3-1 プログラムで扱うデータの種類

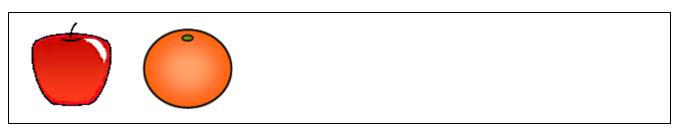
数值

0, 1, 300, -5	# 整数	
3. 14, 9. 9, -100. 2	# 小数	

文字列

```
"東京", "school", "3.14"
```

画像



その他

```
true # 真(「そうだよ!」)
false # 偽(「違うよ!」)
nil # 無(「なにものでもない...」)
```

1