

Ingeniería de Software I (CI3715)
(Abril-Julio 2018)

Plan de actividades

Semana	Lunes	Miércoles	Viernes
1 (23-27 Abr)	C1 <u>Reglas de juego para el curso</u> <u>Introducción:</u> <ul style="list-style-type: none"> – Características del software de tamaño pequeño, mediano y grande. – Introducción a la Ingeniería del Software. – Actividades típicas de ingeniería: análisis, diseño, construcción, verificación, operación, mantenimiento, gestión. 	C2 <u>Proyectos:</u> <ul style="list-style-type: none"> – Proyectos Ágiles de Desarrollo de Software (C2a). <u>Análisis:</u> <ul style="list-style-type: none"> – Ingeniería de Requisitos en Contextos Ágiles (C2b). <u>Verificación:</u> <ul style="list-style-type: none"> – Introducción a la verificación: Errores, defectos y fallas (C2c). 	T1 <u>Introducción al Taller:</u> Introducción a equipos. Breve introducción a algunas herramientas a usar en el taller: Eclipse/PyDev, PyUnit, Git/EGit... Enunciar Tarea 1
2 (30 Abr-4 May)	C3 <u>Programación:</u> <ul style="list-style-type: none"> – Revisión de Programación dirigida por contratos (C3a) <u>Verificación:</u> <ul style="list-style-type: none"> – Pruebas unitarias de caja negra: fronteras: extremos, esquinas y malicias (C3b) 	C4 <u>Programación:</u> <ul style="list-style-type: none"> – Desarrollo dirigido por casos de prueba (TDD) (C4a). – Refactorización (C4b). 	T2 <u>Verificación:</u> PyUnit <u>Gestión de versión de software:</u> Introducción a <i>Git</i> básico <u>Equipos:</u> Ejercicio sobre CVs y entrevistas. Enunciar Tarea 2
3 (7-11 May)	C5 <u>Verificación:</u> Pruebas de integración (C5a).	C6 <p style="text-align: center;">Quiz (10%)</p>	T3 <u>Programación:</u> Programación por pares. TDD. <u>Equipos:</u> Discusión sobre misión, visión y valores <u>Herramientas:</u> Introducción a un <i>framework</i> para desarrollos web Enunciar Tarea 3

4 (14 -18 May)	C7	C8	T4
	<u>Modelos ágiles:</u> Características de los modelos ágiles de desarrollo de software. XP (C7).	<u>Estimación:</u> Técnicas de estimación de tareas de Proyectos de Desarrollo de Software (C8)	Introducción/discusión del proyecto del Taller <u>Análisis:</u> Historias (INVEST) de usuarios, criterios de aceptación, pruebas de aceptación y lógica del negocio. Reuniones Scrum: Presprint 1, planificación sprint 1 (Inicio del proyecto)
5 (21-125 May)	C9	C10	T5
	<u>Principios de diseño I:</u> Acoplamiento, encapsulamiento, ocultamiento de información, ley de Deméter (C9).	<u>Principios de diseño II:</u> Cohesión, Principios <i>SOLID</i> : responsabilidad única, abierto/cerrado, sustitución de Liskov, segregación de interfaces, inversión de dependencias (C10).	<u>Verificación:</u> Introducción a Selenium <u>Gestión de versiones:</u> Modelo de ramas para trabajo en equipo.
6 (28 May-01 Jun)	C11	C12	T6
	EXAMEN I (15%)	<u>Modelado de Software I:</u> Diagramas de dominio y casos de uso (C12).	Equipos: Introducción a las retrospectivas en Scrum. Técnica de la escritura silenciosa para retrospectivas. Reuniones Scrum (revisión y retrospectiva sprint 1, presprint y planificación sprint 2)
7 (04 -08 Jun)	C13	C14	T7
	<u>Modelado de Software II:</u> Diagramas de componentes, clases y secuencia (C13).	<u>Patrones de Diseño de Software I:</u> Fundamentos, Clasificación (Estilos Arquitectónicos, Patrones de Diseño, Idioms) (C14)	Equipos: Técnica de la línea de tiempo para retrospectivas. ¿Qué es un <i>release sprint</i> . Reuniones Scrum (revisión y retrospectiva sprint 2, presprint y planificación sprint 3)
8 (11-15 Jun)	C15	C16	T8
	<u>Patrones de Diseño de Software II:</u> Estilos basados en eventos y Capas, y Patrones de Diseños Estructurales (C15)	<u>Moral, Ética y Valores:</u> Fundamentos en el contexto de la Ingeniería del software en Venezuela (C16)	Reuniones Scrum (revisión y retrospectiva sprint 3, presprint y planificación sprint 4)

9 (18-22 Jun)	C17	C18	T9
	<u>Marco Jurídico Venezolano:</u> Responsabilidades legales, Delitos informáticos y Propiedad intelectual del producto de software	EXAMEN II (15%)	Reuniones <i>Scrum</i> (revisión y retrospectiva sprint 4, presprint planificación sprint 5)
10 (25-29 Jun)	C19	C20	T10
	Derecho de autor del software (1993) Exposición I (10%)	Ley para la Defensa de las Personas en el Acceso a Bienes y Servicios (2008) Exposición II (10%)	Reuniones <i>Scrum</i> (revisión y retrospectiva sprint 5, presprint planificación sprint 6)
11 (02 - 06 Jul)	<u>C20</u>	C21	T11
	Ley Especial contra los Delitos Informáticos (2001) Exposición III (10%)	Ley de Ejercicio Profesional de la Ingeniería, Arquitectura y Profesiones Afines (1958) Exposición IV (10%)	Sesión de apoyo al sprint 5 Carrera: Vinculación de la asignatura con la carrera. Carreras afines a Ingeniería de Software.
12 (11-15 Jul)	C22	C23	T12
	Ley de Infogobierno (2013) Exposición V (10%)		Presentación y retrospectiva del proyecto (sprint 6)