

# Make Yourself Strong

Jose Ignacio Sánchez  
Josu Rodríguez  
David Ramirez

**IPC**

# Índice

- Propuesta inicial
- Propuesta final
- Necesidades de los usuarios
- Fortalezas de la aplicación
- Líneas futuras
- Consideraciones en el desarrollo
- Demo
- Conclusiones

# Propuesta inicial

- Proyecto *web*.
- Ampliación: funcionalidad móvil.



# Prototipo inicial: *grupos de interés*

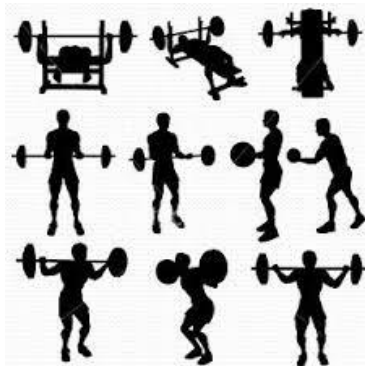
- Dirigida a todo aquel que pretenda mejorar su forma física a través del entrenamiento basado en la fuerza.
- Carecen de los recursos para contratar personal especializado o de tiempo para acudir a un gimnasio.



# Propuesta inicial: *Objetivos*



# Propuesta final



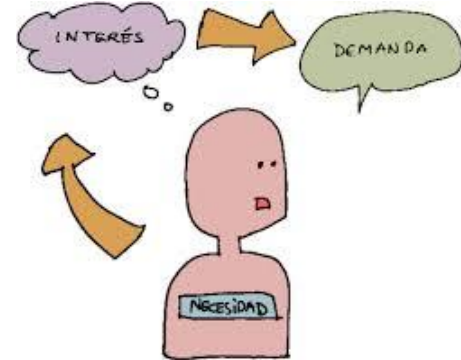
# Propuesta final: *Objetivos*



# Necesidades de los usuarios

Método *observación de usuarios*

Sistema modelo: *MyFitnessPal*





# Necesidades de los usuarios

## Añadir entrenamiento

[Inicio](#)

▼ Entrenamientos

▼ Noticias

Pepe

Cerrar sesión

[Añadir entrenamiento](#)[Obtener entrenamiento](#)[Consulta personal](#)[Consultar estadísticas](#)[Consultar objetivos](#)

**BODYRAISE**  
NUTRITION

**XCORE**  
NUTRITION

[Personaliza estas opciones](#)

### Introduce los datos de los ejercicios realizados

#### Cardiovascular

Ejercicio	Tiempo	Notas
▼ Lorem ipsum	0 : 00 : 00	
▼ Lorem ipsum	0 : 00 : 00	Lorem ipsum

Añadir otra entrada

#### Anaeróbico

Ejercicio	Series	Repeticiones (media)	Peso (medio)	Notas
▶ Lorem ipsum	1	20	kg 10	▼ Lorem ipsum
▼ Lorem ipsum	1	10	kg 30	▼ Lorem ipsum

Nº Serie	Repeticiones	Peso
1	12	kg 35
2	10	kg 30
3	8	kg 25

Añadir otra serie

☒ Estiramiento

☒ Calentamiento

Consumo calórico estimado:  
**758 kcal**

Guardar entrenamiento

## Añadir entrenamiento

[Inicio](#)

▼ Entrenamientos

▼ Noticias

Pepe

Cerrar sesión

[Añadir entrenamiento](#)[Obtener entrenamiento](#)[Consulta personal](#)[Consultar estadísticas](#)[Consultar objetivos](#)

**BODYRAISE**  
NUTRITION

**XCORE**  
NUTRITION

[Personaliza estas opciones](#)

¡Hola Pepe!, vamos a añadir tu entrenamiento

Para empezar, selecciona la fecha del entrenamiento o haz click en "Siguiente" si la fecha es hoy

