

UPV

AVM

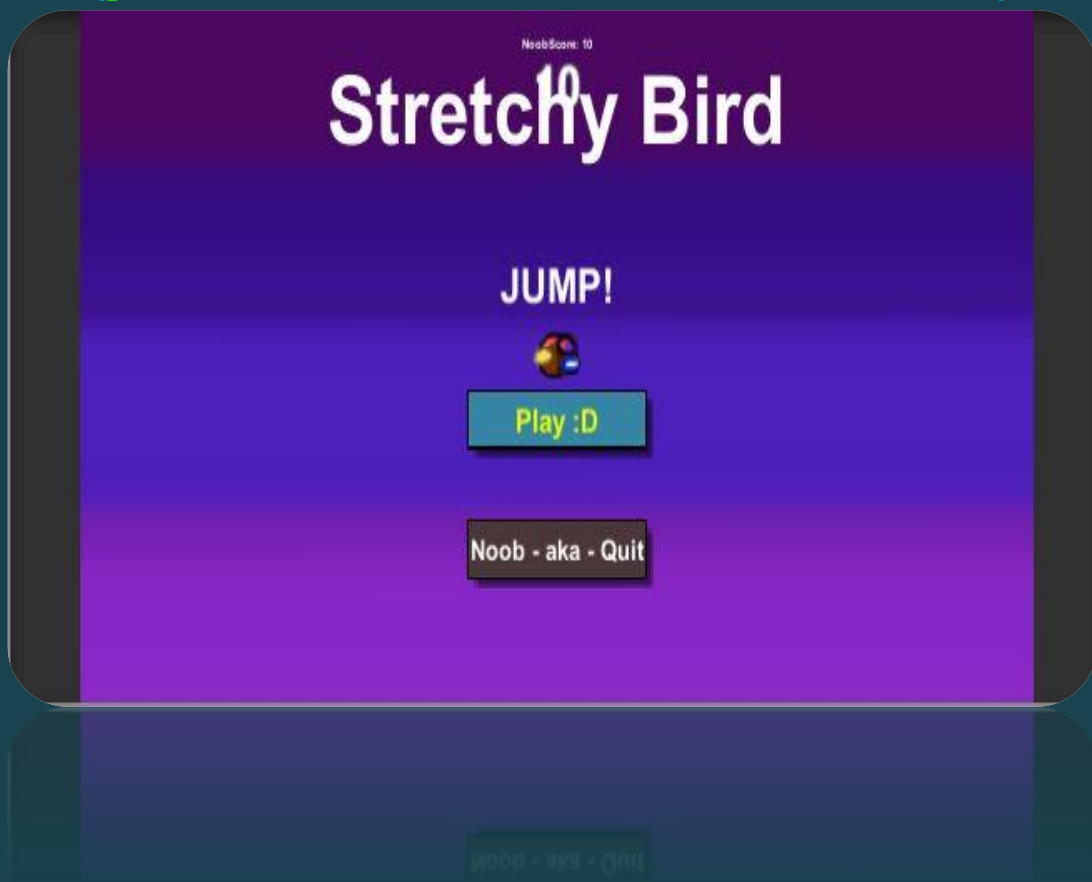
Arte y VideoJuegos

Viktor Dzhamdzhiev

Proyecto:

Stretchy Bird

(public void BASADO_EN_EVENTOS_REALES)



Resumen:

Esto es mi proyecto que se llama Stretchy Bird y es basado en eventos reales que no esperaba de ningún modo.



La verdad es que ayer , el 26 de mayo decidí caminar por mi barrio tomando esta vez una ruta un poco más diferente.

Podeís suponer, encontré este BIRD en la calle bajo el sol. Decidí salvarlo y ahora tenemos nuevo miembro en mi flat :).

LO INTERESANTE es que ANTES DE ENCONTRAR y SALVAR Stretch pensaba hacer FlappyBird Juego y cuando le salvó creo que esto fue un signo que debo continuar.

Introducción:

Esto es un proyecto relacionado con el famoso juego FlappyBirds. En mi caso tuvo razones personales de llamarlo “StretchyBird”.

El juego es 2D y esta hecho en Unity 2019.

