

## DIFERENCIAS ENTRE LOS PROTOTIPOS

### -VERSION 1: COLOR VERDE

### -VERSION 2: COLOR AZUL

En la versión 1 encontramos un prototipo que se basa mucho más en texto, las imágenes que podemos encontrar son escasas. En cambio en la versión 2 es un prototipo que está más orientado a los gráficos, en los menús en vez de solo texto también se acompaña de imágenes para una mejor experiencia.

En cuanto al color elegimos verde para la versión 1 para simbolizar la naturaleza y dieta saludable. En cambio en la versión 2 optamos por el azul que simboliza bienestar y equilibrio.

### FUNCIONALIDADES DE LA APLICACIÓN





- Recibir notificaciones en menú Android.
- Creación de perfiles.
- Ver planning semanal.
- Realizar ejercicios: correr (libre o ruta), ejercicios específicos (solo esta implementado el abdomen), tablas personalizadas y spinning.
- Dieta: crear dieta, ver dieta, modificar dieta (solo esta implementado el desayuno y la comida).
- Buscar amigos: buscar amigos en redes sociales.
- Estadísticas: muestra las estadísticas de los ejercicios realizados.

## STORYBOARDS


### Primera situación


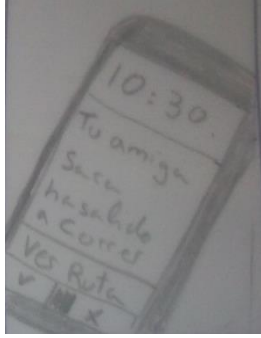
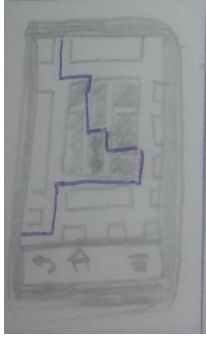

El usuario está haciendo sus cosas del día a día, concentrado en su trabajo sin pensar en el resto de cosas.



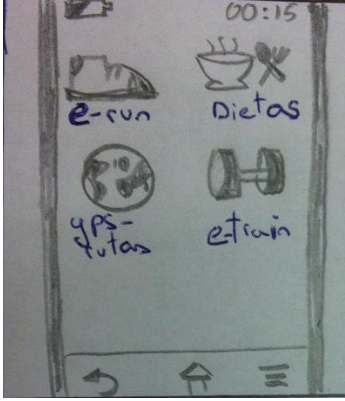
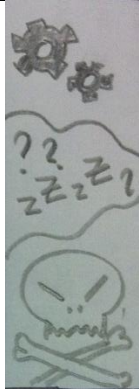
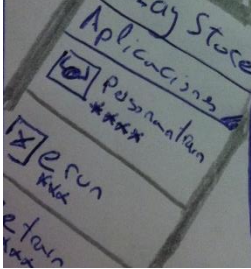

De repente el móvil suena avisando al usuario de que tiene que hacer algo.	
El usuario, despreocupado y concentrado en su trabajo hasta el momento, coge el móvil y observa que el móvil le está indicando que es la hora de comer.	
El usuario prepara el aperitivo que la aplicación le ha indicado para seguir una correcta alimentación.	
Después de haber comido el usuario sigue con sus quehaceres de manera saludable y con más energía para poder rendir mejor.	

### Segunda situación

El usuario se encuentra en su habitación aburrido y sin nada que hacer.	
---	--

<p>De repente una alerta parece en el móvil.</p>	
<p>Observa que la aplicación que avisa de que una amiga va salir a prepararse, la aplicación le ofrece la posibilidad de ver la ruta que va hacer su amiga para saber si le interesa.</p>	
<p>El usuario observa que le interesa la ruta elegida por su amiga y decide salir a correr.</p>	
<p>El usuario se encuentra con su amiga y se disponen a correr juntos.</p>	

### Tercera situación

<p>El usuario observa que todas aquellas cosas que desea hacer se encuentran en aplicaciones distintas, y que tienen salir entrar continuamente de ellas</p>	
<p>Al estar continuamente entrando y saliendo de las aplicaciones en dispositivo móvil se empieza a bloquear y a fallar, con lo que el usuario se empieza a frustrar.</p>	
<p>El usuario decide descargarse nuestra aplicación, ya que integra todo lo que él desea en una sola aplicación.</p>	
<p>El usuario empieza a probar la aplicación.</p>	
<p>Se da cuenta que todo lo que él deseaba se encuentra en una misma aplicación sin necesidad de tener varias aplicaciones y además el dispositivo móvil ofrece un mejor rendimiento. El usuario se encuentra feliz.</p>	