

Make Yourself Strong

Prototipo digital

Proyecto de la asignatura Interacción Persona Computador

Grupo 10

D. Ramirez Ambrosi

J. I. Sánchez Méndez

J. Rodríguez Azpeleta

25 de noviembre de 2014

Índice

1. Tareas realizables	1
2. Encuesta	1
2.1. Anexo: encuesta	2
2.2. Resultados de la encuesta	5

1. Tareas realizables

Las tareas implementadas en el **prototipo digital único** entregado son las presentadas a continuación. El prototipo se ha creado teniendo en cuenta que **hay un usuario logueado** en el sistema, **salvo en una** de las funcionalidades, donde se ha sido más conveniente mostrarla como si no lo estuviera:

- **Añadir un entrenamiento:** en este caso, ya que hay ya un entrenamiento introducido en la fecha indicada, se trata de **modificar** un entrenamiento. Sin embargo, esto nos sirve para **mostrar avisos** al estar un entrenamiento registrado y mostrar los datos ya almacenados para su edición. Así mismo, esta función implementa los **mensajes emergentes de ayuda** en las señales indicadas.
- **Consultar a un experto:** se implementa la interacción propia del **envío de mensajes a un experto** que el usuario elija. En este caso **la interacción se ha preparado para un usuario no registrado** en la aplicación, de forma que se vea claramente que éstos usuarios también pueden probar los servicios.
- **Búsqueda de gimnasios:** cualquier usuario puede realizar una búsqueda de sus gimnasios próximos.
- **Obtención de entrenamiento personalizado:** se ha implementado de forma que los usuarios no registrados puedan elegir sus parámetros más adecuados y se muestre el entrenamiento más conveniente.
- **Redacción de un artículo:** se permite acceder a la pantalla de redacción y, tras el “envío”, mostrar los errores que pudieran darse.
- **Navegación:** se han creado diferentes páginas generales y de la sección personal del usuario de forma que **se pueda navegar** por las mismas y **observar los contenidos** disponibles en ellas.

2. Diferencias entre los prototipos

A continuación se exponen los cambios introducidos en la versión 2 del prototipo sobre la versión 1:

- **Iconos.** Se han añadido iconos a los mensajes de la página indicando si muestran información o una advertencia. Así mismo, se han añadido iconos de ayuda a aquellos elementos que resultan de mayor complejidad y que creemos que los usuarios necesitarán una explicación para entenderlos. Estos iconos solo implementan la ayuda a la hora de añadir un entrenamiento.
- **Cambio en el formulario de contribución.** Se ha añadido la sección de introducción.^al artículo que será redactado. Esta información será la que se muestre a la hora de listar las noticias. Así mismo, se permite la subida de una imagen para el artículo.
- **A la hora de buscar los gimnasios,** se muestran directamente los resultados a partir de la ubicación del usuario. El usuario sigue teniendo la capacidad de buscar un lugar concreto de su elección.
- **Se permite filtrar los expertos** por áreas concretas.
- **Se ha modificado la visualización del listado de planes de entrenamiento,** permitiendo filtrarlos mediante un objetivo concreto entre los definidos.
- **Más cambios relacionados con la inclusión de imágenes** se han incluido en las páginas de "guía de inicio", selección de parámetros del entrenamiento personalizado y el entrenamiento personalizado en sí.
- **Se ha añadido en preferencias** la posibilidad de seleccionar las unidades de medida por parte del usuario y la posibilidad de eliminar la cuenta. Se ha añadido en la pantalla de preguntas frecuentes el acceso al borrado de la cuenta.
- **A la hora de visualizar una noticia,** se han añadido los artículos relacionados con la misma.

3. Encuesta

Para la realización de esta práctica se ha creado una encuesta con el fin de identificar las funciones y apartados de mayor importancia para usuarios potenciales de la aplicación. Con ello, se ha creado una estructuración de menús teniendo en cuenta las opiniones recogidas.

A continuación se incluye la encuesta realizada y, posteriormente, los resultados de la misma.

3.1. Anexo: encuesta

Encuesta de estructura “Make Yourself Strong”

Sobre Make Yourself Strong

Make Yourself Strong es una aplicación web en desarrollo orientada al entrenamiento físico. Trata de englobar tanto a principiantes que se inicien en el mundo y necesiten apoyo para empezar como a personas con nivel más avanzado que busquen orientación y herramientas de seguimiento.

También permitirá poner en contacto a los usuarios con expertos (entrenadores, nutricionistas...) de forma que puedan resolver sus dudas o consultas directamente online.

Ejemplos de funcionalidades y material disponible en la aplicación son:

- Guías de iniciación. Guías de ayuda en la realización de ejercicios. Acceso a planes de entrenamiento.
- Consulta de entrenamientos adecuados para el usuario dependiendo de los objetivos (entre otros). Seguimiento de entrenamientos (registro de los entrenamientos realizados) y objetivos con posibilidad de obtener gráficas de progreso.
- Posibilidad de contactar con expertos para la resolución de dudas.
- Consulta de noticias, con posibilidad de contribuir redactando artículos.