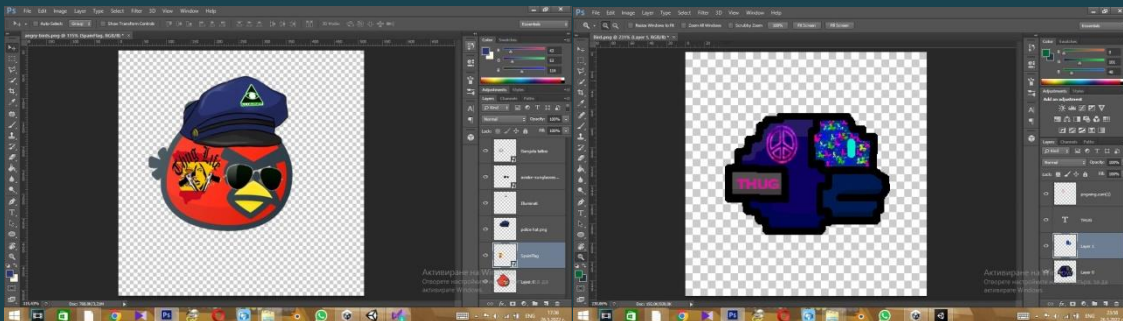
Los modelos que utilicé fueron descargados por internet y después para no tener copyright lo más posible decidí modificar:

1.Bird 2.Pipe 3.Ground 4.Background estos fueron cambiados con PhotoShop.

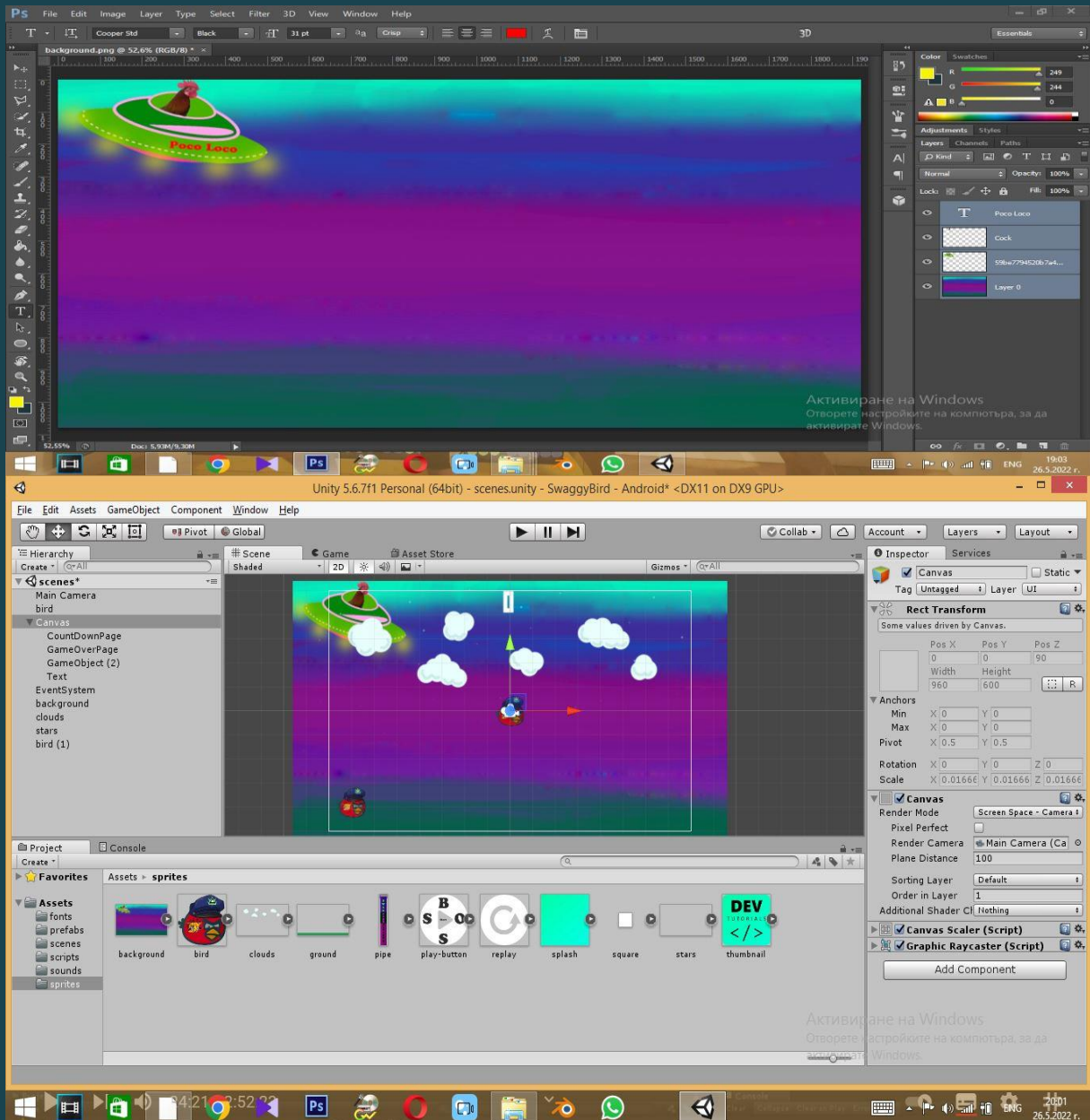
He hecho multiples cambios de los últimos modelos pero voy a mostrar bajo algunas.

