

GUIA PARA LA PRESENTACIÓN DEL PROTOTIPO

1.-¿A quién va dirigida y qué necesidades cubre la aplicación?



2.- Enfoque de la aplicación y del prototipo



3.- Puntos fuertes del prototipo en cuanto a usabilidad



4.- Demo con el prototipo



5.- Áreas potencialmente peligrosas de la aplicación en cuanto a usabilidad

1.- Está dirigida a estudiantes que cursan estudios por internet y es una plataforma digital que ofrece cursos, material ,recursos, y área de comunicación para gestionar las entregas y su evaluación.

2.- Hemos enfocado la aplicación de manera incremental y se muestran sólo las del área de informática. Dentro de eso se desarrollan todas las funcionalidades de registro y acceso al curso, materiales y videos, actividades, subida a la plataforma y seguimiento de la evaluación del curso de IPC....

3.- Hemos considerado fundamentalmente los siguientes aspectos de usabilidad: Facilidad de uso, reconocimiento de iconos, control del usuario ,... de tal y tal forma.

Los principales problemas reportados en los estudios y que hemos considerado son :....

4.- Con los test realizados y las conclusiones entendemos que podrían quedar dudas sobre los siguientes aspectos;....

Por otra parte no están desarrolladas las áreas de chat y clases virtuales que pueden presentar los siguientes problemas: