

「DXRuby」で判別できるイベント

イベント	判別用のメソッド	備考
マウスボタンが押されたか？	Input.mouse_push?(ボタン)	ボタンの種類 M_LBUTTON ... 左ボタン M_MBUTTON ... 中ボタン M_RBUTTON ... 右ボタン
マウスボタンが押されているか？	Input.mouse_down?(ボタン)	同上
マウスボタンが離されたか？	Input.mouse_release?(ボタン)	同上
キーボードのキーが押されたか？	Input.key_push?(キーコード)	キーコードの種類 K_SPACE ... スペースキー K_UP ... 上カーソルキー K_DOWN ... 下カーソルキー K_RIGHT ... 右カーソルキー K_LEFT ... 左カーソルキー (など多数)
キーボードのキーが押されているか？	Input.key_down?(キーコード)	同上
キーボードのキーが離されたか？	Input.key_release?(キーコード)	同上

イベントに関連する情報

マウスの位置	判別用のメソッド	備考
マウスポインタの x 座標	Input.mouse_x	
マウスポインタの y 座標	Input.mouse_y	

[サンプルプログラム]

```
require 'dxruby'

Window.width = 640
Window.height = 480

Window.loop do
  if Input.mouse_push?(M_LBUTTON)
    x = 320
    y = 240
    Window.draw_circle(x, y, 100, C_YELLOW)
  end
end
```

メインループ部分

・マウスの左ボタンが押された瞬間に、画面中央(座標(320, 240))の位置に半径 100 ピクセルの黄色い円を描く

2-4 「DXRuby」によるインタラクティブなプログラミング

さらに考えてみよう...

- (1) サンプルプログラムは「マウス左ボタンが押された瞬間」しか円が描かれないが、
「マウス左ボタンが押されている間」はずっと円が描かれるようにするには
サンプルプログラムをどのように直せばよいか？

- (2) サンプルプログラムは「つねに決まった位置」にしか円が描かれないが、
マウスが存在している位置を中心に円を描くようにするには
サンプルプログラムをどのように直せばよいか？