Modelos/ARTE Design:

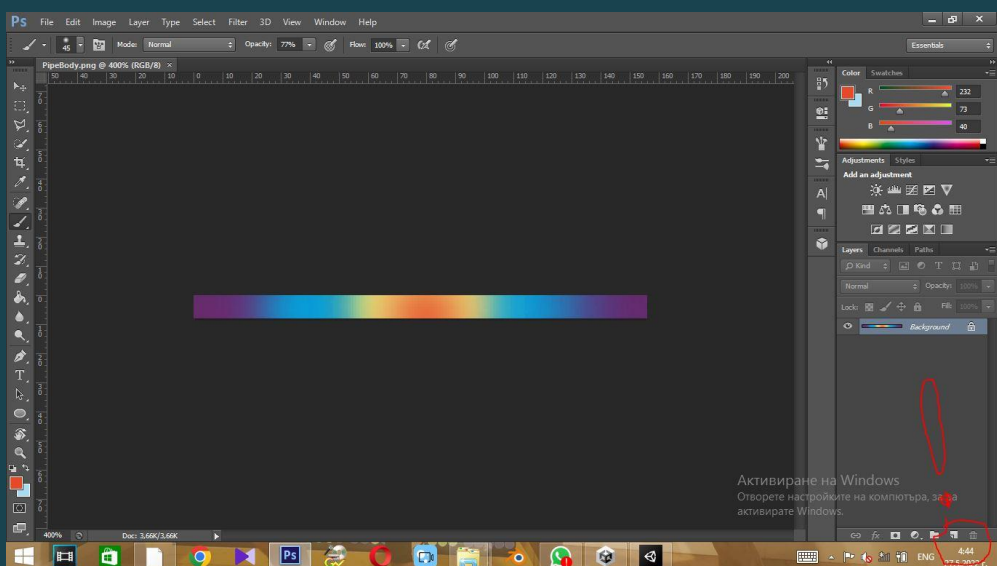
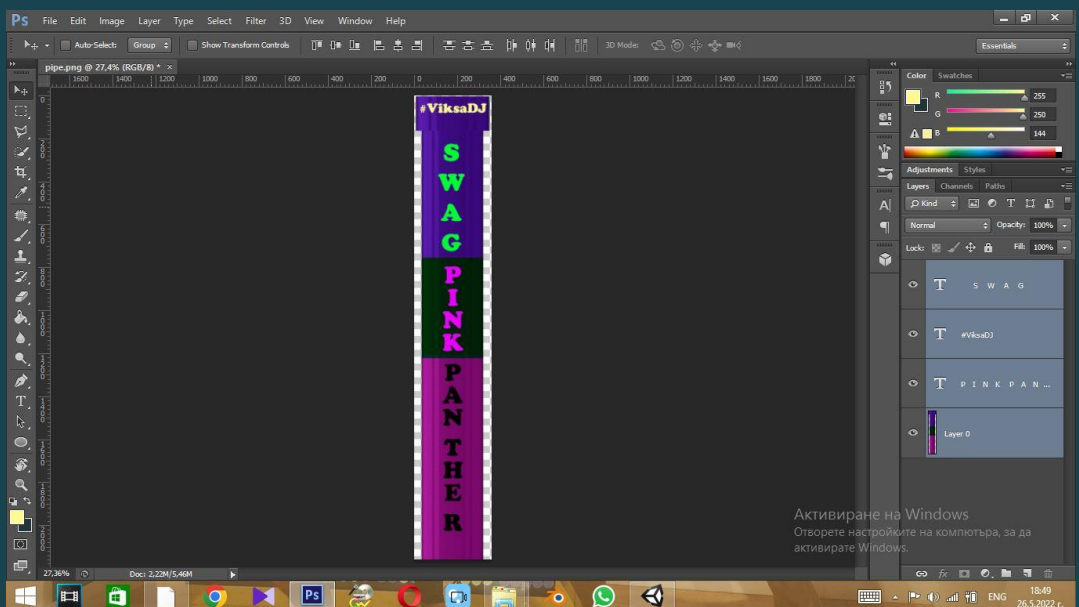
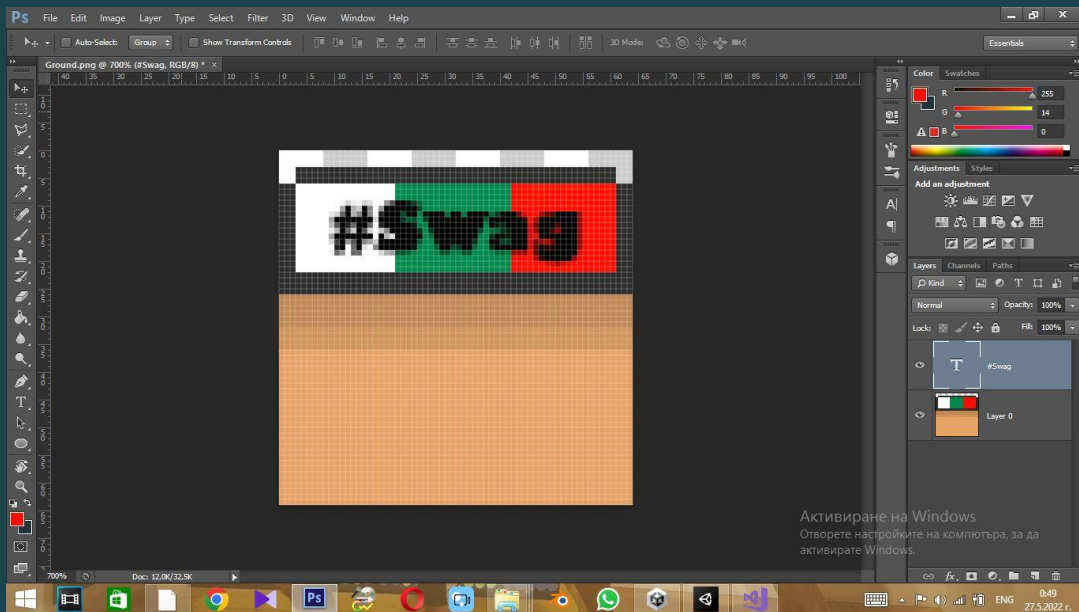
1.Honorable mentions: SwaggyBird - ThugyBird



