**说明**：本套面试笔试题为软谋教育多年的教学和学生就业指导过程中积累下来的宝贵资料，大部分来自于学员从面试现场带回来的真实笔试面试题，涵盖了主流的.NET笔试面试题，是您找工作的必胜法宝。

如果有技术问题无法理解或者新的建议，可以联系微信



.NET面试题

1. .NET和C#有什么区别

2．一列数的规则如下: 1、1、2、3、5、8、13、21、34...... 求第30位数是多少，用递归**[算法](http://lib.csdn.net/base/datastructure" \t "_blank" \o "算法与数据结构知识库)**实现。

3. C#中的委托是什么？事件是不是一种委托？

4. 简述 private、 protected、 public、internal 修饰符的访问权限。

5. 方法重写与重载的区别

6.如果在一个B/S结构的系统中需要传递变量值请列举几种实现方式进行实现。

7. 请编程遍历页面上所有TextBox控件并给它赋值为string.Empty？

8. 请编程实现一个冒泡排序算法？

9. 描述一下C#中索引器的实现过程，是否只能根据数字进行索引？

10. 求以下表达式的值，写出您想到的一种或几种实现方法：1-2+3-4+……+m

11. 在下面的例子里  
using System;  
class A  
{  
public A()  
{  
PrintFields();  
}  
public virtual void PrintFields(){}  
}  
class B:A  
{  
int x=1;  
int y;  
public B()  
{  
y=-1;  
}  
public override void PrintFields()  
{  
Console.WriteLine("x={0},y={1}",x,y);  
}  
当使用new B()创建B的实例时，产生什么输出？

12. CTS、CLS、CLR分别作何解释？

13. 什么是装箱和拆箱？

14. 什么是受管制的代码？

15.什么是强类型系统？

16**[.NET](http://lib.csdn.net/base/dotnet" \t "_blank" \o ".NET知识库)**中读写**[数据库](http://lib.csdn.net/base/mysql" \t "_blank" \o "MySQL知识库)**需要用到那些类？他们的作用？

17.列举ASP**[.Net](http://lib.csdn.net/base/dotnet" \t "_blank" \o ".NET知识库)**页面之间传递值的几种方式。

18.什么是Code-Behind技术？

19.在.net中，配件的意思是？

20.常用的调用WebService的方法有哪些？

21..netRemoting 的工作原理是什么？

。

22.在C＃中，string str = null 与 string str = “” 请尽量使用文字或图

象说明其中的区别。

23.请详述在dotnet中类(class)与结构(struct)的异同？

24.分析以下代码，完成填空

stringstrTmp = "abcdefg某某某";

inti= System.Text.Encoding.Default.GetBytes(strTmp).Length;

intj= strTmp.Length;

以上代码执行完后，i= j=

25.SQLSERVER服务器中，给定表table1 中有两个字段 ID、LastUpdateDate，

ID表示更新的事务号，LastUpdateDate表示更新时的服务器时间，请使用一句

SQL语句获得最后更新的事务号

26.简要谈一下您对微软.NET构架下remoting和webservice两项技术的理解以及

实际中的应用。

27.公司要求开发一个继承System.Windows.Forms.ListView类的组件，要求达到

以下的特殊功能：点击ListView各列列头时，能按照点击列的每行值进行重排视

图中的所有行 (排序的方式如DataGrid相似)。根据您的知识，请简要谈一下您的

思路

28.写出一条Sql语句：取出表A中第31到第40记录（SQLServer,以自动增长的ID

作为主键,注意：ID可能不是连续的。

29.面向对象的语言具有三大特性分别是\_\_\_\_\_\_\_\_性、\_\_\_\_\_\_\_\_\_性、\_\_\_\_\_\_\_\_性

30.能用foreach遍历访问的对象需要实现 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_接口或声明

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法的类型。

31.GC是什么? 为什么要有GC?

32.Strings = new String("xyz");创建了几个String Object?

33.启动一个线程是用run()还是start()?

34.接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可

继承实体类(concrete class)?

35.构造器Constructor是否可被override?

36.是否可以继承String类?

答：String类是final类故不可以继承。

37.try{}里有一个return语句，那么紧跟在这个try后的finally {}里的code会

不会被执行，什么时候被执行，在return前还是后?

38.两个对象值相同(x.equals(y)== true)，但却可有不同的hash code，这句

话对不对?

39.swtich是否能作用在byte上，是否能作用在long上，是否能作用在String上?

40.当一个线程进入一个对象的一个synchronized方法后，其它线程是否可进入此

对象的其它方法?

41.abstract的method是否可同时是static,是否可同时是native，是否可同时是

synchronized?

42.List,Set, Map是否继承自Collection接口?

43.Set里的元素是不能重复的，那么用什么方法来区分重复与否呢? 是用==还是

equals()?它们有何区别?

44.数组有没有length()这个方法? String有没有length()这个方法？

45.sleep()和 wait() 有什么区别?

46.shorts1 = 1; s1 = s1 + 1;有什么错? short s1 = 1; s1 += 1;有什么错

?

47.谈谈final,finally, finalize的区别。

48.如何处理几十万条并发数据？

49.Session有什么重大BUG，微软提出了什么方法加以解决？

50.进程和线程的区别？

51.堆和栈的区别？

52.成员变量和成员函数前加static的作用？

53.ASP。NET与ASP相比，主要有哪些进步？

54.请说明在.net中常用的几种页面间传递参数的方法，并说出他们的优缺点。

55.请指出GAC的含义？

56.向服务器发送请求有几种方式？

57.DataReader与Dataset有什么区别？

58.软件开发过程一般有几个阶段？每个阶段的作用？

59.在c#中using和new这两个关键字有什么意义，请写出你所知道的意义？using

指令 和语句 new 创建实例 new 隐藏基类中方法。

60.需要实现对一个字符串的处理,首先将该字符串首尾的空格去掉,如果字符串中

间还有连续空格的话,仅保留一个空格,即允许字符串中间有多个空格,但连续的空

格数不可超过一个.

61.什么叫做SQL注入，如何防止？请举例说明。

62.什么是反射？

63.用Singleton如何写设计模式

64.什么是ApplicationPool？

65.什么是虚函数？什么是抽象函数？

66.什么是XML？

67.什么是WebService？UDDI？

68.什么是ASP.net中的用户控件？

69.列举一下你所了解的XML技术及其应用

70.ADO.net中常用的对象有哪些？分别描述一下。

71.什么是code-Behind技术。

72.什么是SOAP,有哪些应用。

73.C#中 property 与 attribute的区别，他们各有什么用处，这种机制的好处

在哪里？

74.XML与 HTML 的主要区别

75.c#中的三元运算符是？

76.当整数a赋值给一个object对象时，整数a将会被？

77.类成员有\_\_\_\_\_种可访问形式？

78.publicstatic const int A=1;这段代码有错误么？是什么？

79.floatf=-123.567F; int i=(int)f;i的值现在是\_\_\_\_\_?

80.委托声明的关键字是\_\_\_\_\_\_?

81.用sealed修饰的类有什么特点？

82.在Asp.net中所有的自定义用户控件都必须继承自\_\_\_\_\_\_\_\_?

83.在.Net中所有可序列化的类都被标记为\_\_\_\_\_?

84.在.Net托管代码中我们不用担心内存漏洞，这是因为有了\_\_\_\_\_\_?

85.当类T只声明了私有实例构造函数时，则在T的程序文本外部，\_\_\_可以\_\_\_（可

以 or 不可以）从T派生出新的类，不可以\_\_\_\_（可以 or 不可以）直接创建T的

任何实例。

87.在.Net中，类System.Web.UI.Page 可以被继承么？

88..net的错误处理机制是什么？

89.利用operator声明且仅声明了==，有什么错误么?

90.在.net（C# or vb.net）中如何取消一个窗体的关闭。

答：private void Form1\_Closing(object sender,

System.ComponentModel.CancelEventArgse)

{

e.Cancel=true;

}

91.在.net（C# or vb.net）中，Appplication.Exit 还是 Form.Close有什么

不同？

答：一个是退出整个应用程序，一个是关闭其中一个form。

95.在C＃中，string str = null 与 string str = "" 请尽量使用文字或图

象说明其中的区别。

答：null是没有空间引用的；

"" 是空间为0的字符串；

96.abstract class和interface有什么区别?

97.<%# %> 和 <% %> 有什么区别？

98.重载与重载的区别？