Лабораторная работа №2

Задача 5.

Реализовать консольную программу на языке С#, которая:

- принимает в параметре командной строки путь к сборке .NET (EXE- или DLL-файлу);
- загружает указанную сборку в память;
- выводит на экран полные имена всех public-типов данных этой сборки, упорядоченные по пространству имен (namespace) и по имени.

Задача 6.

Создать класс на языке С#, который:

Создать класс LogBuffer, который:

- представляет собой журнал строковых сообщений;
- предоставляет метод public void Add(string item);
- буферизирует добавляемые одиночные сообщения и записывает их пачками в конец текстового файла на диске;
- периодически выполняет запись накопленных сообщений, когда их количество достигает заданного предела;
- периодически выполняет запись накопленных сообщений по истечение заданного интервала времени (вне зависимости от наполнения буфера);
- выполняет запись накопленных сообщений асинхронно с добавлением сообщений в буфер;

Задача 7.

Создать на языке С# статический метод класса Parallel.WaitAll, который:

- принимает в параметрах массив делегатов;
- выполняет все указанные делегаты параллельно <u>с помощью пула</u> <u>потоков</u>;
- дожидается окончания выполнения всех делегатов. Реализовать простейший пример использования метода Parallel.WaitAll.