\*\*\*這是給組員的爸爸看的，目前應該已經快要做完這些了\*\*\*

要先下載python到電腦，用windows終端機執行，在WSL裡mixer會無法import的樣子。

圖檔我暫時所有player都用原本遊戲給的。

想法是新增三個角色，一開始按start之後可以選角色，四個角色按紐(圖檔先用字母代替XD)。

從左到右有fast、pickup、invisible，和default(最左最右都好)可以選。

fast：看到敵人時會加速(太難也可以他就直接比其他角色快)。

pickup：一直擁有磁鐵效果，在1.5 tile 時就可以吃到box。

invisible：按i鍵時可以不被敵人看到，每次效果有3秒，用完一次有6秒不能用(冷卻)。

目前好像是沒有成功Q這是主要想改的東西了。

關於level和結束畫面，可以晚點再用，level可能會刪掉只剩一個。

###是gpt說要大改的地方，1104檔案是作者原檔，1121是改過的。##改路徑什麼的都不用了，已經是正確的。目前是這樣~