

Make Yourself Strong

Valoración de métodos

Interacción Persona Computador

Grupo 10

D. Ramirez Ambrosi

J. I. Sánchez Méndez

J. Rodríguez Azpeleta

27 de noviembre de 2014

Índice

1. Luvia de ideas	2
2. Prueba controlada	2
3. Mantenimiento diario	2
4. Grupo de enfoque	2
5. Matriz de funcionalidad	2
6. Grupo de discusión	2
7. Entrevistas	2
8. Observación	2
9. Prototipo de papel	2
10.Diseño paralelo	2
11.Prototipo rápido	2
12.Creación de escenarios	2
13.Storyboarding	2
14.Encuestas	2
15.Análisis de tareas	2
16.Asignación de tareas	2
17.Videos prototipos	2
18.Tutoriales	2
19.Mago de Oz	2

1. Luvia de ideas
2. Prueba controlada
3. Mantenimiento diario
4. Grupo de enfoque
5. Matriz de funcionalidad
6. Grupo de discusión
7. Entrevistas
8. Observación
9. Prototipo de papel
10. Diseño paralelo
11. Prototipo rápido
12. Creación de escenarios
13. Storyboarding
14. Encuestas
15. Análisis de tareas
16. Asignación de tareas
17. Videos prototipos
18. Tutoriales
19. Mago de Oz