07/10/2014

◀ 2014 ▶

◀ Octubre ▶

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

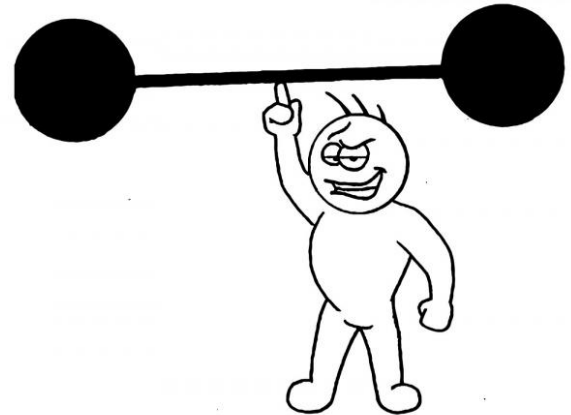
Siguiente

# Necesidades de los usuarios



# Fortalezas

En vista de la evaluación heurística recibida, se ha encontrado los siguientes puntos fuertes de la aplicación, clasificados por criterios:



# Fortalezas - Navegación

- Siempre hay disponible un acceso al menú principal
- Correcta estructura de navegación
- Se distinguen los enlaces
- El sistema de búsqueda es claro y está presente siempre que es necesario

# Fortalezas - Usabilidad

- Sensación de control sobre la interfaz
- Comunicación de errores y su amabilidad con el usuario
- Los objetivos de la web son concretos y están bien definidos

# Fortalezas - Diseño

- Las imágenes son comprensibles y tienen un tamaño correcto.
- Las imágenes aportan valor a la web
- La estructura está orientada al usuario
- El diseño es reconocible y coherente

# Líneas futuras

En este apartado, se han tenido en consideración las evaluaciones heurísticas que no han dado resultados muy positivos.

# Líneas futuras

- Hacer disponible un sistema de validación para introducción de datos
- Habilitar la búsqueda avanzada
- Uso de un logo u otro tipo de simbología para añadir identidad a la página



# Líneas futuras

- Habilitar información sobre protección de datos y derechos de autor
- Mejorar las metáforas visuales (realizado en una última iteración)
- Considerar la opción de realizar acciones de diferentes maneras

# Consideraciones en el desarrollo

- Tener al usuario presente durante el desarrollo de la aplicación.
- Casos concretos:
  - Observación de usuarios para la definición de necesidades y funcionalidades finales de la aplicación.
  - Realización de una encuesta.

# Encuesta

- Objetivo: decidir la organización de los menús.
- Resultado: hubo que modificar los menús pensados y sus opciones.

Lo veremos al comparar prototipos

# Prototipo

Puntos:

- Herramientas de prototipado
- Evolución hasta el prototipo final
- Prototipo orientado a dispositivos móviles