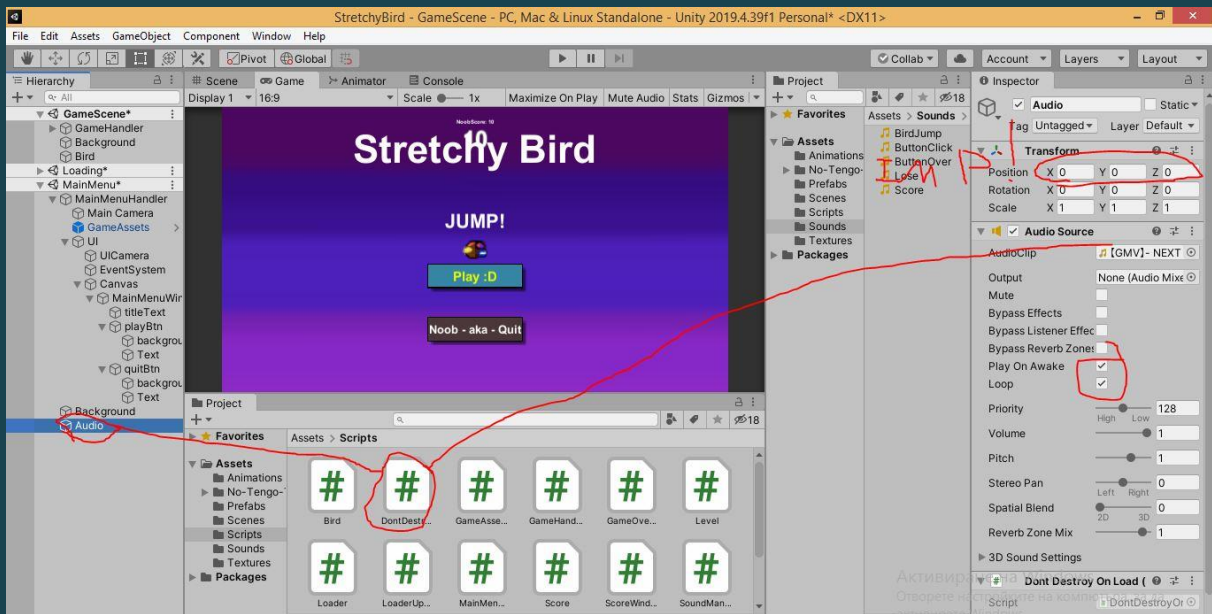
2.Backgrounds created:



