STORYBOARDS

Primera situación

El usuario está haciendo sus cosas del día a	
día, concentrado en su trabajo sin pensar en el resto de cosas.	
De repente el móvil suena avisando al usuario	TWY
de que tiene que hacer algo.	INLERTAL STATE OF THE STATE OF
El usuario, despreocupado y concentrado en	19:00
su trabajo hasta el momento, coge el móvil y	Howard
observa que el móvil le está indicando que es la hora de comer.	Ver dia D
El usuario prepara el aperitivo que la	1
aplicación le ha indicado para seguir una correcta alimentación.	
	300000
Después de haber comido el usuario sigue	60 (
con sus quehaceres de manera saludable y	Se Francisco
con más energía para poder rendir mejor.	

Segunda situación

El usuario se encuentra en su habitación aburrido y sin nada que hacer.



De repente una alerta parece en el móvil.



Observa que la aplicación que avisa de que una amiga va salir a preparase, la aplicación le ofrece la posibilidad de ver la ruta que va hacer su amiga para saber si le interesa.



El usuario observa que le interesa la ruta elegida por su amiga y decide salir a correr.

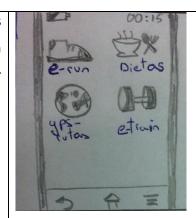


El usuario se encuentra con su amiga y se disponen a correr juntos.

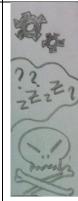


Tercera situación

El usuario observa que todas aquellas cosas que desea hacer se encuentran en aplicaciones distintas, y que tienen salir entrar continuamente de ellas



Al estar continuamente entrando y saliendo de las aplicaciones en dispositivo móvil se empieza a bloquear y a fallar, con lo que el usuario se empieza a frustrar.



El usuario decide descargarse nuestra aplicación, ya que integra todo lo que él desea en una sola aplicación.



El usuario empieza a probar la aplicación.



Se da cuenta que todo lo que él deseaba se encuentra en una misma aplicación sin necesidad de tener varias aplicaciones y además el dispositivo móvil ofrece un mejor rendimiento. El usuario se encuentra feliz.