# Herramientas de prototipado



Desarrollo del  
prototipo de  
papel

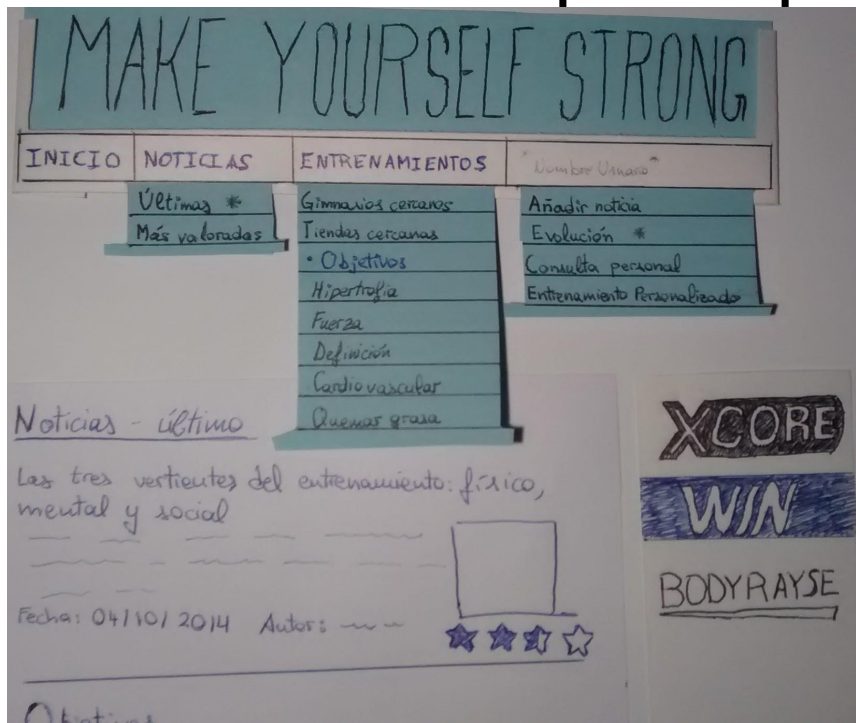
Prototipos  
digitales con  
Pencil



Prototipo  
móvil usando  
Takojs, luego lo  
comentamos

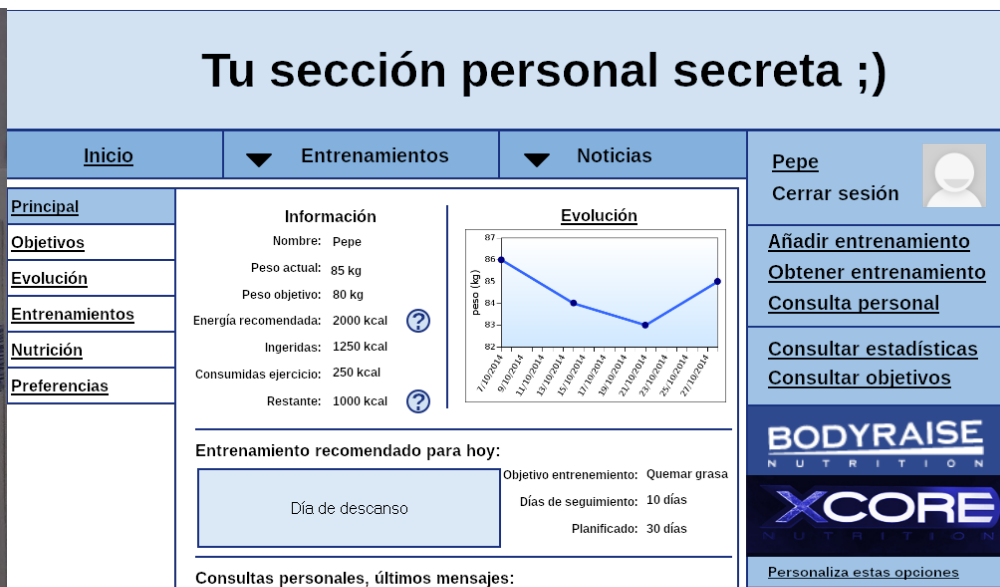
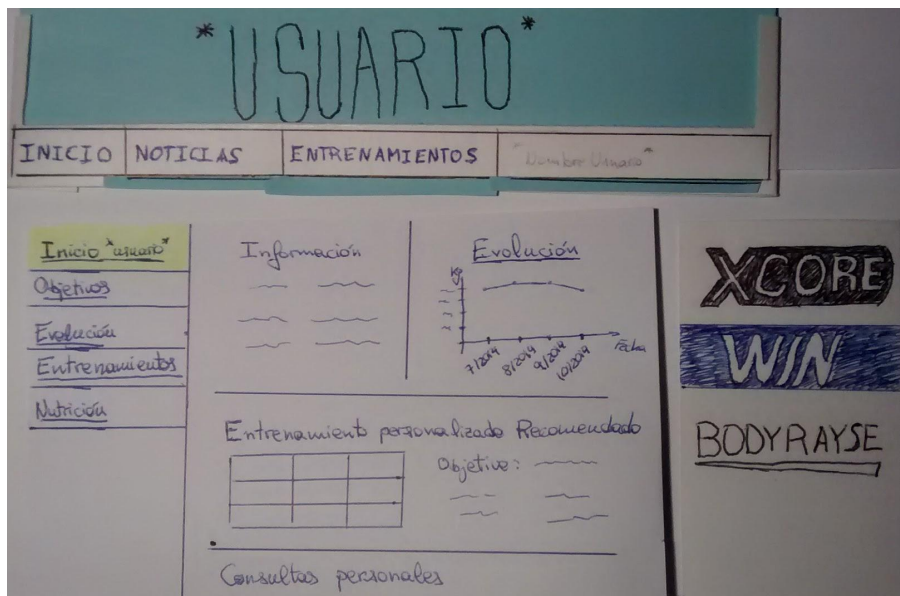
# Evolución de prototipos

