

エラーメッセージは 『コンピュータからのリアクション』

- ・コンピュータに理解できないプログラムが渡されたとき、
「なに、これ？」とコンピュータが聞き返してくるのがエラーメッセージ。

コンピュータがわかるように、プログラムを直さないといけない！



- ・エラーメッセージの書式

プログラム名 : 行番号 : エラーの内容(エラーの種類)

エラーの内容はよくわからなくても、「どこで」エラーが生じたのかはすぐにわかるはず。
まずは「プログラム名」と「行番号」から、エラー発生箇所のプログラムを確認しよう！

1-3 エラーメッセージは怖くない

1. Syntax Error ... 文法(プログラムの書き方)のエラー

(1)

メッセージ	program1:1: syntax error, unexpected '.'
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 '.' という正しくないキーワードが使われています。
例	.to_i

(2)

メッセージ	program1:1: syntax error, unexpected end-of-input, expecting ')
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 プログラムの構文が途中で終わっています。
例	a = (1 + 2) * (3 + 4

(3)

メッセージ	program1:2: syntax error, unexpected end-of-input, expecting end
意味	ファイル program1 の 2 行目でエラーが発生しました。 プログラムの構文が途中で終わっています。
例	[1, 2, 3].each do en

(4)

メッセージ	program1:2: syntax error, unexpected end
意味	ファイル program1 の 2 行目でエラーが発生しました。 'end'で終わるブロックの対応が不完全です。
例	if a == end

(5)

メッセージ	program1:1: syntax error, unexpected tIDENTIFIER, expecting end-of-input
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 全角文字などの使用できない文字が混ざっています。
例	a = 100□

(6)

メッセージ	program1:1: syntax error, unexpected tINTEGER, expecting ']
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 予期しない INTEGER が混ざっています。
例	a = [1, 2, 3 4]

1-3 エラーメッセージは怖くない

2. Name Error ... 名前を指定するときのエラー

(1)

メッセージ	program1:1:in `<main>': undefined local variable or method `put' for main:Object (NameError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 `put' という名前の変数またはメソッドが定義されていないか、タイプミスの可能性があります。
例	put

(2)

メッセージ	program1:1:in `<main>': undefined local variable or method `v' for main:Object (NameError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 `v' という名前の変数またはメソッドが定義されていないか、タイプミスの可能性があります。
例	puts v

(3)

メッセージ	program1:1:in `<main>': uninitialized constant C_BLU (NameError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 定数 C_BLU の値が初期化されていません。
例	c = C_BLU

1-3 エラーメッセージは怖くない

3. No Method Error ... メソッドがないときのエラー

(1)

メッセージ	program1:1:in ` <main>`: undefined method `puts' for main:Object (NoMethodError)</main>
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 Object の main には `puts' というメソッドは定義されていません。
例	puts 100

(2)

メッセージ	program1:2:in ` <main>`: undefined method `<' for nil:NilClass (NoMethodError)</main>
意味	ファイル program1 の 2 行目でエラーが発生しました。 NilClass の nil には `<' というメソッドは定義されていません。
例	a = nil if a < 100 puts "OK" end

(3)

メッセージ	program1:1:in ` <main>`: undefined method `eachs' for [1, 2, 3]:Array (NoMethodError)</main>
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 Array の [1, 2, 3] には `eachs' というメソッドは定義されていません。
例	[1, 2, 3].eachs do end

(4)

メッセージ	program1:2:in ` <main>`: undefined method `size=' for DXRuby::Window:Module (NoMethodError)</main>
意味	ファイル program1 の 2 行目でエラーが発生しました。 Module の DXRuby::Window には `size=' というメソッドは定義されていません。
例	require 'dxruby' Window.size = 800

1-3 エラーメッセージは怖くない

4. Argument Error ... メソッドに渡す値のエラー

(1)

メッセージ	program1:1:in `sin': wrong number of arguments (given 0, expected 1) (ArgumentError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 メソッドに渡した引数の個数が正しくありません。
例	puts Math.sin

(2)

メッセージ	program1:1:in `sin': wrong number of arguments (given 3, expected 1) (ArgumentError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 メソッドに渡した引数の個数が正しくありません。
例	puts Math.sin(0, 0, 0)

(3)

メッセージ	program1:1:in `sleep': time interval must not be negative (ArgumentError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 引数には負(マイナス)以外の値を渡してください。
例	sleep -1

5. Type Error ... データの型のエラー

(1)

メッセージ	program1:1:in `sleep': can't convert String into time interval (TypeError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 引数には String ではなく time interval を渡してください。
例	sleep "w"

(2)

メッセージ	program1:2:in `sin': can't convert nil into Float (TypeError)
意味	ファイル program1 の 2 行目でエラーが発生しました。 引数には nil ではなく Float を渡してください。
例	x = nil Math.sin(x)

1-3 エラーメッセージは怖くない

6. Load Error ... ファイルを読み込むときのエラー

(1)

メッセージ	program1:2:in `load': Load error - picture.png (DXRuby::DXRubyError)
意味	ファイル program1 の 2 行目でエラーが発生しました。 (ファイルが存在していないか、ファイルの場所の指定が間違っている可能性があります)
例	<pre>require 'dxruby' img = Image.load("picture.png")</pre>

(2)

メッセージ	program1:1:in `require_relative': cannot load such file -- C:/ruby26_s/foo (LoadError)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 C:/ruby26_s/foo というファイルが見つからないのでロードできません。
例	<pre>require_relative 'foo'</pre>

7. その他のエラー

(1)

メッセージ	program1:2: unterminated string meets end of file
意味	ファイル program1 の 2 行目でエラーが発生しました。 文字列が " や "" で閉じられていません。
例	<pre>puts 'p</pre>

(2)

メッセージ	program1:1: class/module name must be CONSTANT
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 クラスやモジュールの名前は大文字で始めてください。
例	<pre>class foo end</pre>

(3)

メッセージ	program1:1:in `read': No such file or directory @ rb_sysopen - data.txt (Errno::ENOENT)
意味	ファイル program1 の 1 行目でエラーが発生しました。 data.txt というファイルまたはディレクトリ(フォルダ)は存在しないため開くことができません。
例	<pre>File.read('data.txt')</pre>