3.The Pipes – He jugado mucho antes de elegir los últimos.



Menu/UI



Aquí podemos ver el MENU.

Tengo en realidad (2) bottones
- play;quit (el boton con NOOB)

Hardware:

Teclado-Raton

+ Space = jump (Infinite jumps)

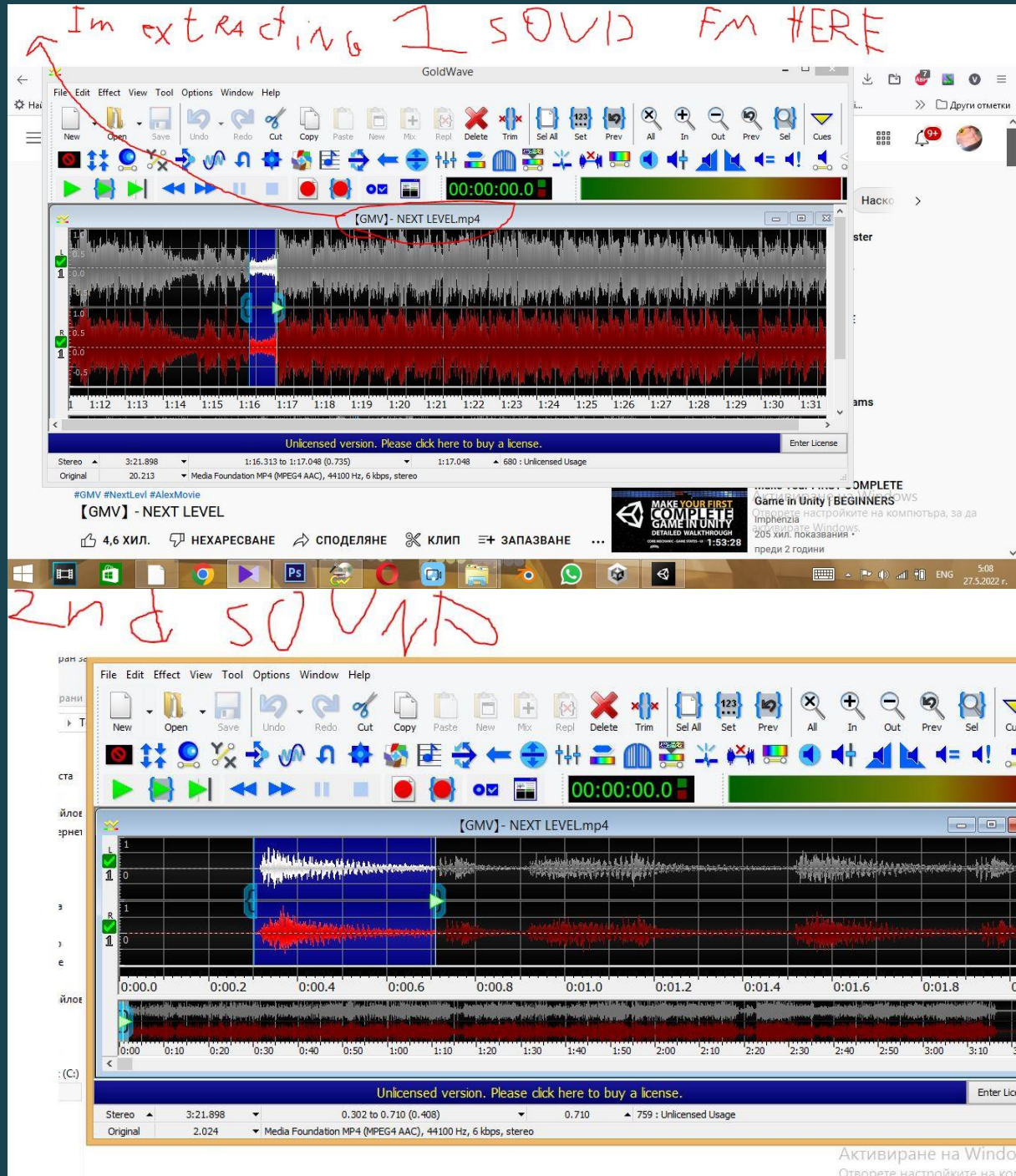
+ Mouse Cursor = jump (Infinite jump)