Objetivo de la encuesta

El objetivo de esta encuesta es recoger la opinión de los usuarios potenciales en cuanto a la organización de las funcionalidades expuestas en la página, de forma que logremos un diseño que tenga en cuenta a los usuarios desde el inicio.

Para ello, solicitamos la resolución del cuestionario expuesto a continuación.

Cuestionario

1. Elige la opción que mejor te describa:

- a) Nuevo en el mundo del entrenamiento físico y sin conocimientos previos de la materia.
- b) Nuevo en el mundo del entrenamiento físico pero con nociones básicas.
- c) Experimentado en entrenar pero con pocos conocimientos.
- d) Avanzado, entrenando de forma habitual y buscando nuevos retos.

2. A la vista de las funcionalidades descritas en la introducción. ¿Qué secciones te parecen más adecuadas para ordenar las mismas?. Elige la opción más conveniente en tu opinión:
- a) Noticias, Entrenamientos, Sección Personal.
 - b) Entrenamientos (incluyendo en el las noticias relevantes a los diferentes tipos) y sección personal.
 - c) Noticias, Entrenamientos principiante, Entrenamientos avanzado y Sección Personal.
 - d) Otro: _____
3. Para las funcionalidades expuestas a continuación, especifica para cada una de ellas si debería estar fácilmente accesible (es decir, desde cualquier página de la aplicación) o si debería ser secundaria (accesible desde una página concreta de la aplicación):

Funcionalidad/Recurso	Accesible	Secundaria
• Guía de inicio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Ayuda general	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Planes de entrenamiento	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Registro de entrenamientos	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Consulta de objetivos	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Consulta de estadísticas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Obtención de entrenamientos recomendados	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Consulta a experto	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Acceso a noticias	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Contribución de noticias	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4. La siguiente imagen muestra el prototipo preliminar de menús desarrollado para la aplicación. Indica si estás de acuerdo y, en caso contrario, agradeceríamos que indicaras las modificaciones que harías.
- a) De acuerdo.
 - b) En desacuerdo: _____

Inicio	▼ Noticias	▼ Entrenamientos	Pepe No Image
	Últimas	Empezando de cero	Añadir entrenamiento
	Más valoradas	Sección de ayuda	Obtener entrenamiento
	Contribuir	Consulta nuestros planes	Consulta personal
		Nuestros expertos	Consultar objetivos
			Consultar estadísticas

3.2. Resultados de la encuesta

Encuesta sobre la organización de los menús de la página “Make yourself Strong”

Participante	Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3	Pregunta 4
1	a	b	Accesible: Objetivos, planes de entrenamiento, registro de entrenamientos y consulta a experto	b. Creo que la parte de entrenamiento debería de estar en la segunda posición para darle mayor relevancia y añadir y obtener entrenamiento deberían estar en la sección de entrenamientos para que sea más claro donde localizarlos. De hecho valoraría añadir una sección "guía" donde se incluyan los manuales de empezando de cero, ayuda y consulta a expertos
2	b	a	Accesible: Guía de inicio, planes de entrenamiento, obtención de entrenamiento recomendados, consulta a experto, acceso a noticias.	a
3	c	a	Accesible: Inicio, planes de entrenamiento, consulta de objetivos, noticias y consulta experto	a. La interfaz parece sencilla, limpia y fácil de entender
5	c	a	Accesible: Guía de inicio, ayuda general, planes de expertos, acceso a noticias.	a.b. Pondría fuera la sección "nuestros expertos" e incluiría en entrenamiento "obtener entrenamiento personalizado"
4	d	a	Accesible: Guía de inicio, ayuda general, planes de entrenamiento, obtención de entrenamientos avanzados dentro de la sección de entrenamientos recomendados, acceso a noticias	a. No estaría mal que hubiese una subsección de entrenamientos avanzados dentro de la sección de entrenamientos junto con "Empezando de cero"

Análisis de resultados:
A la vista de los resultados obtenidos, pese a ser una escasa muestra de opiniones, hemos decidido:

Mantener las tres categorías de organización: **Entrenamientos, Noticias y Sección personal** en este nuevo orden.
Reordenar los elementos de estas tres secciones, añadiendo o quitando algunos de los propuestos:

Noticias: Se elimina la opción de contribución.
Entrenamientos: Las opciones, en orden, son Planes de entrenamiento, Consulta a experto, Guía inicio, Guía avanzada.
Sección personal: Se ha decidido que cada usuario la pueda personalizar a su gusto con las opciones que más convenientes le parezcan. Esta configuración se encuentra en las preferencias del usuario.