

3-1 プログラムで扱うデータの種類

数値

0, 1, 300, -5	# 整数
3.14, 9.9, -100.2	# 小数

文字列

"東京", "school", "3.14"

画像



その他

true	# 真（「そうだよ！」）
false	# 偽（「違うよ！」）
nil	# 無（「なにものでもない…」）