

色は赤・緑・青の三要素の割合で指定する

色を指定するときの [A, R, G, B]形式の説明

A ... 透明度(0～255) ※DXRuby では無視される(慣例的に「255」固定)

R ... 「赤」の度合い(0～255)

G ... 「緑」の度合い(0～255)

B ... 「青」の度合い(0～255)

[例]

[255, 255, 0, 0]	赤
[255, 0, 255, 0]	緑 ※[255, 0, 128, 0] の方が自然な緑
[255, 0, 0, 255]	青
[255, 255, 255, 255]	白
[255, 0, 0, 0]	黒
[255, 128, 128, 128]	グレー
[255, 255, 255, 0]	黄色
[255, 255, 0, 255]	紫

※[スタートメニュー]-[Windows アクセサリ]-[ペイント]でペイントツールを起動し、
[色の編集]ダイアログを開くと、実際の色と RGB の情報を目で確認することができる。

