

# SummerDev Project : Modules

## Le module Ressource

Le module Ressource contient tout les modules indispensables au bon fonctionnement de l'application. Entre autres :

- Gestion des threads
- Suivi de l'installation (et éventuellement de la désinstallation...)
- Gestion des messages (erreurs, info, checks, etc...)
- Gestion de base de données (Coloration syntaxique, référencement du code)
- Gestionnaire AutoMake
- ?

## Le module DOC

Le module DOC contient tous les modules ou fichier relatif a la documentation. Elle concerne le projet en lui meme ainsi que la documentation de l'IDE. On y trouve donc :

- La documentation du code source Python de l'IDE
- La documentation de l'IDE relative à son fonctionnement
- Une documentation plus générale des modules
- Le suivi des idées du projet en pdf
- ?

## Le module ENV

Le module Env contient toutes informations relatives a l'environnement sur lequel SummerDev est installé. Entre autre :

- Les variables d'environnement du système pour l'installation et l'exécution de l'IDE
- ?

## Le module Plug-In

Le module Plug-In contient les éléments indépendants de la structure principale et du fonctionnement principale de l'application. Pour l'instant :

- Plug-In SummerPy : Tous les composants pour gérer un projet Python.
- Plug-In SummerC : Tous les composants pour gérer un projet C.
- Plug-In SummerCPP : Tous les composants pour gérer un projet C++.

- Plug-In SummerBash : Tous les composants pour générer un script Bash.

En projet :

- Plug-In SummerMaths : Composants pour gérer le package MathPlot de Python
- Une serie de tutoriel pour chaque langage (chacun sous forme d'un Plug-In de sorte à gérer les interfaces avec les plug in langage de base)

Chaque Plug-In comprendra au moins :

- Eléments d'interface graphique (GUI)
- Eléments d'environnement (variables d'environnement pour chaque langage)
- Des scripts en vrac !!!
- ?

## Le module GUI

Le module GUI contient les composants principaux de la fenetre principale et de tout ce qui n'interagit pas (ou tres peu) au niveau graphique avec le reste de l'application. Entre autre :

- La fenetre d'ouverture
- La fenetre principale
- Menu principal d'ouverture (Du genre : Ouvrir un projet existant, cliquez sur le projet -> ; Vous ne pinnez rien a la prog? cliquez ici -> )
- Les fenetres d'information, d'erreurs, de questions, etc...
- Les fenetres secondaires :
  1. Gestion avancée de compilation avec gcc, g++ et make
  2. Chargement de Plug-In (interface avec le module Plug-In)
  3. ?
- ?