

Make Yourself Strong

Descripción de la aplicación

Fase de prototipado

Proyecto de la asignatura Interacción Persona Computador

D. Ramirez Ambrosi

J. I. Sánchez Méndez

J. Rodríguez Azpeleta

30 de septiembre de 2014

Índice

1. Descripción de la aplicación	1
1.1. Público objetivo	1
1.2. Objetivos de la aplicación	1
2. Test del prototipo	1
2.1. Patrones de error detectados	1

1. Descripción de la aplicación

1.1. Público objetivo

Esta aplicación va dirigida a todo aquel que quiera adquirir una base para poder aumentar de forma progresiva la fuerza. Por lo tanto con ella se pretende abarcar la segmentación de usuarios que de alguna manera deseen mejorar su forma física a través del ejercicio y una correcta nutrición y no tengan los recursos suficientes para contratar un profesional, o simplemente desean iniciarse sin la necesidad de pagar las tarifas de un entrenador profesional.

1.2. Objetivos de la aplicación

- Visualización de **noticias**. Visualización en lista ordenada de forma cronológica (más recientes primero), ¿con posibilidad de buscar?. Posibilidad de comentar una noticia o compartirla en redes sociales.
- Incorporación de una **Wiki de consulta** con diversos contenidos: rutinas de entrenamiento, nutrición, consejos...
- Ofrecer una **tienda virtual** para la venta de suplementos.
- Ofrecer un servicio de **entrenador virtual** que ayude al usuario de forma personal.

En resumen facilitar el acceso gratuito a los recursos, que de otra manera no estarían al alcance de todos los usuarios sin pagar un precio suficiente por ellos.

2. Test del prototipo

2.1. Patrones de error detectados