변	
		ZFz0083	IV. '과학과 기술' 영역	-21-21-0	이수내역		
	선택	ZFz0085	V. '건강과 레포츠' 영역		~ 	1 0-1-	
		ZFz0086	VI. '외국어' 영역				
		ZFz0087	VII. '융복합' 영역				

- 1. 교양선택 영역별 이수내역
 - 건설융합학부 건축학전공의 교양선택 교과목은 아래와 같이 이수하여야 한다.
- 1) I. '사상과 역사' 영역 역사관련 교과목 택1 (3학점)
- 2) Ⅱ. '사회와 문화' 영역
- 인간행동과 심리, 생활과 경제, 기업과 경영, 영화와 다문화세계 중 택1(3학점)
- 3) 표. '문학과 예술' 영역 영화, 예술, 문화관련 교과목 택1(3학점)
- 4) IV. '과학과 기술' 영역 -
- 생명과학과 미래세상, 지구와 자원, 지구환경의 변화, 지구의역사, 지구와인간, 환경과공해 중 택1(3학점)
- 5) V. '건강과 레포츠'영역에서 택1(3학점)
- 6) VI '외국어' 영역- 중국어, 일본어관련 교과목 택1(3학점)
- 7) VII. '융복합' 영역에서 택1(3학점)
- 2. 현장실습 교과목 : 아래 교과목 중 1과목을 반드시 이수하여야 한다. *건축학인증 필수교과목

번	현장실습 고	고과목 편성	시스키가	이저하저	게서 되기	비고
호	국 내	국 외	실습기간	인정학점	개설시기	미끄
1	인턴십(I)	해외인턴십(I)	24주	18학점	1, 2학기	
2	인턴십(표)	해외인턴십(표)	12주	9학점	1, 2학기	4학기 이상
3	인턴십(Ⅲ)	해외인턴십(Ⅲ)	16주	12학점	1, 2학기	수료한
4	현장실습기초(I)	해외현장실습기초(I)	8주	6학점	연중	. –
5	현장실습심화(I)	해외현장실습심화(I)	8주	6학점	연중	재학생만
6	현장실습기초(Ⅱ)	해외현장실습기초(Ⅱ)	4주	3학점	연중	신청가능
7	현장실습심화(Ⅱ)	해외현장실습심화(Ⅱ)	4주	3학점	연중	

