色は赤・緑・青の三要素の割合で指定する

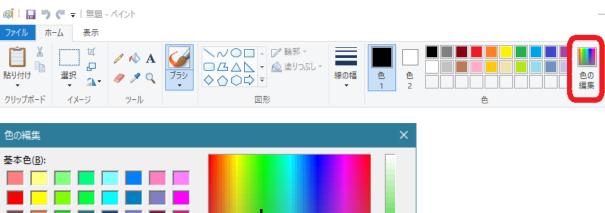
色を指定するときの [A, R, G, B]形式の説明

- A... 透明度(0~255) ※DXRuby では無視される(慣例的に「255」固定)
- R ...「赤」の度合い(0~255)
- G...「緑」の度合い(0~255)
- B...「青」の度合い(0~255)

[例]

[255,	255,	0,	0]	赤
[255,	0,	255,	0]	緑 ※[255, 0, 128, 0] の方が自然な緑
[255,	0,	0,	255]	青
[255,	255,	255,	255]	白
[255,	0,	0,	0]	果
[255,	128,	128,	128]	グレー
[255,	255,	255,	0]	黄色
[255,	255,	0,	255]	紫

※[スタートメニュー]-[Windows アクセサリ]-[ペイント]でペイントツールを起動し、 [色の編集]ダイアログを開くと、実際の色と RGB の情報を目で確認することができる。





1