Audio:

Sobre el Audio decidí hacerme un poco más creativo pero me tomó mucho tiempo otra vez para elegir los sonidos,al final también decidí añadir una canción como background;

Tenía que MODIFICAR los originales, extraer el sonido específico y CONVERTIRLO en WAV con otro software.

- Programa Utilizado GoldWave



- Canciones:

GMV – Heart Shaped Box; GMV – NEXT Level

Sobre el Juego /Mechanicas:

Stretchy bird es juego 2D en que tienes un objeto(element) en nuestro caso (BIRD),él cual se mueve arriba y abajo.El movimiento pensamos que es del BIRD pero en realidad se está movimiendo el background.(Landscape,Clouds,Pipes) because this is kinda a runner game with the exception that it is not running but flying.Kinda the same principle I would say.

- Movement:

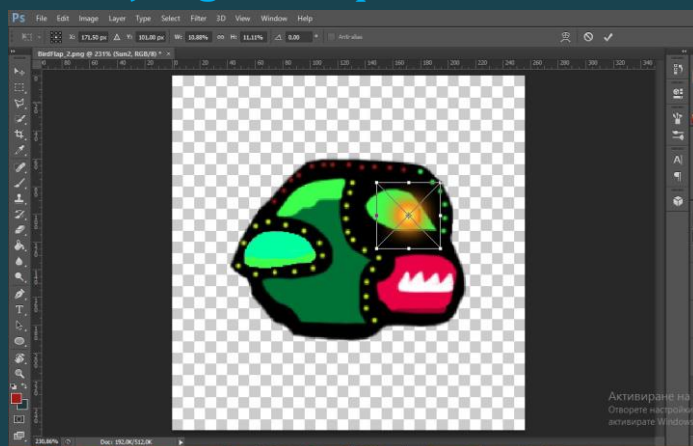
Bird: Up,Down(falling)

Pipes,Clouds,Ground: HACIA el bird ,es decir a la izquierda para que cumplamos con el “Efecto”de mover.

ARTEy videojuegos:

He decidido ponerme un poco más ARTISTICO sobre este proyecto especialmente con los “DESIGNS”

Don't judge me I pick this:

