

Make Yourself Strong

Descripción de la aplicación

Fase de prototipado

Proyecto de la asignatura Interacción Persona Computador

D. Ramirez Ambrosi

J. I. Sánchez Méndez

J. Rodríguez Azpeleta

25 de septiembre de 2014

Índice

1. Descripción de la aplicación	1
1.1. Público objetivo	1
1.2. Objetivos de la aplicación	1
2. Test del prototipo	1
2.1. Patrones de error detectados	1

1. Descripción de la aplicación

1.1. Público objetivo

1.2. Objetivos de la aplicación

- Visualización de **noticias**. Visualización en lista ordenada de forma cronológica (más recientes primero), ¿con posibilidad de buscar?. Posibilidad de comentar una noticia o compartirla en redes sociales.
- Incorporación de una **Wiki de consulta** con diversos contenidos: rutinas de entrenamiento, nutrición, consejos...
- Ofrecer una **tienda virtual** para la venta de suplementos.
- Ofrecer un servicio de **entrenador virtual** que ayude al usuario de forma personal.

2. Test del prototipo

2.1. Patrones de error detectados