## Prototipo de papel vs prototipos 1-2



# Evolución de prototipos

## Prototipo de papel vs prototipos 1-2



# Evolución de prototipos

## Prototipos 1-2 vs prototipo final

### Make Yourself Strong

<a href="#">Inicio</a>	▼ <b>Entrenamientos</b>	▼ <b>Noticias</b>	<b>Pepe</b> Cerrar sesión 
	<a href="#">Planes de entrenamiento</a>	<a href="#">Últimas</a>	<a href="#">Añadir entrenamiento</a>
	<a href="#">Consulta a experto</a>	<a href="#">Más valoradas</a>	<a href="#">Obtener entrenamiento</a>
	<a href="#">Guía inicio</a>		<a href="#">Consulta personal</a>
	<a href="#">Guía avanzada</a>		<a href="#">Consultar estadísticas</a>
	<a href="#">F.A.Q.</a>		<a href="#">Consultar objetivos</a>

**Noticias - último**

**Las tres vertientes del entrenamiento: físico, mental y social**

Desde siempre hemos oído que los beneficios del ejercicio físico van mucho más allá de perder unos kilos o ponernos en forma para afrontar una prueba física como una carrera...



▲▲▲▲△△

Fecha: 04/10/2014      Autor: .....

[Personaliza estas opciones](#)



### Make Yourself Strong



<a href="#">Inicio</a>	▼ <b>Entrenamientos</b>	▼ <b>Noticias</b>	<b>Pepe</b> Cerrar sesión 
	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Planes de entrenamiento</a></li><li>• <a href="#">Consulta a experto</a></li><li>• <a href="#">Guía inicio</a></li><li>• <a href="#">Guía avanzada</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Últimas</a></li><li>• <a href="#">Más valoradas</a></li></ul>	<a href="#">Mensajes</a> 
			<a href="#">Añadir entrenamiento</a>
			<a href="#">Obtener entrenamiento</a>
			<a href="#">Consulta personal</a>
			<a href="#">Consultar estadísticas</a>
			<a href="#">Consultar objetivos</a>

**Noticias - último**

**Las tres vertientes del entrenamiento: físico, mental y social**

Desde siempre hemos oído que los beneficios del ejercicio físico van mucho más allá de perder unos kilos o ponernos en forma para afrontar una prueba física como una carrera...



▲▲▲▲△△

Fecha: 04/10/2014      Autor: .....

**Objetivos**

[Personaliza estas opciones](#)



### Make Yourself Strong





# Evolución de prototipos

## Prototipos 1-2 vs prototipo final

### Tu sección personal secreta ;)

[Inicio](#)

▼ [Entrenamientos](#)

▼ [Noticias](#)

[Principal](#)

[Objetivos](#)

[Evolución](#)

[Entrenamientos](#)

[Nutrición](#)

[Preferencias](#)

**Información**

Nombre: Pepe

Peso actual: 85 kg

Peso objetivo: 80 kg

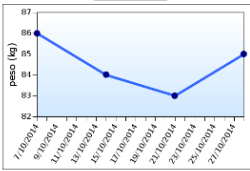
Energía recomendada: 2000 kcal

Ingeridas: 1250 kcal

Consumidas ejercicio: 250 kcal

Restante: 1000 kcal

**Evolución**



[Pepe](#)

[Cerrar sesión](#)

[Añadir entrenamiento](#)