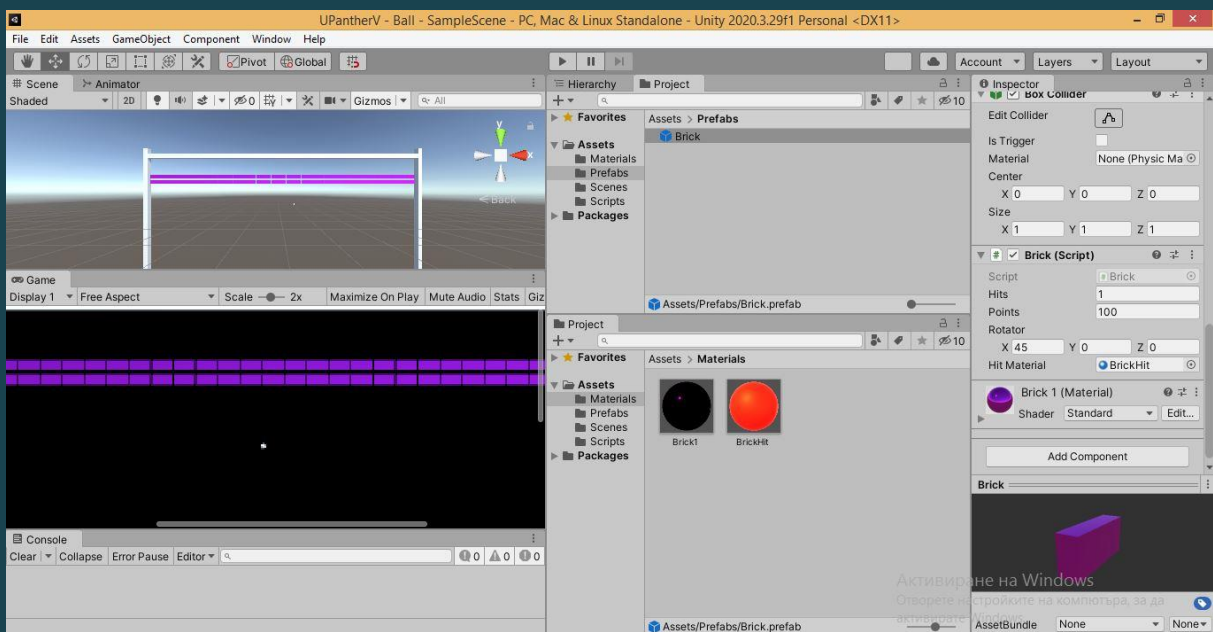
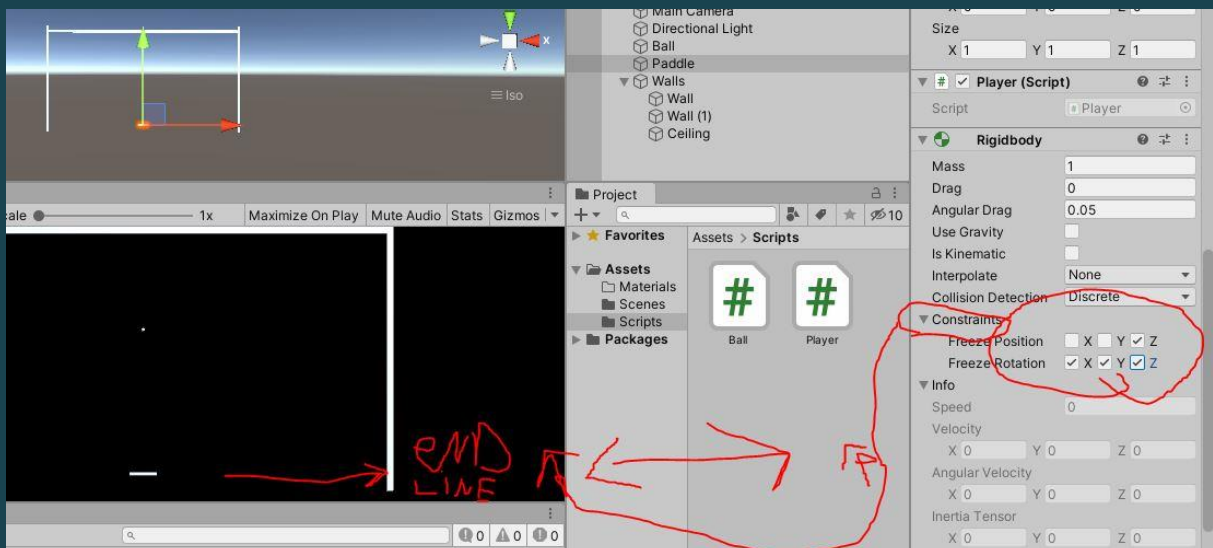


Conclusion/Menciones honorable:

Para concluir voy a decir que todo este tiempo aunque estresado fue divertido, interesante y tengo Nuevo amigo que puede volar.

Pero antes de todo aquí son algunos de los intentos que había probado.

Breakout Game;



Ya que mu primer código se rotó y perdí , tenía que hacerlo de nuevo pero me pasó el mismo problema otra vez,por eso al fin decidi hacer otro tipo.Voy a poner video en poliformat y subirlo aunque todo para que se vea que había logrado de hacer.

Este funciona,pero tenía que simplificarlo y es solamente de un nivel.