이수 구분		교과목	, _, _, _,		및 학점	비
		번호	교 과 목 명(영문명)	학점-이론 -실습	학년-학기	고
	전	PR16543	건설융합개론(Introduction to Construction Planning and Engineering)	3-3-0	1-1	
	공	PR16544	창의입문설계(Introduction to Creative Design)	3-2-2	1-1	
		PR15379	공학미적분학(I)(Calculus in Engineering (I))	3-3-0	1-1	1
	기	PR15214	일반물리학(I)(General Physics(I))	3-3-0	1-1	
	초		컴퓨터프로그래밍(Computer Programming)	3-2-2	1-2	
			건축표현(Architectural Expression)	3-2-2	2-1	
		PR22591	서양건축사(I)(History of Western Architecture(I))	3-3-0	2-1	1
			△건축프로그래밍(Architectural Programming)	3-3-0	2-1	
			△건축설계스튜디오(I)(Architectural Design Studio(I))	6-0-12	2-1	
		PR22609	△구조역학(Structural Mechanics)	3-3-0	2-2	
			△건축환경(Architectural Environment)	3-3-0	2-2	
			건축설계스튜디오(II)(Architectural Design Studio(II))	6-0-12	2-2	
			건축설계스튜디오(Ⅲ)(Architectural Design Studio(Ⅲ))	6-0-12	3-1	
			스건축설비(Building Mechanical Equipment)	3-3-0	3-1	
	전		도시건축(Urban Architecture)	3-3-0	3-1	
		DD 20271	ウレフススト////lictory of Vorona Architecture/())	3-3-0	3-1	
	공	PR34838	디지털스튜디오(I)(DIGITAL STUDIO(I))	3-2-2	3-1	
	피	PR22685	구조시스템(Structural System)	3-3-0	3-2	-
	2	PR25086	건축설계스튜디오(IV)(Architectural Design Studio(IV))	6-0-12	3-2	
	수		건축설계스튜디오(V)(Architectural Design Studio(V))	6-0-12	4-1	1
	'		건축법규(Architectural law)	3-3-0	4-1	
			재료와구법(Materials and Construction Method)	3-3-0	4-1	-
			환경친화건축(Green Building)	3-3-0	4-2	1
전			건축실무(Architectural Practice)	3-3-0	4-2	
-			건축설계스튜디오(VI)(Architectural Design Studio(VI))	6-0-12	4-2	
			△건축시공및관리(Building Construction and Management)	3-3-0	5-1	
			건물시스템(Building System)	3-3-0	5-1	1
			건축설계스튜디오(VII)(Architectural Design Studio(VII))	6-0-12	5-1	
			건축설계스튜디오(VIII)(Architectural Design Studio(VIII))	5-0-10	5-2	
공			정역학(Statics)	3-3-0	1-1	
			일반화학(I)(General Chemistry(I))	3-3-0	1-2	
			공학미적분학(Ⅱ)(Calculus in Engineering(Ⅱ))	3-3-0	1-2	-
			동역학(Dynamics)	3-3-0	1-2	
			도시와공간(Cities and Space)	3-3-0	1-2	1
	공 선		건축설계기초(Fundamental Architecture Design)	4-0-8	1-1,2	1
			구조의이해(Comprehension of Structure)	3-3-0	2-1	1
			건축과사회문화(Architecture, Society and Culture)	3-3-0	2-2	
			디지털건축디자인(Digital Architecture Design)	3-2-2	2-2	-
			서양건축사(II)(History of Western Architecture(II))	3-3-0	2-2	
		PR27160	□ 공업논리와논술(Engineering Logic and Essay)	3-3-0	2-2	-
			△ □ 공업교육론(Engineering Education)	3-3-0	3-1	-
			모더니즘건축(Modernism Architecture)	3-3-0	3-1	-
			□ 공업연구및지도법(Engineering Research and Teaching Method)	2-2-0	3-2	-
			한국건축사(II)(History of Korean Architecture(II))	3-3-0	3-2	
			디지털스튜디오(Π)(DIGITAL STUDIO(Π))	3-2-2	3-2	-
			인문학과건축(Architectural Theory of Humanities)	3-3-0	3-2	1
			부산재생학(Busan City Regeneration Capstone Design)	3-2-2	3-2	1
			도시설계(Urban design)	3-3-0	4-1	1
			영화와도시건축(Cinema, Architecture and The City)	3-3-0	4-1	-
			건축미학(Architectural Aesthetics)	3-3-0	4-2	
			재료구축이론과설치건축(Material Tectonic Theory and Installation Architecture)	3-3-0	4-2	-
			현대건축(Contemporary Architecture)	3-3-0	4-2	-
			□ 현장실습(Field Practice)(교직과목)	6-0-12	5-1	-
Ш		r 130392	마다이르田(ITEIU FTACHICE)(프리뷔크)	0-0-12	J-1	

※ 범례 : ◎부전공 필수과목, ★ 연계전공, △ 교직과정 기본이수과목, □ 교직과정 교과교육영역, ◇ 융복합 교과, ◆ 산학협력 교과, 융 윤리 및 봉사 교과목, ♣ 창업, ● 캡스톤디자인

■ 영역별 졸업기준 학점

	교	양	전 공				
학과 명			최소전공			일반선택	졸업기준
74 0	교양필수	교양선택	전공기초	전공일반 (필수/선택)	심화전공	2007	학 점
건축학전공	9	21	15	95(전공필수) 25(전공선택)	-	3	168