

Tecnologías de la Información y Comunicación

Área: Desarrollo de Software

Programación orientada a objetos

Milton Batres

Reporte de práctica:

3.5.2 SH Programar las excepciones generadas a través de las cláusulas apropiadas en el manejo de errores en tiempo de ejecución.

TID22M

Alumno(s):

Carlos Eduardo Reyes Quintero

Rene Alejandro Ramos Castro

Chihuahua, Chih., Mex.

Fecha de realización de la práctica: 19/03/2023

Fecha de entrega el reporte: 20/03/2024

```
Appjara 1 & Newcologians

| S. Appjara 1 & Newcologians | Dev | De
```

```
Appjare - 3.5.2 - Visual Studio Code

Appjare - 3.5.2 - Visual Studio
```

La función de este código es crear un objeto Vendedor solo si ciertas condiciones se cumplen, y estas condiciones son la edad, dentro de la clase vendedor tenemos en el constructor una condicional, que checa la edad, si la edad es correcta y mayor a 18, podemos crear un vendedor, de no ser así, el programa terminara automáticamente dándonos la excepción de que el vendedor debe ser si o si mayor a 18 años o que la edad debe estar correcta.

Contenido

Objetivo:	5
Material:	
Desarrollo:	
Conclusiones:	5
Ribliografía:	

Objetivo:

El objetivo de esta practica es conocer mas acerca de como funcionan las excepciones en Java.

Material:

Vscode.

Desarrollo:

Primero leí la practica para ver que tenia que hacer, luego leí un poco acerca de como funcionan las excepciones para poder hacer el código, después lo programe, hice el documento y listo.

Conclusiones:

Las excepciones son algo que no solemos tomar tanto en cuenta, pero que sin duda pueden ser útiles y deberíamos usarlas.

Bibliografía: