**说明**：本套面试笔试题为软谋教育多年的教学和学生就业指导过程中积累下来的宝贵资料，大部分来自于学员从面试现场带回来的真实笔试面试题，涵盖了主流的.NET笔试面试题，是您找工作的必胜法宝。

如果有技术问题无法理解或者新的建议，可以联系微信



.NET笔试题 满分100分，时间60分钟

1. **单选题（共11题，每题3分，共计33分）**
2. 阅读下面代码：

|  |
| --- |
| classProgram  {  publicstaticvoid ThrowException()  {  thrownewException();  }  staticvoid Main(string[] args)  {  try  {  Console.WriteLine("try");  ThrowException();  }  catch  {  Console.WriteLine("catch");  }  finally  {  Console.WriteLine("finally");  }  Console.Read();  }  } |

请问代码运行结果是：( A )

1. try / catch / finally
2. try
3. try / catch
4. try / finally
5. 阅读下面的代码

|  |
| --- |
| publicstructRect  {  publicint e;  }  classProgram  {  publicint d = 4;  publicstaticvoid SetValue(int a, refint b, outint c, Program p,Rect r)  {  a = 5;  b = 6;  c = 7;  p.d = 8;  r.e = 9;  }  staticvoid Main(string[] args)  {  int a = 1;  int b = 2;  int c = 3;  Program p = newProgram();  p.d = 4;  Rect r = newRect();  r.e = 5;  SetValue(a, ref b, out c, p, r);  Console.WriteLine("a={0},b={1},c={2},p.d={3},r.e={4}", a, b, c, p.d, r.e);  Console.Read();  }  } |

请问程序输出结果是（C）

1. a=1, b=2, c=3, p.d=4, r.e=5
2. a=5, b=2, c=7, p.d=8, r.e=9
3. a=1, b=6, c=7, p.d=8, r.e=5
4. a=1, b=6, c=3, p.d=4, r.e=9
5. 阅读下面的代码：

|  |
| --- |
| publicabstractclassAnimal  {  public Animal()  {  Console.WriteLine("New Animal");  }  publicvirtualvoid Shout()  {  Console.WriteLine("Animal Shout");  }  }  publicclassDog : Animal  {  public Dog()  {  Console.WriteLine("New Dog");  }  publicoverride void Shout()  {  Console.WriteLine("Dog Shout");  }  staticvoid Main(string[] args)  {  Animal animal = newDog();  animal.Shout();  Console.Read();  }  } |

请问程序输出结果是（C）

1. Dog Shout / Dog Shout
2. New Dog / Animal Shout
3. New Animal / New Dog / Dog Shout
4. New Dog / New Animal / Animal Shout
5. 阅读下面的代码：

|  |
| --- |
| classA  {  publicstaticint X=2;  static A()  {  X = B.Y + 1;  }  }  classB  {  publicstaticint Y = A.X + 1;  static B() { }  staticvoid Main()  {  Console.WriteLine("X={0},Y={1}", A.X, B.Y);  Console.Read();  }  } |

请问程序输出结果是（A）

1. X=1, Y=2
2. X=2, Y=2
3. X=2, Y=1
4. X=1, Y=1
5. 在WinForm中，Form从创建到释放会依次触发的事件顺序是（A）
6. 构成函数->Load->Activated->Closing->Closed->Deactivate
7. 构成函数-> Activated -> Load ->Closing-> Deactivate-> Closed
8. Load->构成函数->Activated->Closing->Closed->Deactivate
9. Load->构成函数->Activated-> Closing -> Deactivate -> Closed
10. 对于CSS position 属性，下面正确的说法是（B）
11. 盒子的默认定位为fixed，即固定定位
12. 盒子的相对定位是指相对于其身原有位置进行偏移，一般会结合left、 right、top、bottom属性使用
13. 绝对定位是以其父元素为参考对象，绝对定位的元素会脱离文档流
14. position属性的取值为static时，是以浏览器窗口作为定位基准
15. 在Javascrip中声明一个对象，给它加上name属性和show方法显示其name值，以下代码中正确的是（D）
16. var obj = [name:"zhangsan",show:function(){alert(name);}];
17. var obj = {name="zhangsan",show:”alert(this.name)”};
18. var obj = {name="zhangsan",show:function(){alert(name);}};
19. var obj = {name:"zhangsan",show:function(){alert(this.name);}};
20. 使用jQuery检查<input type="hidden" id="id" name="id" />元素在网页上是否存在，正确的代码是（C）
21. if($("#id")) {}
22. if($(".id")) {}
23. if($("#id").length>0) {}
24. if($(".id").length>0) {}
25. 在ASP.NET WebForm中，如果在页面上同时放入HtmlControl文本框T1和WebControl文本框T2，文本框的初始值都为aaa, 在点击提交按钮后，下面的说法正确的是（B）
26. T1的值为aaa, T2的值为aaa
27. T1的值为空, T2的值为aaa
28. T1的值为aaa, T2的值为空
29. T1的值为空, T2的值为空
30. 以下多线程对int型变量x的操作，不需要进行同步处理的是（D）
31. x=y; B. x++; C. ++x; D. x=1;
32. 关于SQL的执行顺序，正确的是（A）
33. FROM->WHERE->GROUP BY->HAVING->SELECT->DISTINCT->ORDER BY->TOP
34. SELECT->FROM-> WHERE->DISTICT->GROUP BY->HAVING->TOP ->ORDER BY
35. HAVING -> GROUP BY ->FROM->WHERE-> SELECT-> ORDER BY->DISTINCT->TOP
36. WHERE->FROM>HAVING->GROUP BY-->SELECT->DISTINCT->TOP->ORDER BY
37. **多选题（共10题，每题4分，共计40分，多选、错选不得分，少选得1分）**
38. 面向对象的重要特征包括（A B C）
39. 继承 B. 多态 C. 封装 D. 抽象
40. 下面是ADO.NET对象有( A C D E )
41. Connection对象
42. DataSource对象
43. Command对象
44. DataAdapter对象
45. DataSet对象
46. 请介绍一下SQL Server中聚簇索引和非聚簇索引的区别（A B C ）
47. 聚簇索引的顺序就是数据的物理存储顺序
48. 非聚簇索引的索引顺序与数据物理排列顺序无关
49. 一个表只能有一个聚簇索引，但可以有多个非聚簇索引
50. 一个表可以有多个聚簇索引，但只能有一个非聚簇索引
51. 在ASP.NET MVC中，一个合法的Action方法必须满足的要求为（A B D E）
52. 所有的Action方法所在的类必须继承抽象类ConctrollerBase
53. 必须是一个公有的实例方法
54. 方法返回值不能为void
55. 方法不能带有泛型参数
56. 方法不能带有输出和引用参数
57. 以下说法错误的是（B C D E F）
58. 需求分析过程中，需求项应该清楚明确、可实现、可测试
59. 可以直接根据需求做编码，不需设计
60. 程序员只需要完成编码工作，所有的测试工作由测试人员完成
61. 为了增加用户的满意度，可以在开发过程中增加用户没有提出的功能
62. 项目经理分配任务后，只需要在任务结束后检查任务完成情况。任务的质量和进度情况由任务接收者负责
63. 原型开发只需要一个简单的UI即可，无需考虑细节和用户体验
64. 以下有关泛型的描述中正确的是（A B C）
65. 类、接口、函数都可以是泛型的
66. 泛型是强类型
67. 泛型集合与非泛型集合相比避免了装箱、拆箱操作
68. 泛型类可以有约束，泛型方法不能有约束
69. 反射可以完成以下任务（A B C D E F）
70. 枚举类型的成员
71. 实例化新对象
72. 查找类型信息
73. 查找程序集信息
74. 检查应用于某种类型的自定义特征
75. 创建和编译新程序集
76. 关于集合，以下说法正确的是（A B D）
77. Dictionary<T>类适合存键值对，但不允许Key重复
78. Queue<T>适合组织先进先出数据
79. Stack<T>适合组织先进先出数据
80. LinkedList<T>在内部维护了一个双向的链表，在中间插入或删除元素比List<T>快
81. 以下说法正确的是（A B C）
82. 可以使用匿名方法来定义委托
83. Lambda表达式实际上是匿名方法
84. 事件(Event)是委托类型
85. 委托只能定义在类中
86. 在.NET体系结构中，以下说法正确的是（B D E F）
87. 一个进程不能同时运行多个应用程序
88. 一个进程能同时运行多个应用程序域
89. 静态成员能在应用程序域之间共享
90. ASP.NET为每个应用程序创建了一个应用程序域
91. 只有继承了MarshalByRefObject的类才能跨应用程序域访问
92. 应用程序域可以独立加载和卸载程序集
93. **问答题（共5题，共计27分）**
94. 抽象类和接口有什么不同？（7分）

参考答案：

* 抽象类用于共性，而接口用于规范；
* 抽象类中可以有方法的实现，也可以定义非静态的类变量，接口中只能声明方法，属性，事件，索引器；
* 抽象类是类，所以只能被单继承，接口却可以一次实现多个；
* 抽象类可以提供某些方法的部分实现，接口不可以；
* 抽象类的实例是它的子类给出的，接口的实例是实现接口的类给出的；
* 抽象类中加入一个方法，那么它的子类就同时有了这个方法，而在接口中加入新的方法，那么实现它的类就要重新编写；
* 接口成员被定义为公共的，但抽象类的成员也可以是私有的、受保护的、内部的或受保护的内部成员

1. C#中重写(override)与重载(overload)有什么区别？（5分）

参考答案：

* 方法的重写是子类和父类之间的关系，是垂直关系；方法的重载是同一个类中方法之间的关系，是水平关系；
* 重写要求参数列表相同，重载要求参数列表不同；
* 重写关系中，调用那个方法体，是根据对象的类型（对象对应存储空间类型）来决定，重载关系，是根据调用时的实参表与形参表来选择方法体的；

1. 有两个表如下： （5分）

Table1 Table2

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Name |
| 1 | aaa |
| 2 | bbb |
| 3 | ccc |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Age |
| 2 | 20 |
| 3 | 30 |
| 4 | 40 |

请给出下面SQL 语句的结果

1. SELECT A.ID, A.Name, B.Age

FROM Table1 as A

INNER JOIN Table2 as B

ON A.ID = B.ID

1. SELECT A.ID, A.Name, B.Age

FROM Table1 as A

LEFT JOIN Table2 as B

ON A.ID = B.ID

参考答案：

1）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Name | Age |  |
| 2 | bbb | 20 |  |
| 3 | ccc | 30 |  |
|  |  |  |  |

2)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Name | Age |  |
| 1 | aaa | NULL |  |
| 2 | bbb | 20 |  |
| 3 | ccc | 30 |  |

1. 有如下2个数据库表, 请写一条SQL将UserName为“Daniel”的Department更新成“MD”（5分）

|  |  |
| --- | --- |
| Table:A | Table: B |
| |  |  | | --- | --- | | UserId | UserName | | 1 | Daniel | | 2 | Kelly | | |  |  | | --- | --- | | UserId | Department | | 1 | HRD | | 2 | ITSD | |

参考答案：

UPDATEB

SETB.Department ='MD'

WHERE UserId =(SELECT UserId FROMAWHERE UserName ='Daniel')

答案2

UPDATEB

SET Department ='MD'

FROMB,A

WHEREB.UserId =A.UserId

ANDA.UserName ='Daniel'

1. 有张课程表(Course)如下 （5分）

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Title |
| 1 | 数学 |
| 2 | 英语 |
| 3 | 语文 |
| 4 | 物理 |
| 5 | 化学 |
| 6 | 数学 |
| 7 | 英语 |
| 8 | 化学 |
| 9 | 物理 |

请写出删除Title重复记录的SQL语句（保留ID最小的）

参考答案：

DELETEFROMCourse

WHERE[ID]NOTIN(SELECTMIN(ID)ASID

FROMCourse

GROUP BY[Title])

1. **附加题（每小题5分，共15分）**
2. 请用C#实现一个单例模式。

参考答案（有多种方法）：

|  |
| --- |
| public sealed class Singleton  {  private static readonly Singleton instance=new Singleton();  private Singleton()  {  }  public static Singleton GetInstance()  {  return instance;  }  } |

1. 有一列数1，1，2，3，5，8，........，求第30个数。

参考答案：

|  |
| --- |
| publicclassMainClass  {    publicstaticvoidMain()    {      Console.WriteLine(Foo(30));    }    publicstaticintFoo(inti)    {      if(i <= 0)        return0;      elseif(i > 0 && i <= 2)        return1;      elsereturnFoo(i - 1) + Foo(i - 2);    }  } |

1. SRP 是OO设计的一个原则："Every software module（Class, Function etc） should have only one reason （履行责任） to change"

下面的Employee存在两个问题：

1. Every time insert logic changes, this class will change.
2. Every time report format changes, this class will change.

class Employee

{

public string EmployeeName { get; set; }

public int EmployeeNo { get; set; }

public void Insert(Employee e)

{

// Database logic written here. 一旦变化就导致重写Employee类

}

public void GenerateReport(Employee e)

{

//Set report format.旦变化就导致重写Employee类

}

}

请遵循SRP原则，重新设计，解决存在的两个问题。