[Obtener entrenamiento](#)

[Consulta personal](#)

[Consultar estadísticas](#)

[Consultar objetivos](#)

**BODYRAISE**

**NUTRITION**

**XCORE**

**NUTRITION**

[Personaliza estas opciones](#)

**Entrenamiento recomendado para hoy:**

Día de descanso

Objetivo entrenamiento: Quemar grasa

Días de seguimiento: 10 días

Planificado: 30 días

Consultas personales, últimos mensajes:

### Tu sección, secreta ;)

[Inicio](#)

▼ [Entrenamientos](#)

▼ [Noticias](#)

[Principal](#)

[Objetivos](#)

[Evolución](#)

[Entrenamientos](#)

[Nutrición](#)

[Mensajes](#)

[Preferencias](#)

**Información**

Nombre: Pepe

Peso actual: 85 kg

Peso objetivo: 80 kg

Energía recomendada: 2000 kcal

Ingeridas: 1250 kcal

Consumidas ejercicio: 250 kcal

Restante: 1000 kcal

**Evolución**



[Pepe](#)

[Cerrar sesión](#)

[Mensajes](#)

[Añadir entrenamiento](#)

[Obtener entrenamiento](#)

[Consulta personal](#)

[Consultar estadísticas](#)

[Consultar objetivos](#)

**BODYRAISE**

**NUTRITION**

**XCORE**

**NUTRITION**

[Personaliza estas opciones](#)

**Entrenamiento recomendado para hoy:**

Día de descanso

Objetivo entrenamiento: Quemar grasa

Días de seguimiento: 10 días

Planificado: 30 días

Consultas personales, últimos mensajes:

Consulta	Entrenador	Respuesta

# Takojs

- Framework de desarrollo
- Interfaces en HTML5
- Adaptación automática a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla
- Soporte de varios navegadores.



<http://www.takojs.com/>

# Takojs en el proyecto

- Se ha utilizado para implementar la sección de usuario.
- Permite el acceso adaptado a dispositivos móviles.

# Evolución prototipo

## Prototipo 3 vs móvil



Menú	Make Yourself Strong
Principal	<b>Resumen del día</b>
Objetivos	Recomendado: 2000 kcal
Evolución	Ingeridas: 1250 kcal
Entrenamientos	Consumidas: 250 kcal
Nutrición	<b>Restantes: 1000 kcal</b>
Mensajes	<b>Entrenamiento</b>
Preferencias	Objetivo: Quemar grasa
	Seguimiento: 10 días
	Planificado: 30 días
	<b>Recomendación de hoy</b>
	Día de descanso

Ordenador

Make Yourself Strong
<b>Resumen del día</b>
Recomendado: 2000 kcal
Ingeridas: 1250 kcal
Consumidas: 250 kcal
<b>Restantes: 1000 kcal</b>
<b>Entrenamiento</b>
Objetivo: Quemar grasa
Seguimiento: 10 días
Planificado: 30 días
<b>Recomendación de hoy</b>
Día de descanso

Android

Menú
Principal
Objetivos
Evolución
Entrenamientos
Nutrición
Mensajes
Preferencias

# Demo prototipos

Prototipo 1

<http://54.148.225.247/MakeYourselfStrong1/>

Prototipo 2

<http://54.148.225.247/MakeYourselfStrong2/>

Prototipo 3

<http://54.148.225.247/MakeYourselfStrong3/>

Prototipo móvil

<http://54.148.225.247/MakeYourselfStrongMobile/>

Prototipo móvil  
Demo estilos

<http://54.148.225.247/MakeYourselfStrongMobile/Selector.html>

# Conclusiones

- Necesidad de tener presente al usuario final en todo momento para identificar la mejor forma de implementar la interacción
  - La utilidad de realizar prototipos que presenten la funcionalidad del sistema para su validación antes de su programación completa
  - La utilidad de los métodos de validación de dichas funcionalidades
- 
- Resumiendo: hacer lo que primero se nos ocurra no es buena idea...

# Preguntas

