Parziale di Programmazione I - Bioinformatica 1 febbraio 2023, turno delle 11:30 (tempo disponibile: 2 ore)

Esercizio 1 (20 punti)
(si consegni pari_dispari.c e pari_dispari.h)

Si completi il seguente file pari_dispari.c:

```
// aggiungete #include se servono
// inizializza arr, lungo length, con numeri casuali tra -5 e 25 inclusi
// in modo da non avere mai ne' due numeri pari in posizioni consecutive
// ne' due numeri dispari in posizioni consecutive; non randomizza
// la sequenza casuale con srand(time(NULL)): ci pensa il main
void init(int arr[], int length) {
 // completare
// stampa arr, lungo length, separando gli elementi
// con uno spazio, e va a capo
void print(int arr[], int length) {
 // completare
// determina se in arr, lungo length, la quantita' dei numeri dispari
// e' maggiore o uguale alla quantita' dei numeri pari; si assuma
// che arr non abbia mai ne' due numeri pari in posizioni consecutive
// ne' due numeri dispari in posizioni consecutive
int dispari_almeno_quanto_i_pari(int arr[], int length) {
 // completare
}
```

Si scriva quindi un file di header pari_dispari.h che dichiara le precedenti funzioni. Per esempio, il seguente file main.c (già fornito e da non modificare):

```
int array2[15];
init(array2, 15);
printf("array2: ");
printf("In array2 dispari >= pari ? %i\n", dispari_almeno_quanto_i_pari(
    array2, 15));
int array3[17];
init(array3, 17);
printf("array3: ");
printf("In array3 dispari >= pari ? %i\n", dispari_almeno_quanto_i_pari(
    array3, 17));
printf("In array3 dispari >= pari ? %i\n", dispari_almeno_quanto_i_pari(
    array3, 17));
return 0;
}
```

stampa qualcosa del tipo:

```
array1: 10 25 20 13 2 3 16 15 6 25 6 21 18 11 16 1 4 17 -5 21

In array1 dispari >= pari ? 1

array2: 2 -3 -4 13 -5 3 -1 2 19 -2 25 20 1 -1 -4

In array2 dispari >= pari ? 0

array3: 15 12 17 12 19 -3 0 -5 17 8 21 18 23 8 11 8 -5

In array3 dispari >= pari ? 1
```

```
Esercizio 2 (11 punti) (si consegni triangular.c)
```

Si completi il seguente programma triangular.c. La funzione triangular deve essere ricorsiva:

```
#include <stdio.h>

// stampa i volte c, poi i-1 volte il carattere precedente a c
// poi i-2 volte il carattere precedente al carattere precedente a c, ecc.
void triangular(char c, int i) { // completare
}

int main(void) {
  triangular('j', 5);
  printf("\n");
  triangular('s', 8);
  printf("\n");
  return 0;
}
```

Se tutto è corretto, tale programma dovrebbe stampare:

```
jjjjjiiiihhhggf
sssssssrrrrrqqqqqqpppppoooonnnmml
```